

[MNC003] ETENGABEKO INTEGRAZIOA ETA HEDAPENA

DATU OROKORRAK

Titulazioa	DATUEN ANALISIA, ZIBERSEGURTASUNA ETA HODEI-KONPUTAZIOKO UNIBERTSITATE MASTERRA	Arloa	Garapena eta Operazioak
Seihilabetea	2	Ikasturtea	1
Izaera	DERRIGORREZKOA	Aipamena / Espezialitatea	
Plana	2019	Modalitatea	Presentzial egokitua
Kredituak	6	Ordu/aste	0
		Orduak guztira	64 irakastordu + 86 irak. gabeko ordu = 150 ordu guztira

IRAKASLEAK

AGIRRE BASTEGIETA, JOSEBA ANDONI
MARKIEGI GONZALEZ, URTZI

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
(Ez da beharrezkoa aurretiaz ikasgai zehatzik gainditzea)	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

KONPETENTZIAK

VERIFICA KONPETENTZIAK

ESPEZIFIKOAK

MNCE11 - Soluzio enpresarialak probatzeko, aldatzeko, hedatzeko eta eguneratzeko prozesuak diseinatzea eta automatizatzea, softwarearen bizitza zikloa optimizatzea

ZEHARKAKOAK

MNCTR1 - Diziplina askoko taldeetan eta ingurune eleaniztunean (Euskara/Gaztelania/Ingelesa) lan egiteko gaitasuna, eta, ahoz zein idatziz, datuaren bizitza zikloarekin, zibersegurtasunarekin, eta garapenarekin eta eragiketekin lotura duten ezagutzak, prozedurak, emaitzak eta ideiak komunikatzeko gai izatea.

OINARRIZKOAK

M_CB6 - Ideiak -gehienetan ikerketa testuinguru batean- garatu edota aplikatzeko unean orijinalak izateko oinarria edo aukera ematen duten ezagutzak edukitzea eta ulertzea

M_CB8 - Ikasleak ezagutzak integratzeko eta iritzia formulatzeko zailtasunari aurre egiteko gai izan daitezela, informazio batetik abiatuta, zeinak, osatu gabea edo mugatua izanik ere, erantzukizun sozialei eta etikoei buruzko hausnarketak ere izango dituen, haien ezagutzaren eta iritzien aplikazioari lotuta

IKASTE-EMAITZAK

RA321 Software soluzioen etengabeko txertatze prozesua ezagutu, diseinatu eta automatizatzen du, eta beharrezkoa izanez gero, lantaldeetan hartutako erabakiak justifikatzen ditu

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	IO	IG	OG
Banakako eta/edo taldekako proiektuei/praktikei/erronkei/egindako kasuen azterketari/ikerketa esperimentalei buruzko memoriak, txostenak, aurkezpenak, ikus-entzunezko materiala eta abar garatzea eta idaztea	10 h.	18 h.	28 h.
Probak, aurkezpenak, defentsak, azterketak eta/edo kontrol-puntuak egitea	6 h.	2 h.	8 h.
Irakaslearen aurkezpena ikasgelan, eskola parte-hartzaileetan, irakasgaiekin lotutako kontzeptuak eta prozedurak aurkeztuz	6 h.	6 h.	12 h.
Ariketak egitea eta problemak ebaztea, banaka eta/edo taldean	10 h.	17 h.	27 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

Ariketak egiteko txostenak, kasuen azterketa, ordenagailu-praktikak, simulazio-praktikak, laborategiko praktikak, seihilekoko proiektuak, erronkak eta arazoak	%40
Ariketak aurkeztea eta defendatzea, kasuak aztertzea, ordenagailu-praktikak, simulazio-praktikak, laborategiko praktikak, seihilekoko proiektuak, GBL/MBL, erronkak eta arazoak	%20
Banakako proba idatziak eta/edo ahozkoak, edo banakako kodetze-/programazio-probak	%40

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Banakako proba idatziak eta/edo ahozkoak, edo banakako kodetze-/programazio probak

IO - Irakastorduak: 32 h.
IG - Irak. gabekoak: 43 h.
OG - Orduak guztira: 75 h.

RA322 Software soluzioak hedatu eta entregatzeko prozesua ezagutu, diseinatu eta automatizatzen du

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	<i>IO</i>	<i>IG</i>	<i>OG</i>
Banakako eta/edo taldekako proiektuei/praktikei/erronkei/egindako kasuen azterketari/ikerketari esperimentalei buruzko memoriak, txostenak, aurkezpenak, ikus-entzunezko materiala eta abar garatzea eta idaztea	10 h.	19 h.	29 h.
Probak, aurkezpenak, defentsak, azterketak eta/edo kontrol-puntuak egitea	6 h.	2 h.	8 h.
Irakaslearen aurkezpena ikasgelan, eskola parte-hartzaileetan, irakasgaiekin lotutako kontzeptuak eta prozedurak aurkeztuz	6 h.	5 h.	11 h.
Ariketak egitea eta problemak ebaztea, banaka eta/edo taldean	10 h.	17 h.	27 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

P

Ariketak egiteko txostenak, kasuen azterketa, ordenagailu-praktikak, simulazio-praktikak, laborategiko praktikak, seihilekoko proiektuak, erronkak eta arazoak	%40
Ariketak aurkeztea eta defendatzea, kasuak aztertzea, ordenagailu-praktikak, simulazio-praktikak, laborategiko praktikak, seihilekoko proiektuak, GBL/MBL, erronkak eta arazoak	%20
Banakako proba idatziak eta/edo ahozkoak, edo banakako kodetze-/programazio-probak	%40

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Banakako proba idatziak eta/edo ahozkoak, edo banakako kodetze-/programazio probak

IO - Irakastorduak: 32 h.
IG - Irak. gabekoak: 43 h.
OG - Orduak guztira: 75 h.

EDUKIAK

- Garapen malgua/zalua eta devops kultura
- Integrazioa jarraitua
- Konfigurazioaren kudeaketa
- Entrega jarraiturako estrategiak
- Hedapen jarraia
- Hedapen katearen automatizazioa

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak

Praktika biltegia
 Ikasgaiaren apunteak
 Gaiarekin lotutako web orrien kontsultak

Bibliografia

http://katalogoa.mondragon.edu/janium-bin/janium_login_opac_re_in k.pl?grupo=MASTERDATUANALISIA12&ejecuta=30&