

# PRODUKTU DIGITALEN DISEINU ETA GARAPENA

## Informazio orokorra

**Formatua:** Online nahieran eta aurrez-aurre Arrasateko campusean

**Hizkuntza:** Ingelesa eta gaztelera

**Plaza kopurua:** 30

**Nori zuzendua:** Gradu guztiei zuzendua

Informatikako graduko ikasleek, Diseinu Metodologia eta komunikazio bisuala modulua egingo dute.

Industrial Diseinuko ikasleek Front-end web garapen hastapeneko modulua.

Besteek, bien arteko nahasketa egingo dute.

Horrez gain, ikasle denek Tailerra burutu beharko dute.

## Helburua



- Pertsonetan zentratutako diseinuaren metodologiak eta erremintak menperatzea.
- Produktu digitalak diseinatzeko eta era egokian komunikatzeko erremintak ikastea.
- Web interfazeen garapenaren hastapenak (front-end)
- Web diseinua eta garapenaren oinarriak (front-end eta back-end)

## Metodologia



- **Praktikoa % 100**  
Ibilbidean landuko diren modulu ezberdinek izaera praktikoa izango dute.
- **Proiektua (produktu digitalen diseinu eta garapenaren tailerra)**  
Produktu digital berri baten garapenean oinarrituko da erronka, erabiltzaileen beharren identifikaziotik hasi eta produktu digitalaren garapeneraino.

## Kontaktua

Xabier Valencia

[xvalencia@mondragon.edu](mailto:xvalencia@mondragon.edu)

Maitane Mazmela

[mmazmela@mondragon.edu](mailto:mmazmela@mondragon.edu)

**+ Master  
Sarbia**

**Produktu eta Zerbitzuen  
Diseinu Estrategikoa**

# PRODUKTU DIGITALEN DISEINU ETA GARAPENA

## Ikasgaiak/Edukiak



### Diseinu Metodologia eta Front-end web garapen hastapenak (7.5 ECTS / Gaztelera / Online nahieran) (Gradu guztiak Industri Diseinua eta Informatika ezik)

#### 1. Diseinu Metodologia ( Gaztelera / Online nahieran)

- 1.1. Gaia. Diseinuaren pentsamenduaren oinarriak
- 1.2. Gaia. Pertsonetan zentratutako diseinuaren metodologia eta tresnak
- 1.3. Gaia. Komunikazio bisuala produktu digitalen diseinurako

#### 2. Front-end web garapen hastapenak ( Ingelesa / Online nahieran)

- 2.1. Gaia. HTML lengoaia
- 2.2. Gaia. Kaskadako estilo-orriak (CSS)
- 2.3. Gaia. Bezero aldeko programazioa (JavaScript)

### Produktu digitalen diseinu eta garapenaren proiektua (7.5 ECTS / Gaztelera / Erdipresentziala) (Gradu guztiak)

Produktu digital berri baten garapenean oinarrituko da erronka, erabiltzaileen beharren identifikaziotik hasi eta produktu digitalaren garapeneraino. Lantaldean, proiektu multidiziplinar batean, erronka horri irtenbidea ematen dion produktu digital berritzaile bat diseinatu beharko duzu, ikasgaietan landutako edukiak aplikatuz.

1. Produktu digitalen diseinu eta garapenean tailerra (Esplorazioa/Ideazioa/Garapena)
2. Gainera, “pildora” saio batzuk izango dituzu: Web-bezero eredu, Diseinu inklusiboa eta giza faktoreak...

Ikasgai honen formatua erdipresentziala da: astean behin edo bitan proiektuaren mugarri nagusietara (hasiera, erdiko mugarria eta aurkezpen finala) eta formakuntza pildoretara etorri beharko duzu, beste guztia online nahieran egin dezakezu.

## Kontaktua

Xabier Valencia  
Maitane Mazmela

[xvalencia@mondragon.edu](mailto:xvalencia@mondragon.edu)  
[mmazmela@mondragon.edu](mailto:mmazmela@mondragon.edu)

+ Master  
Sarbidia

Produktu eta Zerbitzuen  
Diseinu Estrategikoa

# PRODUKTU DIGITALEN DISEINU ETA GARAPENA

## Ikasgaiak/Edukiak



### **Diseinu Metodologia eta komunikazio bisuala (7.5 ECTS / Gaztelera / Online nahieran) ( Informatika bakarrik)**

Diseinu metodologiak eta tresnak jarriko dituzu praktikan erabiltzaileen azterketa, tendentzien azterketa eta sormena landuz. Bestalde, diseinu grafikoaren oinarriak jasoko dituzu eta *Adobe Illustrator* eta *Adobe Photoshop* diseinu softwaretan trebatuko zara garatutako ideiak eta kontzeptuak modu erakargarri eta bisualean adierazteko.

#### **1. Gaia. Diseinuaren pentsamenduaren oinarriak**

- Definizio orokorrak, Diseinuaren hastapenak, Diseinuaren diziplinaren eboluzioa eta tendentziak, KET baloreak

#### **2. Gaia. Pertsonetan zentratutako diseinuaren metodologia eta tresnak**

- Esplorazioa: erabiltzaile analisia, merkatu analisia, tendentziak, etab. Ideazioa: sormen ariketak. Garapena: definizio teknikoa

#### **3. Gaia. Komunikazio bisuala produktu digitalen diseinurako**

- Diseinu grafikoaren oinarriak. Ordenagailuz lagundutako diseinu grafikoaren alderdi teknikoak. Pertzepzio bisuala. Kolorea. Semiologia.

### **Front-end web garapen hastapenak (7.5 ECTS / Ingelesa / Online nahieran) (Industri Diseinua bakarrik)**

Bezero aldeko web garapenerako (front-end web development) oinarriko kontzeptuak menperatzea, teknologia egokiak erabiliz.

#### **1. Gaia. HTML lengoia**

- HTML dokumentuen egitura, etiketak. Informazioaren arkitektura. Dokumentuaren barne estruktura. HTML dokumentuen arteko interakzioa

#### **2. Gaia. Kaskadako estilo-orriak (CSS)**

- Estilo-orrietara sarrera. Erregelak, aukeratzailak eta klaseak. HTML estiloak aplikatzen. Selektoreak. Propietateak. Web-diseinu moldagarria.

#### **3. Gaia. Bezero aldeko programazioa (JavaScript)**

- JavaScript lengoaira sarrera. Ebentuek eta elementuak. Propietateak. Funtzioak, aldagaiak eta objektuak. DOM manipulazioa. Formularioak.

## Kontaktua

Xabier Valencia

[xvalencia@mondragon.edu](mailto:xvalencia@mondragon.edu)

Maitane Mazmela

[mmazmela@mondragon.edu](mailto:mmazmela@mondragon.edu)

**+ Master  
Sarbidia**

**Produktu eta Zerbitzuen  
Diseinu Estrategikoa**