

[GDW202] DISEINUAREN METODOLOGIA I

DATU OROKORRAK

Titulazioa	INDUSTRIA DISEINUKO ETA PRODUKTU GARAPENKO INGENIARITZA GRADUA		Arloa	DISEINUAREN METODOLOGIA
Seihilabetea	1	Ikasturtea	2	Aipamena / Espezialitatea
Izaera	DERRIGORREZKOA		Hizkuntza	EUSKARA
Plana	2017	Modalitatea	Presentzial egokitua	Orduak guztira
Kredituak	6	Ordu/aste	3,33	60 irakastordu + 90 irak. gabeko ordu = 150 ordu guztira

IRAKASLEAK

MAZMELA ETXABE, MAITANE
SUBERBIOLA CASTILLO, MARIA

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak

(Ez da beharrezkoa aurretiaz ikasgai zehatzik gainditzea)

Ezagutzak

(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

KONPETENTZIAK

VERIFICA KONPETENTZIAK

ESPEZIFIKOAK

GDCE26 - Produktu bat definitzea erabiltzaileen oinarritutako diseinu metodologia eta horretarako egokiak diren erremintak erabiliaz

OROKORRAK

GDCEB6 - Egoera konplexuetan edo soluzio berrien garapena eskatzen duten egoeretan jarduteko gai izatea, bai arlo akademikoan bai lan arloan edo arlo profesionalean, Industria Diseinuaren eta Produktuen Garapenaren Ingeniaritzaren barruan

GDCEG02 - Oinarrizko gaiak eta teknologia ezagutzea, Industria Diseinuaren eta Produktuen Garapenaren Ingeniaritzako metodo berriak eta teknologia bereziak ikasteko gaitasuna izan dezan, eta moldakortasun handia izan dezan egoera berrietan moldatzeko

GDCEG07 - Industria Diseinuaren eta Produktuen Garapenaren Ingeniaritzaren arloan proiektuak idazteko eta garatzeko gaitasuna

OINARRIZKOAK

G_CB4 - Ikasleek informazioa, ideiak, arazoak eta irtenbideak transmititu ahal izatea publiko espezializatuari zein espezializatu gabeari.

ENAEren IKASTE-EMAITZAK

ECTS

ENAE02 - Ezagutza eta ulermena: Bere ingeniarietza adarraren funtsezko kontzeptu eta alderdiak era sistematikoan ulertzea.	0,56
ENAE03 - Ezagutza eta ulermena: Bere ingeniarietza adarraren ezagutza egokia, tartean bere eremuko abangoardiako ezagutzaren bat sartuta.	0,25
ENAE04 - Ezagutza eta ulermena: Ingeniaritzaren testuinguruan diziplina asko sartzen direla ohartzea.	0,24
ENAE06 - Ingeniaritzako analisis: Ezagutu eta ulertzen dutena produktu, prozesu eta metodoen ingeniarietzaaren analisisan aplikatzeko gai izatea.	0,52
ENAE08 - Ingeniaritzako proiektuak: Ditutzen ezagutzak eskakizun espezifikokoak bete behar dituzten proiektuak garatu eta aurrera eramateko aplikatu ahal izatea.	0,8
ENAE09 - Ingeniaritzako proiektuak: Dauden metodoak ulertzea eta erabiltzeko gai izatea.	0,48
ENAE10 - Ikerketa eta berrikuntza: Bilaketa bibliografikoak egiteko gaitasuna, baita base datuak eta beste informazio iturri batzuk erabiltzeko ere.	0,8
ENAE13 - Ingeniaritzaren aplikazio praktikoa: Ekipamendu, tresna eta metodo egokiak aukeratzeko eta erabiltzeko gaitasuna.	0,8
ENAE14 - Ingeniaritzaren aplikazio praktikoa: Teoria eta praktika konbinatzeko gaitasuna, ingeniarietza arazoak konpontzeko unean.	0,8
ENAE16 - Ingeniaritzaren aplikazio praktikoa: Ingeniaritzaren aplikazio praktikoen inplikazio guztiez ohartzea.	0,24
ENAE17 - Zeharkako konpetentziak: Modu eraginkorrean funtzionatzea, bai bakarka bai lantaldean.	0,16
ENAE18 - Zeharkako konpetentziak: Metodo desberdinak erabiltzea ingeniariaren komunitatearekin eta gizartearekin oro har modu eraginkorrean komunikatzeko.	0,08
ENAE19 - Zeharkako konpetentziak: Erakustea ingeniarietzaaren aplikazio praktikokoak dakartzen erantzukizunetik eta gizartearen eta ingurumenean dituen ondorioetik kontzientzia eta etika profesionalarekin, erantzukizunarekin eta ingeniarietzaaren aplikazio praktikorako araukin konprometituta egotea.	0,08
ENAE20 - Zeharkako konpetentziak: Erakustea enpresa praktikez eta proiektuak kudeatzeko lanez jabetzen garela, bai eta arriskuak kudeatu eta kontrolatzeko lanez ere, eta haien mugapenak ulertzea.	0,08
ENAE21 - Zeharkako konpetentziak: Etengabeko prestakuntzaren premia onartzea eta gai izatea geure borondatez prestakuntza hori egiteko.	0,11

Guztira: 6

IKASTE-EMAITZAK

RG201 Bere lana taldeko gainerako kideen lanarekin koordinatzen du, eta bere taldean egin beharreko lanak egiten eta lan giro egokia sortzen laguntzen du.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK
IO
IG
OG

Banaka zein taldean egindako POPBL/proiektuei lotutako memoriak, txostenak, ikusentzunezko materiala, etab., garatzea, idaztea eta aurkeztea

4 h.

4 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK
P
ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Gaitasun teknikoak, PBL/proiektuan inplikatzera, egindako lana, lortutako emaitzak, entregatutako dokumentazioa, aurkezpena eta defentsa teknikoak

%100

(Ez dago mekanismorik)

IO - Irakastorduak: 0 h.

IG - Irak. gabekoak: 4 h.

OG - Orduak guztira: 4 h.

RG202 Erabakiak hartzen ditu eta aukeratutako alternatibak izan ditzakeen ondorioak baloratzen ditu.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK
IO
IG
OG

Banaka zein taldean egindako POPBL/proiektuei lotutako memoriak, txostenak, ikusentzunezko materiala, etab., garatzea, idaztea eta aurkeztea

4 h.

4 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK
P
ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Gaitasun teknikoak, PBL/proiektuan inplikatzera, egindako lana, lortutako emaitzak, entregatutako dokumentazioa, aurkezpena eta defentsa teknikoak

%100

(Ez dago mekanismorik)

IO - Irakastorduak: 0 h.

IG - Irak. gabekoak: 4 h.

OG - Orduak guztira: 4 h.

RG204 Arazoa eta konponbidearen garapena definitzen ditu, baita ondorioak ere modu eraginkorrean eta hizkuntza idatzia egoki erabilia.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK
IO
IG
OG

Banaka zein taldean egindako POPBL/proiektuei lotutako memoriak, txostenak, ikusentzunezko materiala, etab., garatzea, idaztea eta aurkeztea

4 h.

4 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK
P
ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko

%100

(Ez dago mekanismorik)

IO - Irakastorduak: 0 h.

IG - Irak. gabekoak: 4 h.

OG - Orduak guztira: 4 h.

RG205 Arazoa eta konponbidearen garapena definitzen ditu, baita ondorioak ere modu eraginkorrean eta ahozko hizkuntza egoki erabilia.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK
IO
IG
OG

Banaka zein taldean egindako POPBL/proiektuei lotutako memoriak, txostenak, ikusentzunezko materiala, etab., garatzea, idaztea eta aurkeztea

3 h.

3 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK
P
ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko

%100

(Ez dago mekanismorik)

IO - Irakastorduak: 0 h.
IG - Irak. gabekoak: 3 h.
OG - Orduak guztira: 3 h.

RGD211 Produktuaren espezifikazioak definitzea hartutako erabakiak argudiatuz

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	<i>IO</i>	<i>IG</i>	<i>OG</i>
Banakako lana eta ikasketa, probak eta azterketak eta/edo kontrol-puntuak	10 h.	10 h.	20 h.
Ariketak egitea banaka eta taldean	20 h.	27,5 h.	47,5 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

	<i>P</i>
Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko	%70
Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari, ordenagailuko praktikei, simulazio praktikei, eta laborategiko praktikei buruz	%30

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko
 Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari, ordenagailuko praktikei, simulazio praktikei, eta laborategiko praktikei buruz

IO - Irakastorduak: 30 h.
IG - Irak. gabekoak: 37,5 h.
OG - Orduak guztira: 67,5 h.

RGD212 Produktua garatzeko faseetan erabili beharreko tresna egokiak ezagutu eta aplikatzen ditu.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	<i>IO</i>	<i>IG</i>	<i>OG</i>
Banaka zein taldean egindako POPBL/proiektuei lotutako memoriak, txostenak, ikusentzunezko materiala, etab., garatzea, idaztea eta aurkeztea	10 h.	17,5 h.	27,5 h.
Ariketak egitea banaka eta taldean	20 h.	20 h.	40 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

	<i>P</i>
Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko	%40
Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari, ordenagailuko praktikei, simulazio praktikei, eta laborategiko praktikei buruz	%60

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko
 Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari, ordenagailuko praktikei, simulazio praktikei, eta laborategiko praktikei buruz

IO - Irakastorduak: 30 h.
IG - Irak. gabekoak: 37,5 h.
OG - Orduak guztira: 67,5 h.

EDUKIAK

- 00- Ikasgaiaren aurkezpena
- 01- Oinarri metodologikoak - Baloreak
- 02- DBZ Diseinu Metodologia

- 1. Fasea - EXPLORAZIOA
- 1-1. Esplorazioa - ANALISIA
- 1-2. Esplorazioa - TESTUINGURUA
- 1-3. Esplorazioa - ERABILERA

- 1-4. Esplorazioa - MERKATUA
- 1-5. Esplorazioa - PRODUKTUA
- 1-6. Espezifinazio Koadernoak - BRIEF

- 2. Fasea - IDEAZIOA
 - 2-1. Ideazioa - KONTZEPTUALIZAZIOA
 - 2-2. Ideazioa - SORMEN TEKNIKAK

- 3. Fasea - GARAPENA
 - 3-1. Diseinuaren GARAPENA
 - 3-2. GARAPENA - Maketak eta prototipoak

- 4. Fasea - IMPLEMENTAZIOA
 - 4-1. Diseinu Ingeniaritza
 - 4-2. Merkaturatze komertziala

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak

Ikasgaiaren apunteak
Artikulu teknikoak
Gaiarekin lotutako web orrien kontsultak
Klaseko aurkezpenak

Bibliografia

¿como nacen los objetos? Bruno Munari
"El diseño industrial reconsiderado" Tomas Maldonado
"Diseño , historia, teoría y práctica del Diseño Industrial " Bernhard E. Burdek
"Designpedia" Juan Gasca
"Metodologia para el Diseño y la Innovación de producto- servicio" DBZ MU
Apuntes mudle
<https://katalogoa.mondragon.edu/janium-bin/sumario.pl?Id=20210922103940>