

[MDA401] DISEINUAREN METODOLOGIA ETA KUDEAKETA AURRERATUA

DATU OROKORRAK

Titulazioa PRODUKTU ETA ZERBITZUEN DISEINU ESTRATEGIKOKO UNIBERTSITATE MASTERRA		Arloa ?	
Seihilabetea 2	Ikasturtea 1	Aipamena / Especialitatea	
Izaera HAUTAZKOA			
Plana 2025	Modalitatea Presentziala	Hizkuntza CASTELLANO	
Kredituak 3	Ordu/aste 1,67	Orduak guztira	30 irakastordu + 45 irak. gabeko ordu = <u>75 ordu guztira</u>

2030 AGENDAKO HELBURUAK



IRAKASLEAK

LEGARDA GABIRIA, IKER

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
DISEINUAREN METODOLOGIA KOMUNIKAZIO BISUALA	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

IKASTE-EMAITZAK

IKASTE-EMAITZAK	EE	KO	AT	ECTS
MDRA43 - Diseinu proiektuen kudeaketa arinerako gaitasuna, produktu eta zerbitzu berritzaileen garapenaren aurretik fase estrategikoari garrantzia emanda, eta inplikaturako eragileekin lankidetzan arituta		x		3
				Guztira: 3

EE: Ezagutzak edo Edukiak / KO: Konpetentziak / AT: Abilezia edo Trebetasunak

AZPI IKASTE-EMAITZAK

RMD13 Diseinu proiektuen kudeaketa arinerako gaitasuna, produktu eta zerbitzu berritzaileen garapenaren aurretik fase estrategikoari garrantzia emanda, eta inplikaturako eragileekin lankidetzan arituta

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	IO	IG	OG
Banakako eta/edo taldekako proiektuei/praktikei/erronkei/egindako kasuen azterketari/ikerketa esperimentalei buruzko memoriak, txostenak, aurkezpenak, ikus-entzunezko materiala eta abar garatzea eta idaztea	9 h.	13 h.	22 h.
Proiektuak/erronkak/kasuak egitea/ebaztea... diziplinarreko, benetako eta/edo simulatutako testuinguruetako arazoei irtenbidea emateko, banaka eta/edo taldeka	10 h.	16 h.	26 h.
Ariketak egitea eta problemak ebaztea, banaka eta/edo taldean	11 h.	16 h.	27 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

Ariketak egiteko txostenak, kasuen azterketa, ordenagailu-praktikak, simulazio-praktikak, laborategiko praktikak, seihileko proiektuak, erronkak eta arazoak

P
%100

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Ariketak egiteko txostenak, kasuen azterketa, ordenagailu praktikak, seihileko proiektuak, erronkak eta arazoak
Banakako proba idatzia eta/edo ahozkoak, edo banakako kodetze/programazio probak

IO - Irakastorduak: 30 h.
IG - Irak. gabekoak: 45 h.
OG - Orduak guztira: 75 h.

EDUKIAK

1. Diseinuaren kudeaketa estrategikoa enpresan:

- Diseinuko gaitasunak enpresan
- Diseinuaren arduradunaren rola eta tresnak
- Diseinua enpresan barneratzeko prozesuak

- Diseinuaren ebaluazioa

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak

Ikasgaiaren apunteak
Kanpoko ponenteen hitzaldiak
Moodle plataforma
Klaseko aurkezpenak
Artikulu teknikoak

Bibliografia

<https://labur.eus/mkv0W>