

## [MD3001] METODOLOGÍA DEL DISEÑO

### DATOS GENERALES

<b>Titulación</b>	MÁSTER UNIVERSITARIO EN DISEÑO ESTRATÉGICO DE PRODUCTOS Y SERVICIOS	<b>Materia</b>	?
<b>Semestre</b>	2	<b>Curso</b>	0
<b>Carácter</b>	COMPL. FORMACIÓN	<b>Mención / Especialidad</b>	
<b>Plan</b>	2018	<b>Modalidad</b>	Presencial adaptado
<b>Idioma</b>		<b>Idioma</b>	CASTELLANO
<b>Créditos</b>	4	<b>H./sem.</b>	2,22
		<b>Horas totales</b>	40 h. lectivas + 60 h. no lectivas = <b>100 h. totales</b>

### PROFESORES

LEGARDA GABIRIA, IKER

### CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS

Asignaturas	Conocimientos
(No se requiere haber cursado asignaturas previas específicas)	(No se requieren conocimientos previos)

### COMPETENCIAS

#### COMPETENCIAS VERIFICA

#### ESPECÍFICA

**MDCE02** - Identificar las necesidades actuales y futuras de los diversos agentes (usuario, cliente, proveedor) con el fin de definir las especificaciones de los nuevos productos y servicios.

**MDCE03** - Proponer soluciones creativas y sostenibles (social-ambiental-económica) en forma de productos y servicios innovadores que respondan a la estrategia empresarial.

**MDCE04** - Seleccionar tecnologías, procesos y materiales existentes o emergentes que aporten valor a los productos y servicios propuestos teniendo en cuenta la viabilidad económica

**MDCE05** - Prototipar y testear soluciones de productos y servicios con usuarios y otros agentes implicados en la cadena de valor

#### BÁSICA

**M\_CB10** - Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo.

### RESULTADOS DE APRENDIZAJE

**RA002** Aplicar las técnicas, métodos y herramientas estudiadas en la resolución de un problema de diseño

#### ACTIVIDADES FORMATIVAS

Realización de ejercicios y resolución de problemas individualmente y/o en equipo

HL

40 h.

HNL

60 h.

HT

100 h.

#### SISTEMAS DE EVALUACIÓN

Pruebas individuales escritas y/u orales o pruebas individuales de codificación/programación

P

100%

#### MECANISMOS DE RECUPERACIÓN

Pruebas individuales escritas y/u orales o pruebas individuales de codificación/programación

HL - Horas lectivas: 40 h.

HNL - Horas no lectivas: 60 h.

HT - Total horas: 100 h.

### CONTENIDOS

00- Presentación Asignatura01- Fundamentos metodológicos- Valores02- Metodología de Diseño-DBZ

Fase 1ª- EXPLORACION1-1. Exploración- ANALISIS1-2. Exploración- CONTEXTO1-3. Exploración- USO1-4. Exploración - MERCADO1-5. Exploración- PRODUCTO1-6. Cuaderno de Especificaciones- BRIEF

Fase 2º- IDEACION2-1. Ideación- CONCEPTUALIZACION2-2. Ideación- TECNICAS DE CREATIVIDAD

Fase 3º- DESARROLLO3-1. DESARROLLO del Diseño3-2. DESARROLLO- Maquetas y prototipos

## RECURSOS DIDÁCTICOS Y BIBLIOGRAFÍA

### Recursos didácticos

Apuntes de la asignatura  
Artículos de carácter técnico  
Consultas en páginas web relacionadas con el tema  
Plataforma Moodle

### Bibliografía

[http://katalogoa.mondragon.edu/janium-bin/janium\\_login\\_opac\\_re\\_in  
k.pl?grupo=ESTRATEGICO11&ejecuta=40&\\_ST](http://katalogoa.mondragon.edu/janium-bin/janium_login_opac_re_in<br/>k.pl?grupo=ESTRATEGICO11&ejecuta=40&_ST)