

[MDB401] DISEÑO PARTICIPATIVO

DATOS GENERALES

Titulación	MÁSTER UNIVERSITARIO EN DISEÑO ESTRATÉGICO DE PRODUCTOS Y SERVICIOS	Materia	?
Semestre	1	Curso	1
Carácter	OBLIGATORIA	Mención / Especialidad	
Plan	2025	Modalidad	Presencial
Créditos	4	Idioma	CASTELLANO
		Horas totales	40 h. lectivas + 60 h. no lectivas = 100 h. totales

OBJETIVOS AGENDA 2030



PROFESORES

GONZALEZ OCHOANTESANA, ITSASO

CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS

Asignaturas	Conocimientos
METODOLOGÍA DEL DISEÑO COMUNICACIÓN VISUAL	(No se requieren conocimientos previos)

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

RESULTADOS DE APRENDIZAJE	CC	CO	HD	ECTS
MDRA39 - Facilitar procesos participativos equitativos atendiendo a la diversidad (de género, raza, religión, cultura, etc.) con personas usuarias y otros agentes implicados, en contextos multidisciplinares y multilingües, llegando a proponer conclusiones que orienten la toma de decisiones		x		4
Total:				4

CC: Conocimientos o Contenidos / CO: Competencias / HD: Habilidades o Destrezas

RESULTADOS DE APRENDIZAJE SECUNDARIOS

RMD09 Facilitar procesos participativos equitativos atendiendo a la diversidad (de género, raza, religión, cultura, etc.) con personas usuarias y otros agentes implicados, en contextos multidisciplinares y multilingües, llegando a proponer conclusiones que

ACTIVIDADES FORMATIVAS

	HL	HNL	HT
Estudio personal y desarrollo flexible de conceptos y materias empleando dinámicas activas, para impulsar un aprendizaje más significativo	30 h.	20 h.	50 h.
Realización / Resolución de proyectos/retos/casos... para dar solución a problemas en contextos interdisciplinares, reales y/o simulados, individualmente y/o en equipos	10 h.	40 h.	50 h.

SISTEMAS DE EVALUACIÓN

	P
Informes de realización de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación, prácticas de laboratorio, proyectos de semestre, retos y problemas	70%
Presentación y defensa de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación, prácticas de laboratorio, proyectos de semestre, TFG/TFM, retos y problemas	30%

MECANISMOS DE RECUPERACIÓN

Informes de realización de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación, prácticas de laboratorio, proyectos de semestre, retos y problemas

HL - Horas lectivas: 40 h.
HNL - Horas no lectivas: 60 h.
HT - Total horas: 100 h.

CONTENIDOS

BLOQUE I: Introducción al diseño participativo

1. Introducción y planteamiento de la asignatura
2. ¿Qué es el diseño participativo? Definiciones
3. El diseño participativo actual y el rol del diseñador

BLOQUE II: Proceso de co-diseño: la participación de las personas a lo largo de los proyectos

1. Proceso de co-diseño y grado de implicación de las personas
2. Proceso y pensamiento creativo
3. Planificación del proceso
4. Planificación de las sesiones
5. Facilitación de las sesiones

BLOQUE III: Técnicas de participacion

1. *Ice breaking*
2. Análisis
3. Creación
4. Valoración

RECURSOS DIDÁCTICOS Y BIBLIOGRAFÍA

Recursos didácticos	Bibliografía
Apuntes de la asignatura Artículos de carácter técnico Charlas de ponentes externos Presentaciones en clase	https://labur.eus/SfFTV