

## [MRG004] GESTIÓN DE PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN

### DATOS GENERALES

<b>Titulación</b>	Máster Universitario en ROBÓTICA Y SISTEMAS DE CONTROL	<b>Materia</b>	FUNDAMENTOS METODOLÓGICOS DE LA INVESTIGACIÓN
<b>Semestre</b>	1	<b>Curso</b>	2
<b>Carácter</b>	OPTATIVA	<b>Mención / Especialidad</b>	INVESTIGACIÓN
<b>Plan</b>	2019	<b>Modalidad</b>	Presencial adaptado
<b>Créditos</b>	3	<b>H./sem.</b>	0
		<b>Idioma</b>	CASTELLANO
		<b>Horas totales</b>	19,5 h. lectivas + 55,5 h. no lectivas = <b>75 h. totales</b>

### PROFESORES

URIBEETXEBERRIA EZPELETA, ROBERTO

### CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS

Asignaturas	Conocimientos
(No se requiere haber cursado asignaturas previas específicas)	(No se requieren conocimientos previos)

### COMPETENCIAS

#### COMPETENCIAS VERIFICA

#### ESPECÍFICA

MRCE22 - Capacidad para la gestión de la Investigación, Desarrollo e Innovación tecnológica.

#### BÁSICA

M\_CB10 - Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo.

M\_CB6 - Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación

M\_CB7 - Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio

M\_CB9 - Que los estudiantes sepan comunicar sus conclusiones y los conocimientos y razones últimas que las sustentan a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades

### RESULTADOS DE APRENDIZAJE

#### RMR215 Analizar la gestión de proyectos en un entorno web utilizando una herramienta de desarrollo Web

#### ACTIVIDADES FORMATIVAS

	HL	HNL	HT
Prácticas de resolución de problemas y proyectos en contextos reales y/o simulados		18,5 h.	18,5 h.
Presentación del profesor/a en el aula, en clases participativas, de conceptos y procedimientos asociados a las materias	6,5 h.		6,5 h.

#### SISTEMAS DE EVALUACIÓN

Informes de realización de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación y prácticas de laboratorio

P

100%

#### MECANISMOS DE RECUPERACIÓN

Informes de realización de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación y prácticas de laboratorio

**Observaciones:** Diseñado para que pueda superarlo en torno al 100% de los alumnos y alumnas en primera matrícula.

HL - Horas lectivas: 6,5 h.

HNL - Horas no lectivas: 18,5 h.

HT - Total horas: 25 h.

#### RMR216 Utilizar las fuentes públicas de financiación y los documentos asociados para la solicitud y los descargos técnicos y económicos

#### ACTIVIDADES FORMATIVAS

	HL	HNL	HT
Prácticas de resolución de problemas y proyectos en contextos reales y/o simulados		18,5 h.	18,5 h.
Presentación del profesor/a en el aula, en clases participativas, de conceptos y procedimientos asociados a las materias	6,5 h.		6,5 h.

#### SISTEMAS DE EVALUACIÓN

P

#### MECANISMOS DE RECUPERACIÓN

Informes de realización de ejercicios, estudio de casos, 100%  
prácticas de ordenador, prácticas de simulación y prácticas  
de laboratorio

**Observaciones:** Diseñado para que pueda superarlo en torno al  
100% de los alumnos y alumnas en primera matrícula.

**HL - Horas lectivas:** 6,5 h.

**HNL - Horas no lectivas:** 18,5 h.

**HT - Total horas:** 25 h.

Informes de realización de ejercicios, estudio de casos, prácticas  
de ordenador, prácticas de simulación y prácticas de laboratorio

**RMR217 Profundizar en las diferentes tipologías de proyectos, especialmente en los de investigación**

**ACTIVIDADES FORMATIVAS**

Prácticas de resolución de problemas y proyectos en contextos reales y/o simulados

*HL*

*HNL*

*HT*

18,5 h.

18,5 h.

Presentación del profesor/a en el aula, en clases participativas, de conceptos y procedimientos  
asociados a las materias

6,5 h.

6,5 h.

**SISTEMAS DE EVALUACIÓN**

*P*

Informes de realización de ejercicios, estudio de casos, 100%  
prácticas de ordenador, prácticas de simulación y prácticas  
de laboratorio

**Observaciones:** Diseñado para que pueda superarlo en torno al  
100% de los alumnos y alumnas en primera matrícula.

**MECANISMOS DE RECUPERACIÓN**

Informes de realización de ejercicios, estudio de casos, prácticas  
de ordenador, prácticas de simulación y prácticas de laboratorio

**HL - Horas lectivas:** 6,5 h.

**HNL - Horas no lectivas:** 18,5 h.

**HT - Total horas:** 25 h.

**CONTENIDOS**

1. Introducción y Las definiciones básicas
2. La financiación de un proyecto de Investigación o Transferencia
3. La calidad científica de los proyectos
4. Planificación de la propuesta
5. Oportunidades de financiación en Europa
6. Experiencias vividas liderando una propuesta
7. Evaluación de la propuesta
8. La gestión financiera
9. Lectura e interpretación de la convocatoria
10. El emprendizaje
11. Oportunidades de financiación en la Comunidad Autónoma Vasca y Administración General del Estado
12. La Propiedad Intelectual e Industrial
13. Caso práctico

**RECURSOS DIDÁCTICOS Y BIBLIOGRAFÍA**

**Recursos didácticos**

Presentaciones en clase  
Plataforma Moodle

**Bibliografía**

Ley de la ciencia y la tecnología, MICINN,  
<http://www.boe.es/boe/dias/2011/06/02/pdfs/BOE-A-2011-9617.pdf>  
Marco comunitario sobre ayudas estatales de investigación y  
desarrollo e innovación, Diario Oficial de la Unión Europea (2006/C  
323/01)  
Manual de Frascati, OECD Publications Service, 2002,  
[http://www.uis.unesco.org/Library/Documents/OECDFrascatiManual02\\_en.pdf](http://www.uis.unesco.org/Library/Documents/OECDFrascatiManual02_en.pdf).  
Norma UNE 166001: 2006 Gestión de la I+D+i: Requisitos de  
proyectos de I+D+I, Ed. AENOR, 2006.  
Plan de Ciencia, Tecnología e Innovación del Gobierno Vasco, PCTI  
2015:  
<http://www.euskadinnova.net/es/innovacion-tecnologica/ambitos>

-actuacion/pcti-2015/163.aspx

Ayudas I+D+i Administración General del Estado:

<http://www.idi.minec o.gob.es/portal/site/MICINN/menuitem.94f5cc1d5adb3dc81ebe01001432ea0/?vgnextoid=db55b9746e160210VgnVCM1000001034e20aRC RD>

Research & Innovation &#8211; European Commission:

<http://ec.europa.eu/research>