

[MDC403] DISEÑO DE INTERACCIÓN

DATOS GENERALES

Titulación	MÁSTER UNIVERSITARIO EN DISEÑO ESTRATÉGICO DE PRODUCTOS Y SERVICIOS	Materia	?
Semestre	2	Curso	1
Carácter	OBLIGATORIA	Mención / Especialidad	
Plan	2025	Modalidad	Presencial
Créditos	4	H./sem.	2,22
		Idioma	CASTELLANO
		Horas totales	40 h. lectivas + 60 h. no lectivas = 100 h. totales

PROFESORES

VALENCIA PARAFITA, XABIER

CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS

Asignaturas	Conocimientos
METODOLOGÍA DEL DISEÑO	(No se requieren conocimientos previos)
COMUNICACIÓN VISUAL	

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

RESULTADOS DE APRENDIZAJE	CC	CO	HD	ECTS
MDRB17 - Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio		x		4

Total: 4

CC: Conocimientos o Contenidos / CO: Competencias / HD: Habilidades o Destrezas

RESULTADOS DE APRENDIZAJE SECUNDARIOS

RMD17 Desarrollar soluciones digitales interactivas y accesibles, acordes con el ecosistema digital actual, aplicando metodologías data-driven y user-centered, permitiendo realizar analítica visual sobre diferentes fuentes de información

ACTIVIDADES FORMATIVAS

	HL	HNL	HT
Desarrollo y redacción de memorias, informes, presentaciones, material audiovisual, etc. relativas a proyectos/prácticas/retos/análisis de casos realizados/investigaciones experimentales individualmente y/o en equipos	18 h.	22 h.	40 h.
Realización de pruebas, presentaciones, defensas, exámenes y/o puntos de control	2 h.	8 h.	10 h.
Realización de ejercicios y resolución de problemas individualmente y/o en equipo	20 h.	30 h.	50 h.

SISTEMAS DE EVALUACIÓN

	P
Informes de realización de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación, prácticas de laboratorio, proyectos de semestre, retos y problemas	50%
Presentación y defensa de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación, prácticas de laboratorio, proyectos de semestre, TFG/TFM, retos y problemas	40%
Pruebas individuales escritas y/u orales o pruebas individuales de codificación/programación	10%

MECANISMOS DE RECUPERACIÓN

Informes de realización de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación, prácticas de laboratorio, proyectos de semestre, retos y problemas
Pruebas individuales escritas y/u orales o pruebas individuales de codificación/programación
Observación (capacidad técnica, actitud y participación)

HL - Horas lectivas: 40 h.

HNL - Horas no lectivas: 60 h.

HT - Total horas: 100 h.

CONTENIDOS

- Ecosistemas tecnológicos digitales:
 - Introducción a las tecnologías existentes
 - Factores que influyen en el desarrollo de HMIs
- Diseño y desarrollo de interfaces digitales interactivas (HMI WEB, HMI Movil, HMI Industrial):
 - Desarrollo de Interfaces basadas en tecnologías web
 - Desarrollo de Interfaces basadas en tecnologías móviles
 - Desarrollo de Interfaces basados en tecnologías industriales
 - Accesibilidad
 - Prototipado mediante frameworks

-
- 6. Imágenes interactivas
 - 3. Analítica visual para el análisis del comportamiento de los usuarios:
 - 1. Análisis de datos de interacción
 - 2. Descubrimiento automático de patrones de interacción
 - 3. Rediseño de interfaces basadas en el comportamiento del usuario

RECURSOS DIDÁCTICOS Y BIBLIOGRAFÍA

Recursos didácticos

Presentaciones en clase
Plataforma Moodle
Programas
Consultas en páginas web relacionadas con el tema

Bibliografía

<https://labur.eus/l4iy7>