

## [MLC001] Enpresaren Aplikazio Informatikoak (EAI)

### DATU OROKORRAK

Titulazioa	OPERAZIO LOGISTIKO ETA PRODUKTIBOEN ZUZENDARITZA UNIBERTSITATE MASTERRA	Arloa	XXI. mendeko enpresa
Seihilabetea	1	Ikasturtea	1
Izaera	DERRIGORREZKOA	Aipamena / Espezialitatea	
Plana	2022	Modalitatea	Presentziala
Kredituak	3	Ordu/aste	0
		Hizkuntza	CASTELLANO
		Orduak guztira	59 irakastordu + 16 irak. gabeko ordu = <b>75 ordu guztira</b>

### IRAKASLEAK

EREÑO INCERA, ANA MONSERRAT

### BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
(Ez da beharrezkoa aurretiaz ikasgai zehatzik gainditzea)	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

### IKASTE-EMAITZAK

IKASTE-EMAITZAK	EE	KO	AT	ECTS
<b>MLR011</b> - Eskari-entrega prozesuan laguntzen duten AIE enpresaren hainbat aplikazio informatiko bereiztea eta konektatzea		x		1,2
<b>MLR012</b> - Datuen jatorriak identifikatzea, aztertzea eta sailkatzea, ezagutza eta lehiarako abantaila sortzeko, digitalizazio tresna aurreratuak erabiliz	x	x		1,4
<b>MLR301</b> - Diziplina anitzeko lantaldeetan lan egiten du, inolako bereizketarik gabe, jarrera kooperatiboarekin eta parte hartzailearekin, eta lortutako emaitzak modu eraginkorrean jakinarazten ditu, ahoz eta idatziz hainbat hizkuntzatan. Ezarritako helburuak lortzeko inolako irisgarritasun mugarik gabe.	x		x	0,2
<b>MLR302</b> - Bere lanbideak ingurunean duen eragina ulertzen du, gizarte erantzukizunez jarduteko	x			0,2
				<b>Guztira: 3</b>

EE: Ezagutzak edo Edukiak / KO: Konpetentziak / AT: Abilezia edo Trebetasunak

### AZPI IKASTE-EMAITZAK

#### **RML101** Eskari-entrega prozesuan laguntzen duten AIE enpresaren hainbat aplikazio informatiko bereiztea eta konektatzea

##### FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	IO	IG	OG
Azterketa pertsonala eta kontzeptuen eta ikasgaien garapen malgua, dinamika aktiboak erabiliz, ikaskuntza esanguratsuagoa bultzatzeko	12 h.	5 h.	17 h.
Probak, aurkezpenak, defentsak, azterketak eta/edo kontrol-puntuak egitea	4 h.	1 h.	5 h.
Irakaslearen aurkezpena ikasgelan, eskola parte-hartzaileetan, irakasgaiekin lotutako kontzeptuak eta prozedurak aurkeztuz	8 h.		8 h.

##### EBALUAZIO-SISTEMAK

Ariketak egiteko txostenak, kasuen azterketa, ordenagailu-praktikak, simulazio-praktikak, laborategiko praktikak, seihilekoko proiektuak, erronkak eta arazoak	%50
Ariketak aurkeztea eta defendatzea, kasuak aztertzea, ordenagailu-praktikak, simulazio-praktikak, laborategiko praktikak, seihilekoko proiektuak, GBL/MBL, erronkak eta arazoak	%50

##### ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

(Ez dago mekanismorik)

IO - Irakastorduak: 24 h.  
IG - Irak. gabekoak: 6 h.  
OG - Orduak guztira: 30 h.

#### **RML102** Datuen jatorriak identifikatzea, aztertzea eta sailkatzea, ezagutza eta lehiarako abantaila sortzeko, digitalizazio tresna aurreratuak erabiliz

##### FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	IO	IG	OG
Banakako eta/edo taldekako proiektuei/praktikei/erronkei/egindako kasuen azterketari/ikerketari esperimentalei buruzko memoriak, txostenak, aurkezpenak, ikus-entzunezko materiala eta abar garatzea eta idatzea	10 h.	5 h.	15 h.

Simulazio-praktikak ordenagailuan, banaka eta/edo taldean	5 h.	5 h.	10 h.
Irakaslearen aurkezpena ikasgelan, eskola parte-hartzaileetan, irakasgaiekin lotutako kontzeptuak eta prozedurak aurkeztuz	10 h.		10 h.

**EBALUAZIO-SISTEMAK**

**P**

**ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK**

Ariketak aurkeztea eta defendatzea, kasuak aztertzea, ordenagailu-praktikak, simulazio-praktikak, laborategiko praktikak, seihilekoko proiektuak, GBL/MBL, erronkak eta arazoak

%100

(Ez dago mekanismorik)

**IO - Irakastorduak:** 25 h.  
**IG - Irak. gabekoak:** 10 h.  
**OG - Orduak guztira:** 35 h.

**RML301** Diziplina anitzeko lantaldeetan lan egiten du, inolako bereizketarik gabe, jarrera kooperatiboarekin eta parte hartzailearekin, eta lortutako emaitzak modu eraginkorrean jakinarazten ditu, ahoz eta idatziz hainbat hizkuntzatan. Ezarritako helburuak I

**FORMAZIO-AKTIBITATEAK**

**IO**

**IG**

**OG**

Proiektuak/erronkak/kasuak egitea/ebaztea... diziplinarreko, benetako eta/edo simulatutako testuinguruetako arazoei irtenbidea emateko, banaka eta/edo taldeka

5 h.

5 h.

**EBALUAZIO-SISTEMAK**

**P**

**ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK**

Ariketak egiteko txostenak, kasuen azterketa, ordenagailu-praktikak, simulazio-praktikak, laborategiko praktikak, seihilekoko proiektuak, erronkak eta arazoak

%100

Ariketak egiteko txostenak, kasuen azterketa, ordenagailu praktikak, seihileko proiektuak, erronkak eta arazoak

**IO - Irakastorduak:** 5 h.  
**IG - Irak. gabekoak:** 0 h.  
**OG - Orduak guztira:** 5 h.

**RML302** Bere lanbideak ingurunean duen eragina ulertzen du, gizarte erantzukizunez jarduteko

**FORMAZIO-AKTIBITATEAK**

**IO**

**IG**

**OG**

Proiektuak/erronkak/kasuak egitea/ebaztea... diziplinarreko, benetako eta/edo simulatutako testuinguruetako arazoei irtenbidea emateko, banaka eta/edo taldeka

5 h.

5 h.

**EBALUAZIO-SISTEMAK**

**P**

**ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK**

Ariketak egiteko txostenak, kasuen azterketa, ordenagailu-praktikak, simulazio-praktikak, laborategiko praktikak, seihilekoko proiektuak, erronkak eta arazoak

%100

Ariketak egiteko txostenak, kasuen azterketa, ordenagailu praktikak, seihileko proiektuak, erronkak eta arazoak

**IO - Irakastorduak:** 5 h.  
**IG - Irak. gabekoak:** 0 h.  
**OG - Orduak guztira:** 5 h.

**EDUKIAK**

- 1- Gaiaren Sarrera
- 2- Enpresako aplikazio informatikoak
  - zer dira
  - IEA mapa
  - sw aplikazio motak

---

Garapen-prozesuak

AIE hautaketa prozesua

AIE ezartzeko prozesua

3- Business intelligence

Tresnak eta prozesuak

Power BI

## BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

### Baliabide didaktikoak

Kanpoko ponenteen hitzaldiak

Gaiarekin lotutako web orrien kontsultak

### Bibliografia

978-1-3986-0297-7 Delivering data analytics Libro a step-by-step guide to driving adoption of business intelligence from planning to launch Nicholas Kelly