

[GIDD02] PROGRAMAZIOA II

DATU OROKORRAK

Titulazioa INFORMATIKAKO INGENIARITZA GRADUA		Arloa PROGRAMAZIOA
Seihilabetea 2	Ikasturtea 1	Aipamena / Especialitatea
Izaera OINARRIZKO HEZKUNTZA		Hizkuntza EUSKARA
Plana 2008		Orduak guztira 69 irakastordu + 81 irak. gabeko ordu = 150 ordu guztira
Kredituak 6	Ordu/aste 3,83	

IRAKASLEAK

AMALLOBIETA GOGENOLA, PEDRO M.
ILLARRAMENDI REZABAL, MIREN

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
PROGRAMAZIOA I	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

KONPETENTZIAK

KONPETENTZIAK	ECTS
G11106 - Problema generikoak ebaztea, oinarritzko prozedura algoritmikoak ezarriz eta horietan programazio lengoiaia egituratu baten elementuak erabiliz.	0,84
G11109 - Lana argi, zehatz eta modu egituratuan komunikatzea, bai ahoz bai idatziz, ingeniartzaren esparruan formari dagokionez erabiltzen diren estandarrak errespetatuz.	0,4
G11108 - Ingeniaritzaren arloko diziplina arteko problemak ebaztea, lantaldeetan parte hartuz proiektuen bitartez eta teoria eta prozesurik garrantzitsuenak erabiliz.	1,28
G11105 - Diseinuaren bitartez problema generikoak ebaztea, eta aplikazio informatikoak ezartzea, datuen funtzioak, motak eta egiturak modu eraginkorren erabiliz.	3,48
Guztira:	6

IKASTE-EMAITZAK

RG152 Datuen egiturak diseinatzeko eta sarrera/irteera baliabideak egoki erabiltzeko, C lengoiaiko programen bitartez.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	3 h.	3 h.	6 h.
Banakako lana eta ikasketa, probak eta azterketak.	4 h.	4 h.	8 h.
Ariketak egitea banaka eta taldean.	3 h.	5 h.	8 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK
Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko.	%50	Proba idatzia eta/edo proba praktikoa
Formazio ekintzetan ikasleek ariketak eta praktikak egiten badituzte ebaluatu egingo dira, eta horren abiapuntua izango dira egindako lana kontuan hartuko duten gaitasunen profil bat, entregatutako dokumentazioa (txostenak), ahozko adierazpenerako ahalmena, eta seihilekoan erakutsitako trebetasunak eta jarrerak.	%50	Oharrak:

Oharrak:

IO - Irakastorduak: 10 h.
IG - Irak. gabekoak: 12 h.
OG - Orduak guztira: 22 h.

RG153 Ekipamenduaren memoriaren erabilera optimizatzen du, arrazionalizazioa eta memoriaren erreserba dinamikoak eta estatikoak erabiliz SW aplikazioak inplementatzeko.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Banakako lana eta ikasketa, probak eta azterketak.	8 h.	7 h.	15 h.
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	15 h.	10 h.	25 h.
Ariketak egitea banaka eta taldean.	15 h.	10 h.	25 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK
Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko.	%50	(Ez dago mekanismorik)
Ikasleek formazio jardueretan nola edo hala banaka zein taldeka lanetan egiten badute, horretarako propio landutako gaitasunen profil batetik abiatuta ebaluatuko dira; horren barruan kontuan hartuko dira ikaslearen gaitasun teknikoak, egindako lana, entregatutako dokumentazioa (txostenak),	%50	Oharrak:

ahozko aurkezpena, egindako lanaren defentsa eta ebaluazioetan zehar erakutsitako trebetasuna eta jarrera.

Oharrak:

IO - Irakastorduk: 38 h.

IG - Irak. gabekoak: 27 h.

OG - Orduak guztira: 65 h.

RG163 Antolaketa, bilaketa, txertaketa eta ezabaketa algoritmoak inplementatzen ditu array, matrize eta zerrenda dinamikoetan.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK		IO	IG	OG
Proiektuak eta txostenak, banaka zein taldean egindakoak, garatzea, idaztea eta aurkeztea.		5 h.	7 h.	12 h.
Ariketak egitea banaka eta taldean.		3 h.	6 h.	9 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK		
Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari, ordenagailuko praktikei eta laborategiko praktikei buruz.	%75	Txostenak eta proba praktikoak		
Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko.	%25	Oharrak:		

Oharrak:

IO - Irakastorduk: 8 h.

IG - Irak. gabekoak: 13 h.

OG - Orduak guztira: 21 h.

RG181 Problema taldean analizatzen du, eta alderdi nagusiak identifikatzen ditu, eta irtenbideak proposatzen ditu teoria, teknika eta prozesu egokiak aplikatuz, argudioen eta adostasunaren bitartez.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK		IO	IG	OG
Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea.		10 h.	17 h.	27 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK		
Gaitasun teknikoa, proiektuan inplikatzeko, egindako lana, lortutako emaitzak, entregatutako dokumentazioa, aurkezpena eta defentsa teknikoa.	%100	(Ez dago mekanismorik)		
Oharrak:				

Oharrak:

IO - Irakastorduk: 10 h.

IG - Irak. gabekoak: 17 h.

OG - Orduak guztira: 27 h.

RG182 Ideia garatu eta inplementatzen du, eta lortutako emaitzak balioztatzen ditu eta aurreikusitako helburua lortu dela egiaztatzen du.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK		IO	IG	OG
Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea.			5 h.	5 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK		
Gaitasun teknikoa, proiektuan inplikatzeko, egindako lana, lortutako emaitzak, entregatutako dokumentazioa, aurkezpena eta defentsa teknikoa.	%100	(Ez dago mekanismorik)		
Oharrak:				

Oharrak:

IO - Irakastorduk: 0 h.

IG - Irak. gabekoak: 5 h.

OG - Orduak guztira: 5 h.

RG191 Txosten teknikoak argi, zehatz eta modu egituratuan erredaktatzen ditu, ezarritako baldintzak betez.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK		IO	IG	OG
Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea.		3 h.	2 h.	5 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK		
Gaitasun teknikoa, proiektuan inplikatzeko, egindako lana, lortutako emaitzak, entregatutako dokumentazioa, aurkezpena eta defentsa teknikoa.	%100	(Ez dago mekanismorik)		
Oharrak:				

Oharrak:

IO - Irakastorduak: 3 h.
IG - Irak. gabekoak: 2 h.
OG - Orduak guztira: 5 h.

RG192 Lana jendaurrean aurkezten eta defendatzen du, argi, zehatz eta modu egituratuan, ikusmeneko euskarri egokia erabiliz, ezarritako espezifikazioen arabera.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea.		5 h.	5 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	
Gaitasun teknikoa, proiektuan inplikatzeko, egindako lana, lortutako emaitzak, entregatutako dokumentazioa, aurkezpena eta defentsa teknikoa.	%100	(Ez dago mekanismorik)	
Oharrak:			

IO - Irakastorduak: 0 h.
IG - Irak. gabekoak: 5 h.
OG - Orduak guztira: 5 h.

EDUKIAK

1. Fitxategiak
2. Erakusleak
3. Errekurtsibitatea
4. Ordenatze Metodoak
5. Memoria Dinamikoa

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak	Bibliografia
Klaseko apunteak (gai bakoitzeko pdf bat)	C Programming Language (Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie) Iñaki Goirizelaia. PROGRAMAZIOAREN OINARRIAK UNIVERSIDAD DEL PAIS VASCO , 1999