

[GIDD03] PROGRAMAZIO AURRERATUA

DATU OROKORRAK

Titulazioa INFORMATIKAKO INGENIARITZA GRADUA		Arloa PROGRAMAZIOA
Seihilabetea 1	Ikasturtea 2	Aipamena / Especialitatea
Izaera OINARRIZKO HEZKUNTZA		Hizkuntza CASTELLANO
Plana 2008		
Kredituak 6	Ordu/aste 3,94	Orduak guztira 71 irakastordu + 79 irak. gabeko ordu = 150 ordu guztira

IRAKASLEAK

AMALLOBIETA GOGENOLA, PEDRO M.
PEREZ LAZARE, JOSE MARIA

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
PROGRAMAZIOA II	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

KONPETENTZIAK

KONPETENTZIAK	ECTS
G2I213 - Txosten teknikoak idaztea, eta ahoz azaltzea, informazioa modu etikoan eta eraginkorrean kudeatuz eta antolatuz.	0,2
G2I201 - Aplikazioak diseinatzea	2,56
G2I206 - Aplikazioak inplementatzea	3
G2I212 - Arazoak konpontzea planteatutako konponbidearen ondorioak baloratuz eta bere lantaldearekin batera koordinatuta eta elkarerraginean arituta eta lanean giro ona sortzen lagunduta.	0,2
Guztira:	5,96

IKASTE-EMAITZAK

RG1211 Aplikazio bat diseinatzea Helburura Bideratzea paradigma erabilita.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	9 h.		9 h.
Ordenagailuan simulazio praktikak egitea, banaka eta/edo taldean.		17,5 h.	17,5 h.
Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea.	6 h.	4 h.	10 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK
Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko.	%70	Idatzizko azterketa
Seihilekoko proiektuan eta gradu amaierako lanean ikasleak entregatutako dokumentazioa, lortutako emaitzak, egindako aurkezpena eta defentsa teknikoak, eta erakutsitako trebetasunak eta jarrerak.	%30	Oharrak:

Oharrak:

IO - Irakastorduak: 15 h.
IG - Irak. gabekoak: 21,5 h.
OG - Orduak guztira: 36,5 h.

RG1213 Datu iraunkorretarako sarbidea duen aplikazio grafiko bat diseinatzea diseinu ereduak erabilita.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	6 h.	6 h.	12 h.
Ordenagailuan simulazio praktikak egitea, banaka eta/edo taldean.	3 h.	8 h.	11 h.
Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea.	3 h.	2 h.	5 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK
Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko.	%70	Idatzizko azterketa
Seihilekoko proiektuan eta gradu amaierako lanean ikasleak entregatutako dokumentazioa, lortutako emaitzak, egindako aurkezpena eta defentsa teknikoak, eta erakutsitako trebetasunak eta jarrerak.	%30	Oharrak:

Oharrak:

IO - Irakastorduak: 12 h.
IG - Irak. gabekoak: 16 h.
OG - Orduak guztira: 28 h.

RG1261 Aplikazioak inplementatzen ditu Objektuei Zuzendutako Lengoia erabiliz.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	10 h.		10 h.
Ordenagailuan simulazio praktikak egitea, banaka eta/edo taldean.		18,5 h.	18,5 h.
Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea.	10 h.	5 h.	15 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	
Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko.	%70	Idatzizko azterketa	
Seihilekoko proiektuan eta gradu amaierako lanean ikasleak entregatutako dokumentazioa, lortutako emaitzak, egindako aurkezpena eta defentsa teknikoak, eta erakutsitako trebetasunak eta jarrerak.	%30	Oharrak:	
Oharrak:			

IO - Irakastordua: 20 h.
IG - Irak. gabekoak: 23,5 h.
OG - Ordua guztira: 43,5 h.

RG1262 Datu iraunkorretarako sarbidea duten aplikazio grafikoak inplementatzen ditu diseinu ereduak erabiliz.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	12 h.		12 h.
Ordenagailuan simulazio praktikak egitea, banaka eta/edo taldean.		10 h.	10 h.
Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea.	6 h.	4 h.	10 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	
Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko.	%70	Idatzizko azterketa	
Seihilekoko proiektuan eta gradu amaierako lanean ikasleak entregatutako dokumentazioa, lortutako emaitzak, egindako aurkezpena eta defentsa teknikoak, eta erakutsitako trebetasunak eta jarrerak.	%30	Oharrak:	
Oharrak:			

IO - Irakastordua: 18 h.
IG - Irak. gabekoak: 14 h.
OG - Ordua guztira: 32 h.

RG12211 Bere lana taldeko gainerako kideen lanarekin koordinatzen du, eta bere taldean egin beharreko lanak egiten eta lan giro egokia sortzen laguntzen du.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea.	1 h.	1 h.	2 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	
Gaitasun teknikoak, proiektuan inplikatzeko, egindako lana, lortutako emaitzak, entregatutako dokumentazioa, aurkezpena eta defentsa teknikoak.	%100	(Ez dago mekanismorik)	
Oharrak:			

IO - Irakastordua: 1 h.
IG - Irak. gabekoak: 1 h.
OG - Ordua guztira: 2 h.

RG12212 Teoria, metodoak edo teknologia esanguratsuen hautapena argudiatzen du, nazioarteko bibliografia erabiliz arazo bat definitu edo ebatzi ahal izateko.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea.	2 h.	1 h.	3 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	
Gaitasun teknikoak, proiektuan inplikatzeko, egindako lana, lortutako emaitzak, entregatutako dokumentazioa, aurkezpena eta defentsa teknikoak.	%100	(Ez dago mekanismorik)	
Oharrak:			

IO - Irakastordua: 2 h.

IG - Irak. gabekoak: 1 h.

OG - Orduak guztira: 3 h.

RG2311 Txosten teknikoak erredaktatzen ditu atalen arteko koherentziak azpimarratuz. Dokumentazioa egoki antolatzea dokumentua entregatu aurretik bete beharreko baldintza izango da.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK		IO	IG	OG
Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea.		2 h.	1 h.	3 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK		
Seihilekoko proiektuan eta gradu amaierako lanean ikasleak entregatutako dokumentazioa, lortutako emaitzak, egindako aurkezpena eta defentsa teknikoak, eta erakutsitako trebetasunak eta jarrerak.	%100	<i>(Ez dago mekanismorik)</i>		
Oharrak:				

IO - Irakastorduk: 2 h.

IG - Irak. gabekoak: 1 h.

OG - Orduak guztira: 3 h.

RG2312 Lana jendaurrean aurkezten eta defendatzen du, argi, zehatz eta modu egituratuan, ikusmeneko euskarri egokia erabiliz, ezarritako espezifikazioen arabera.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK		IO	IG	OG
Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea.		1 h.	1 h.	2 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK		
Gaitasun teknikoak, proiektuan inplikatzeko, egindako lana, lortutako emaitzak, entregatutako dokumentazioa, aurkezpena eta defentsa teknikoak.	%100	<i>(Ez dago mekanismorik)</i>		
Oharrak:				

IO - Irakastorduk: 1 h.

IG - Irak. gabekoak: 1 h.

OG - Orduak guztira: 2 h.

EDUKIAK

Java lengoia: Sintaxia

Klaseen, objetuen eta objetuetarako erreferentzien kontzeptua

Herentzia eta polimorfismoa

Swing bidez interfaze grafikoaren diseinua

Salbuespenen kudeaketa

Fitxategien erabilpena

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak	Bibliografia
Javako Apunteak	Oracle Tutorial
	The JFC Swing Tutorial. A guide to constructing GUIs - Mary Campione
	Java design patterns: a tutorial - James W Cooper