

[MDT401] TALLER DE DISEÑO ESTRATÉGICO

DATOS GENERALES

Titulación	MÁSTER UNIVERSITARIO EN DISEÑO ESTRATÉGICO DE PRODUCTOS Y SERVICIOS	Materia	?
Semestre	1	Curso	1
Carácter	OBLIGATORIA	Mención / Especialidad	
Plan	2025	Idioma	CASTELLANO
Créditos	6	Horas totales	60 h. lectivas + 90 h. no lectivas = <u>150 h. totales</u>
H./sem.	3,33		

OBJETIVOS AGENDA 2030



PROFESORES

IRIARTE AZPIAZU, ION
 BEITIA AMONDARAIN, AMAIA
 GONZALEZ OCHOANTESANA, ITSASO
 MAZMELA ETXABE, MAITANE
 LEGARDA GABIRIA, IKER

CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS

Asignaturas	Conocimientos
METODOLOGÍA DEL DISEÑO	(No se requieren conocimientos previos)
COMUNICACIÓN VISUAL	

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

RESULTADOS DE APRENDIZAJE	CC	CO	HD	ECTS
MDRA40 - Resolver problemas complejos vinculados a la transición digital asegurando la accesibilidad universal y aplicando los conocimientos y habilidades propias de la disciplina del diseño de interacción	x			2,4
MDRA41 - Trabajar en equipos multidisciplinares asumiendo distintos roles a lo largo del proceso de diseño de un producto y servicio, fomentando el propósito compartido, la confianza y la complementariedad de los equipos en la resolución de conflictos.	x	x		1,8
MDRB19 - Que los estudiantes sepan comunicar en modo oral, escrito y visual sus conclusiones y los conocimientos y razones últimas que las sustentan propios del ámbito de su especialidad a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades	x	x		1,8
Total:				6

CC: Conocimientos o Contenidos / CO: Competencias / HD: Habilidades o Destrezas

RESULTADOS DE APRENDIZAJE SECUNDARIOS

RBMD09 Que los estudiantes sepan comunicar en modo oral, escrito y visual sus conclusiones y los conocimientos y razones últimas que las sustentan propios del ámbito de su especialidad a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin amb

ACTIVIDADES FORMATIVAS

Realización / Resolución de proyectos/retos/casos... para dar solución a problemas en contextos interdisciplinares, reales y/o simulados, individualmente y/o en equipos

HL HNL HT

18 h. 27 h. 45 h.

SISTEMAS DE EVALUACIÓN

Presentación y defensa de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación, prácticas de laboratorio, proyectos de semestre, TFG/TFM, retos y problemas

P

MECANISMOS DE RECUPERACIÓN

(No hay mecanismos)

HL - Horas lectivas: 18 h.

HNL - Horas no lectivas: 27 h.

HT - Total horas: 45 h.

RMD10 Resolver problemas complejos vinculados a la transición digital asegurando la accesibilidad universal y aplicando los conocimientos y habilidades propias de la disciplina del diseño de interacción

ACTIVIDADES FORMATIVAS		<i>HL</i>	<i>HNL</i>	<i>HT</i>
Realización / Resolución de proyectos/retos/casos... para dar solución a problemas en contextos interdisciplinares, reales y/o simulados, individualmente y/o en equipos		24 h.	36 h.	60 h.
SISTEMAS DE EVALUACIÓN	<i>P</i>	MECANISMOS DE RECUPERACIÓN		
Presentación y defensa de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación, prácticas de laboratorio, proyectos de semestre, TFG/TFM, retos y problemas	100%	Presentación y defensa de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación, prácticas de laboratorio, proyectos de semestre, TFG/TFM, retos y problemas		
HL - Horas lectivas: 24 h. HNL - Horas no lectivas: 36 h. HT - Total horas: 60 h.				

RMD11 Trabajar en equipos multidisciplinares asumiendo distintos roles a lo largo del proceso de diseño de un producto y servicio, fomentando el propósito compartido, la confianza y la complementariedad de los equipos en la resolución de conflictos.

ACTIVIDADES FORMATIVAS		<i>HL</i>	<i>HNL</i>	<i>HT</i>
Realización / Resolución de proyectos/retos/casos... para dar solución a problemas en contextos interdisciplinares, reales y/o simulados, individualmente y/o en equipos		18 h.	27 h.	45 h.
SISTEMAS DE EVALUACIÓN	<i>P</i>	MECANISMOS DE RECUPERACIÓN		
Presentación y defensa de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación, prácticas de laboratorio, proyectos de semestre, TFG/TFM, retos y problemas	100%	Presentación y defensa de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación, prácticas de laboratorio, proyectos de semestre, TFG/TFM, retos y problemas		
HL - Horas lectivas: 18 h. HNL - Horas no lectivas: 27 h. HT - Total horas: 45 h.				

CONTENIDOS

Reto 1: investigación para el diseño

Reto 2: diseño de servicios

RECURSOS DIDÁCTICOS Y BIBLIOGRAFÍA

Recursos didácticos	Bibliografía
Charlas de ponentes externos Consultas en páginas web relacionadas con el tema Laboratorios Plataforma Moodle	https://labur.eus/YEUFJ