

[MDC403] DISEÑO DE INTERACCIÓN

DATOS GENERALES

Titulación MÁSTER UNIVERSITARIO EN DISEÑO ESTRATÉGICO DE PRODUCTOS Y SERVICIOS

Materia ?

Semestre 2

Curso 1

Mención / Especialidad

Carácter OBLIGATORIA

Plan 2025

Modalidad Presencial

Idioma CASTELLANO

Créditos 4

H./sem. 2,22

Horas totales 40 h. lectivas + 60 h. no lectivas = **100 h. totales**

PROFESORES

VALENCIA PARAFITA, XABIER

CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS

Asignaturas

Conocimientos

METODOLOGÍA DEL DISEÑO

(No se requieren conocimientos previos)

COMUNICACIÓN VISUAL

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

MDRB17 - Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio

CC CO HD ECTS

x 4

Total: 4

CC: Conocimientos o Contenidos / CO: Competencias / HD: Habilidades o Destrezas

RESULTADOS DE APRENDIZAJE SECUNDARIOS

RMD17 Desarrollar soluciones digitales interactivas y accesibles, acordes con el ecosistema digital actual, aplicando metodologías data-driven y user-centered, permitiendo realizar analítica visual sobre diferentes fuentes de información

ACTIVIDADES FORMATIVAS

Desarrollo y redacción de memorias, informes, presentaciones, material audiovisual, etc. relativas a proyectos/prácticas/retos/análisis de casos realizados/investigaciones experimentales individualmente y/o en equipos

HL HNL HT

18 h. 22 h. 40 h.

Realización de pruebas, presentaciones, defensas, exámenes y/o puntos de control

2 h. 8 h. 10 h.

Realización de ejercicios y resolución de problemas individualmente y/o en equipo

20 h. 30 h. 50 h.

SISTEMAS DE EVALUACIÓN

P

Informes de realización de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación, prácticas de laboratorio, proyectos de semestre, retos y problemas

50%

MECANISMOS DE RECUPERACIÓN

Presentación y defensa de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación, prácticas de laboratorio, proyectos de semestre, TFG/TFM, retos y problemas

40%

Pruebas individuales escritas y/u orales o pruebas individuales de codificación/programación

10%

Informes de realización de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación, prácticas de laboratorio, proyectos de semestre, retos y problemas

Pruebas individuales escritas y/u orales o pruebas individuales de codificación/programación

Observación (capacidad técnica, actitud y participación)

HL - Horas lectivas: 40 h.

HNL - Horas no lectivas: 60 h.

HT - Total horas: 100 h.

CONTENIDOS

1. Ecosistemas tecnológicos digitales:

1. Introducción a las tecnologías existentes
2. Factores que influyen en el desarrollo de HMIs

2. Diseño y desarrollo de interfaces digitales interactivas (HMI WEB, HMI Movil, HMI Industrial):

1. Desarrollo de Interfaces basadas en tecnologías web
2. Desarrollo de Interfaces basadas en tecnologías móviles
3. Desarrollo de Interfaces basados en tecnologías industriales
4. Accesibilidad
5. Prototipado mediante frameworks

-
- 6. Imágenes interactivas
 - 3. Analítica visual para el análisis del comportamiento de los usuarios:
 - 1. Análisis de datos de interacción
 - 2. Descubrimiento automático de patrones de interacción
 - 3. Rediseño de interfaces basadas en el comportamiento del usuario

RECURSOS DIDÁCTICOS Y BIBLIOGRAFÍA

Recursos didácticos

Presentaciones en clase
Plataforma Moodle
Programas
Consultas en páginas web relacionadas con el tema

Bibliografía

<https://labur.eus/l4iy7>