

[GIN204] PRÁCTICAS EN ALTERNANCIA IV

DATOS GENERALES

Titulación	GRADO EN INGENIERÍA EN INFORMÁTICA	Materia	PRACTICAS EN ALTERNANCIA
Semestre	2	Curso	3
Carácter	OPTATIVA	Mención / Especialidad	
Plan	2017	Modalidad	Presencial adaptado
Créditos	4,5	H./sem.	4,75
		Idioma	EUSKARA
		Horas totales	85,5 h. lectivas + 27 h. no lectivas = 112,5 h. totales

Nota: Observaciones relativas a actividades académicas: Algunas actividades docentes han sido previstas para llevarse a cabo de forma presencial, otras de forma virtual y otras en ambas modalidades. En caso de que la presencialidad disminuya por la situación derivada del COVID, algunas actividades presenciales se realizarán de forma virtual o serán sustituidas por otras.

Nota: Observaciones relativas al sistema de evaluación: La situación derivada del COVID puede hacer que se modifiquen tanto los porcentajes de evaluación como los propios criterios de evaluación, si el contexto digital prevalece sobre el contexto presencial.

PROFESORES

LIZARRALDE URRUTIA, MIREN OSANE

CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS

Asignaturas

(No se requiere haber cursado asignaturas previas específicas)

Conocimientos

(No se requieren conocimientos previos)

COMPETENCIAS

COMPETENCIAS VERIFICA

ESPECÍFICA

GIE101 - Capacidad de dar solución a problemas de integración en función de las estrategias, estándares y tecnologías disponibles.

GIE102 - Capacidad de identificar y analizar problemas y diseñar, desarrollar, implementar, verificar y documentar soluciones software sobre la base de un conocimiento adecuado de las teorías, modelos y técnicas actuales

GIE103 - Capacidad para diseñar soluciones apropiadas en uno o más dominios de aplicación utilizando métodos de la ingeniería del software que integren aspectos éticos, sociales, legales y económicos.

GIE201 - Capacidad de diseñar y construir sistemas digitales, incluyendo computadores, sistemas basados en microprocesador y sistemas de comunicaciones.

GIE202 - Capacidad de desarrollar procesadores específicos y sistemas empujados, así como desarrollar y optimizar el software de dichos sistemas

GIE203 - Capacidad de analizar y evaluar arquitecturas de computadores, incluyendo plataformas paralelas y distribuidas, así como desarrollar y optimizar software para las mismas

GIE204 - Capacidad de diseñar e implementar software de sistema y de comunicaciones

GIE205 - Capacidad de analizar, evaluar y seleccionar las plataformas hardware y software más adecuadas para el soporte de aplicaciones empujadas y de tiempo real.

GIE206 - Capacidad para diseñar, desplegar, administrar y gestionar redes de computadores.

GIE301 - Capacidad para conocer los fundamentos, paradigmas y técnicas propias de los sistemas inteligentes y analizar, diseñar y construir sistemas, servicios y aplicaciones informáticas que utilicen dichas técnicas en cualquier ámbito de aplicación.

GIE401 - Capacidad de integrar soluciones de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones y procesos empresariales para satisfacer las necesidades de información de las organizaciones, permitiéndoles alcanzar sus objetivos de forma efectiva y eficiente, dándoles así ventajas competitivas.

GIE402 - Capacidad para determinar los requisitos de los sistemas de información y comunicación de una organización atendiendo a aspectos de seguridad y cumplimiento de la normativa y la legislación vigente.

GIE403 - Capacidad para participar activamente en la especificación, diseño, implementación y mantenimiento de los sistemas de información y comunicación.

GENERAL

GIGC01 - Capacidad para concebir, redactar, organizar, planificar, desarrollar y firmar proyectos en el ámbito de la ingeniería en informática que tengan por objeto la concepción, el desarrollo o la explotación de sistemas, servicios y aplicaciones informáticas.

GIGC02 - Capacidad para dirigir las actividades objeto de los proyectos del ámbito de la informática

GIGC03 - Capacidad para diseñar, desarrollar, evaluar y asegurar la accesibilidad, ergonomía, usabilidad y seguridad de los sistemas, servicios y aplicaciones informáticas, así como de la información que gestionan.

GIGC04 - Capacidad para definir, evaluar y seleccionar plataformas hardware y software para el desarrollo y la ejecución de sistemas, servicios y aplicaciones informáticas

GIGC05 - Capacidad para concebir, desarrollar y mantener sistemas, servicios y aplicaciones informáticas empleando los métodos de la ingeniería del software como instrumento para el aseguramiento de su calidad

GIGC06 - Capacidad para concebir y desarrollar sistemas o arquitecturas informáticas centralizadas o distribuidas integrando hardware, software y redes

GIGC07 - Capacidad para conocer, comprender y aplicar la legislación necesaria durante el desarrollo de la profesión de Ingeniero Técnico en Informática y manejar especificaciones, reglamentos y normas de obligado cumplimiento.

GIGC08 - Conocimiento de las materias básicas y tecnologías, que capaciten para el aprendizaje y desarrollo de nuevos métodos y tecnologías, así como las que les doten de una gran versatilidad para adaptarse a nuevas situaciones.

GIGC09 - Capacidad para resolver problemas con iniciativa, toma de decisiones, autonomía y creatividad. Capacidad para saber comunicar

y transmitir los conocimientos, habilidades y destrezas de la profesión de Ingeniero Técnico en Informática.

GIGC10 - Conocimientos para la realización de mediciones, cálculos, valoraciones, tasaciones, peritaciones, estudios, informes, planificación de tareas y otros trabajos análogos de informática

GIGC11 - Capacidad para analizar y valorar el impacto social y medioambiental de las soluciones técnicas, comprendiendo la responsabilidad ética y profesional de la actividad del Ingeniero Técnico en Informática.

GIGC12 - Conocimiento y aplicación de elementos básicos de economía y de gestión de recursos humanos, organización y planificación de proyectos, así como la legislación, regulación y normalización en el ámbito de los proyectos informáticos

TRANSVERSAL

GICTR1 - Capacidad de trabajar en equipos multidisciplinares y en un entorno multilingüe y de comunicar, tanto de forma oral como escrita, conocimientos, procedimientos, resultados e ideas relacionadas con la informática.

GICTR2 - Capacidad para ejercer su profesión con actitud cooperativa y participativa, y con responsabilidad social

BÁSICA

G_CB2 - Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio

G_CB4 - Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado

G_CB5 - Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

RG301 Asume responsabilidades en el equipo de trabajo, organizando y planificando las tareas a desarrollar, haciendo frente a las contingencias y fomentando la participación de sus miembros

ACTIVIDADES FORMATIVAS

Realización de prácticas en entornos reales

HL

19 h.

HNL

6 h.

HT

25 h.

SISTEMAS DE EVALUACIÓN

P

Capacidad técnica, implicación en el proyecto/PBL, trabajo realizado, resultados obtenidos, documentación entregada, presentación y defensa técnica

80%

Observación de la participación y actitud del alumno en las actividades formativas propuestas

20%

MECANISMOS DE RECUPERACIÓN

(No hay mecanismos)

Observaciones: -La asignatura tendrá una evaluación continua y basará en las reuniones con los tutores. Con el feedback que se le ofrecerá en estas reuniones y en los descargos parciales, deberá mejorar en la calidad del trabajo, en la actividad, en el informe y en la presentación hasta llegar a la evaluación final. -En caso de que no se supere la asignatura o no se entregue el informe final, se deberá repetir la asignatura.

HL - Horas lectivas: 19 h.

HNL - Horas no lectivas: 6 h.

HT - Total horas: 25 h.

RG302 Analiza las variables intervinientes en la solución problemática y plantea acciones para una situación estable

ACTIVIDADES FORMATIVAS

Realización de prácticas en entornos reales

HL

19 h.

HNL

6 h.

HT

25 h.

SISTEMAS DE EVALUACIÓN

P

Capacidad técnica, implicación en el proyecto/PBL, trabajo realizado, resultados obtenidos, documentación entregada, presentación y defensa técnica

80%

Observación de la participación y actitud del alumno en las actividades formativas propuestas

20%

MECANISMOS DE RECUPERACIÓN

(No hay mecanismos)

Observaciones: -La asignatura tendrá una evaluación continua y basará en las reuniones con los tutores. Con el feedback que se le ofrecerá en estas reuniones y en los descargos parciales, deberá mejorar en la calidad del trabajo, en la actividad, en el informe y en la presentación hasta llegar a la evaluación final. -En caso de que no se supere la asignatura o no se entregue el informe final, se deberá repetir la asignatura.

HL - Horas lectivas: 19 h.

HNL - Horas no lectivas: 6 h.

HT - Total horas: 25 h.

RG303 Selecciona, aplica y valora, en contextos desconocidos, los métodos, técnicas, normativas, etc. propios de la profesión del ingeniero más apropiados

ACTIVIDADES FORMATIVAS

	HL	HNL	HT
Realización de prácticas en entornos reales	26,6 h.	8,4 h.	35 h.

SISTEMAS DE EVALUACIÓN

	P
Capacidad técnica, implicación en el proyecto/PBL, trabajo realizado, resultados obtenidos, documentación entregada, presentación y defensa técnica	80%
Observación de la participación y actitud del alumno en las actividades formativas propuestas	20%

MECANISMOS DE RECUPERACIÓN

(No hay mecanismos)

Observaciones: -La asignatura tendrá una evaluación continua y basará en las reuniones con los tutores. Con el feedback que se le ofrecerá en estas reuniones y en los descargos parciales, deberá mejorar en la calidad del trabajo, en la actividad, en el informe y en la presentación hasta llegar a la evaluación final. -En caso de que no se supere la asignatura o no se entregue el informe final, se deberá repetir la asignatura.

HL - Horas lectivas: 26,6 h.
HNL - Horas no lectivas: 8,4 h.
HT - Total horas: 35 h.

RG304 Define el problema, el desarrollo de la solución, así como las conclusiones de manera eficaz, argumentando y justificando cada una de ellas, y haciendo un uso correcto del lenguaje, por escrito

ACTIVIDADES FORMATIVAS

	HL	HNL	HT
Realización de prácticas en entornos reales	11,4 h.	3,6 h.	15 h.

SISTEMAS DE EVALUACIÓN

	P
Capacidad técnica, implicación en el proyecto/PBL, trabajo realizado, resultados obtenidos, documentación entregada, presentación y defensa técnica	80%
Observación de la participación y actitud del alumno en las actividades formativas propuestas	20%

MECANISMOS DE RECUPERACIÓN

(No hay mecanismos)

Observaciones: -La asignatura tendrá una evaluación continua y basará en las reuniones con los tutores. Con el feedback que se le ofrecerá en estas reuniones y en los descargos parciales, deberá mejorar en la calidad del trabajo, en la actividad, en el informe y en la presentación hasta llegar a la evaluación final. -En caso de que no se supere la asignatura o no se entregue el informe final, se deberá repetir la asignatura.

HL - Horas lectivas: 11,4 h.
HNL - Horas no lectivas: 3,6 h.
HT - Total horas: 15 h.

RG305 Define el problema, el desarrollo de la solución, así como las conclusiones de manera eficaz, argumentando y justificando cada una de ellas, y haciendo un uso correcto del lenguaje, de manera oral

ACTIVIDADES FORMATIVAS

	HL	HNL	HT
Realización de prácticas en entornos reales	9,5 h.	3 h.	12,5 h.

SISTEMAS DE EVALUACIÓN

	P
Capacidad técnica, implicación en el proyecto/PBL, trabajo realizado, resultados obtenidos, documentación entregada, presentación y defensa técnica	80%
Observación de la participación y actitud del alumno en las actividades formativas propuestas	20%

MECANISMOS DE RECUPERACIÓN

(No hay mecanismos)

Observaciones: -La asignatura tendrá una evaluación continua y basará en las reuniones con los tutores. Con el feedback que se le ofrecerá en estas reuniones y en los descargos parciales, deberá mejorar en la calidad del trabajo, en la actividad, en el informe y en la presentación hasta llegar a la evaluación final. -En caso de que no se supere la asignatura o no se entregue el informe final, se deberá repetir la asignatura.

HL - Horas lectivas: 9,5 h.
HNL - Horas no lectivas: 3 h.
HT - Total horas: 12,5 h.

CONTENIDOS

Plan de seguridad

Organización de la empresa

Realización de las tareas asignadas por la empresa

Las características y el contexto de las actividades formativas se enmarcarán en base a los siguientes criterios:

1. El trabajo a realizar por el alumno deberá estar enmarcado en las tareas, los procesos y dinámicas diarias desarrolladas en la empresa.
2. El alumno llevará a cabo tareas predefinidas por el mentor de la empresa y consensuadas con el tutor de la Facultad, identificándose el punto de partida y el punto final del trabajo a realizar.
3. La planificación de las tareas se definirá y se consensuará entre el mentor de la empresa, el tutor de la Facultad y el alumno.
4. La complejidad de las tareas y actividades desarrolladas irá incrementándose en la medida en que avance el período de prácticas.
5. El nivel de autonomía del alumno irá incrementándose en la medida en que avance el período de prácticas.
6. El nivel de calidad exigido al alumno en la ejecución de sus actividades y en los resultados irá incrementándose en la medida en que avance el período de prácticas.

RECURSOS DIDÁCTICOS Y BIBLIOGRAFÍA

Recursos didácticos

Plataforma Moodle

Bibliografía

(No hay bibliografía)