

[MDE201] INDUSTRIA DISEINUKO JOERAK I

DATU OROKORRAK

Titulazioa	PRODUKTU ETA ZERBITZUEN DISEINU ESTRATEGIKOKO UNIBERTSITATE MASTERRA	Arloa	BERRIKUNTZA DISEINU INDUSTRIALEAN
Seihilabetea	1	Ikasturtea	1
Izaera	HAUTAZKOA	Aipamena / Espezialitatea	
Plana	2018	Modalitatea	Presentziala
Kredituak	5	Ordu/aste	2,78
		Hizkuntza	CASTELLANO
		Orduak guztira	50 irakastordu + 75 irak. gabeko ordu = 125 ordu guztira

IRAKASLEAK

NAZABAL IRAOLAGOITIA, MAITE
DEL RIO VERA, MIKEL

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
(Ez da beharrezkoa aurretiaz ikasgai zehatzik gainditzea)	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

KONPETENTZIAK

VERIFICA KONPETENTZIAK

ESPEZIFIKOAK

MDCE02 - Eragileen oraingo eta etorkizuneko beharrak identifikatzea (erabiltzailea, bezeroa, hornitzailea) zerbitzu eta produktu berrien espezifikazioak definitzeko helburuarekin

MDCE03 - Irtenbide sortzaileak eta iraunkorrak proposatzea (gizartea-ingurumena-ekonomia) produktu eta zerbitzu berritzaileen bidez, enpresa estrategiari erantzuteko

OROKORRAK

MDCB01 - Diseinuko proiektuen garapena eta emaitza modu eraginkorrean eta konbentzitzeko moduan komunikatzea, ahoz, idatziz eta grafikoki, helburuko publiko espezializatuari zein espezializatu gabeari, ingelesez eta gaztelaniaz

OINARRIZKOAK

M_CB10 - Ikasleak ikasketarako trebetasunak garatzea, hein handi batean modu autozuzenduan edo autonomoan ikasten jarraitu ahal izateko

M_CB9 - Ikasleek ondorioak eta horien oinarrian dauden ezagutzak eta arrazoiak publiko espezializatuei eta espezializatu gabeei komunikatzen jakitea, modu argian eta anbiguotasunik gabe

IKASTE-EMAITZAK

RMD114 Diseinuko joerak identifikatzea eta euskarri grafikoetan erakustea

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Irakasleak gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan	8 h.		8 h.
Ariketak egitea banaka eta taldean	12 h.	30 h.	42 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	
Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko	%40	Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko	
Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari, ordenagailuko praktikei, simulazio praktikei, eta laborategiko praktikei buruz	%60	Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari, ordenagailuko praktikei, simulazio praktikei, eta laborategiko praktikei buruz	

IO - Irakastorduak: 20 h.

IG - Irak. gabekoak: 30 h.

OG - Orduak guztira: 50 h.

RMD115 Joerak aztertzea, ondoren produktu eta zerbitzu berrien diseinuan aplikatzeko

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Irakasleak gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan	6 h.		6 h.
Ariketak egitea banaka eta taldean	4 h.	15 h.	19 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	
Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko	%50	Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko	
Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari,	%50	Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari, ordenagailuko	

ordenagailuko praktikei, simulazio praktikei, eta laborategiko praktikei buruz

IO - Irakastordua: 10 h.
IG - Irak. gabekoak: 15 h.
OG - Orduak guztira: 25 h.

RMD116 Prospektibako azterketa bat egitea eta etorkizuneko agerlekuak erakitzea

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	<i>IO</i>	<i>IG</i>	<i>OG</i>
Irakasleak gaietara lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan	10 h.		10 h.
Ariketak egitea banaka eta taldean	10 h.	30 h.	40 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

	<i>P</i>
Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko	%50
Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari, ordenagailuko praktikei, simulazio praktikei, eta laborategiko praktikei buruz	%50

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko
Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari, ordenagailuko praktikei, simulazio praktikei, eta laborategiko praktikei buruz

IO - Irakastordua: 20 h.
IG - Irak. gabekoak: 30 h.
OG - Orduak guztira: 50 h.

EDUKIAK

1. MODULUA_Diseinu Grafikoa

- a) Oinarri teknikoak (Illustrator bidez)
- b) Infografiak eta komunikazio grafikoa diseinu prozesuko fase ezberdinetan
- c) Dokumentuen maketazioa (Indesign bidez)

2. MODULUA_ Industria Diseinuko joerak

- a) Sarrera: Joerak
- b) Joera baten anatomia
- c) Joeren detekzioarako erramintak
- d) Joeratik produktu/zerbitzuaren diseinura
- e) Etorkizuneko eskenatokiak
- f) Aurkezpenak eta ikasgaiaren itxiera

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak	Bibliografia
Moodle plataforma	Gil Mártel, V. A. Coolhunting. El arte y la ciencia de descifrar tendencias. 2009
Ikasgaiaren apunteak	Higham, W. The next big thing. Spotting and forecasting consumer trends for profit. 2009
Kanpoko ponenteen hitzaldiak	Gladwell, M. The tipping point. 2000
Gaiarekin lotutako web orrien kontsultak	Erner, G. Sociología de las tendencias. 2014
	Vejlgaard, H. Anatomy of a trend. 2012
	Rogers, E. M. Diffusion of Innovations. 2003

Kuosa, T. Towards strategic intelligence. Foresight, Intelligence, and Policy-Making. 2014

Raymond, M. The trend forecaster's handbook. 2010