

[MDE204] LA GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO EN EL DISEÑO DE PRODUCTOS/SERVICIOS

DATOS GENERALES

Titulación	MÁSTER UNIVERSITARIO EN DISEÑO ESTRATÉGICO DE PRODUCTOS Y SERVICIOS	Materia	INNOVACIÓN EN DISEÑO INDUSTRIAL
Semestre	1	Curso	2
Carácter	OPTATIVA	Mención / Especialidad	INVESTIGACIÓN
Plan	2018	Modalidad	Presencial
Créditos	7,5	H./sem.	4,44
		Idioma	CASTELLANO
		Horas totales	80 h. lectivas + 107,5 h. no lectivas = 187,5 h. totales

PROFESORES

LASA ERLE, GANIX

CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS

Asignaturas	Conocimientos
(No se requiere haber cursado asignaturas previas específicas)	(No se requieren conocimientos previos)

COMPETENCIAS

COMPETENCIAS VERIFICA

ESPECÍFICA

MDCE01 - Definir la estrategia de producto y servicio más acorde al contexto empresarial considerando las oportunidades de mercado y las necesidades de la sociedad.

MDCE06 - Definir la estrategia de lanzamiento de nuevos productos y servicios en función de su posicionamiento en el mercado.

MDCE08 - Gestionar y desarrollar proyectos de investigación, diseñando y planificando la realización de ensayos, conociendo la problemática asociada a la cadena de medida y las técnicas de tratamiento de resultados.

MDCE09 - Capacidad para identificar el estado del arte y establecer la hipótesis de investigación en proyectos de investigación del ámbito del diseño industrial que entrañen transferencia de conocimiento

BÁSICA

M_CB6 - Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

RMD222 Realizar propuestas de gestión de conocimiento en diseño para la innovación de productos y/o servicios

ACTIVIDADES FORMATIVAS

	HL	HNL	HT
Realización de ejercicios individualmente y en equipo	20 h.	30 h.	50 h.
Sesiones de tutorización y seguimiento de las actividades formativas	20 h.	24 h.	44 h.

SISTEMAS DE EVALUACIÓN

	P
Informes de realización de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación y prácticas de laboratorio	100%

MECANISMOS DE RECUPERACIÓN

Informes de realización de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación y prácticas de laboratorio

HL - Horas lectivas: 40 h.

HNL - Horas no lectivas: 54 h.

HT - Total horas: 94 h.

RMD223 Conocer y proponer nuevas metodologías y/o técnicas para la gestión del conocimiento en ingeniería del diseño

ACTIVIDADES FORMATIVAS

	HL	HNL	HT
Realización de ejercicios individualmente y en equipo	20 h.	30 h.	50 h.
Sesiones de tutorización y seguimiento de las actividades formativas	20 h.	23,5 h.	43,5 h.

SISTEMAS DE EVALUACIÓN

	P
Informes de realización de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación y prácticas de laboratorio	100%

MECANISMOS DE RECUPERACIÓN

Informes de realización de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación y prácticas de laboratorio

HL - Horas lectivas: 40 h.

HNL - Horas no lectivas: 53,5 h.

HT - Total horas: 93,5 h.

CONTENIDOS

- 1- Introducción
- 2- Investigación y diseño
- 3- Gestión del conocimiento
- 4- Divulgación

RECURSOS DIDÁCTICOS Y BIBLIOGRAFÍA

Recursos didácticos

Artículos de carácter técnico
Consultas en páginas web relacionadas con el tema
Programas

Bibliografía

(No hay bibliografía)