

[GDF203] PRODUKTU MEKANIKOEN DISEINUA

DATU OROKORRAK

Titulazioa	INDUSTRIA DISEINUKO ETA PRODUKTU GARAPENKO INGENIARITZA GRADUA	Arloa	PROIEKTUA
Seihilabetea	2	Ikasturtea	2
Izaera	HAUTAZKOA	Aipamena / Espezialitatea	
Plana	2017	Modalitatea	Presentziala
Kredituak	3	Ordu/aste	1,44
		Hizkuntza	EUSKARA
		Orduak guztira	26 irakastordu + 49 irak. gabeko ordu = 75 ordu guztira

IRAKASLEAK

(Ez dago irakaslerik)

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
MATEMATIKAK I	Kalkulu bektoriala
FISIKA I	Partikularen zinematika 2D-n

KONPETENTZIAK

VERIFICA KONPETENTZIAK

ESPEZIFIKOAK

GDCE25 - Elementu eta multzo mekanikoen printzipioak ulertzea eta aplikatzea, Industria Diseinuko eta Produktuen Garapeneko arazoak konpontzeko

OROKORRAK

GDCB6 - Egoera konplexuetan edo soluzio berrien garapena eskatzen duten egoeretan jarduteko gai izatea, bai arlo akademikoan bai lan arloan edo arlo profesionalean, Industria Diseinuaren eta Produktuen Garapenaren Ingeniaritzaren barruan

GDCG07 - Industria Diseinuaren eta Produktuen Garapenaren Ingeniaritzaren arloan proiektuak idazteko eta garatzeko gaitasuna

OINARRIZKOAK

G_CB1 - Ikasleek bigarren hezkuntza orokorraren oinarritik abiatzen den ikasketa arlo batean ezagutzak eta ulermena dituztela erakustea; maila hori testu liburu aurreratueta oinarritzen bada ere, beste hainbat alderdi ere hartzen ditu, eta horietako bat da ikasketa eremu horretako abangoardiatik datozen ezagutzak daudela.

G_CB4 - Ikasleek informazioa, ideiak, arazoak eta irtenbideak transmititu ahal izatea publiko espezializatuari zein espezializatu gabeari.

ENAEren IKASTE-EMAITZAK

ENAEren IKASTE-EMAITZAK	ECTS
ENAE05 - Ingeniaritzako analisia: Ezagutu eta ulertzen dutena ingeniaritzako arazoak identifikatu, formulatu eta ebazteko erabili ahal izatea, ezarritako metodoez baliatuta.	0,4
ENAE06 - Ingeniaritzako analisia: Ezagutu eta ulertzen dutena produktu, prozesu eta metodoen ingeniaritzaren analisian aplikatzeko gai izatea.	0,4
ENAE11 - Ikerketa eta berrikuntza: Esperimentuak diseinatu eta egiteko gaitasuna, baita datuak interpretatu eta ondorioak ateratzeko ere.	0,2
ENAE16 - Ingeniaritzaren aplikazio praktikoa: Ingeniaritzaren aplikazio praktikokoaren inplikazio guztiez ohartzea.	0,8
ENAE17 - Zeharkako konpetentziak: Modu eraginkorrean funtzionatzea, bai bakarka bai lantaldean.	0,6
ENAE18 - Zeharkako konpetentziak: Metodo desberdinak erabiltzea ingeniariaren komunitatearekin eta gizartearekin oro har modu eraginkorrean komunikatzeko.	0,4
ENAE21 - Zeharkako konpetentziak: Etengabeko prestakuntzaren premia onartzea eta gai izatea geure borondatez prestakuntza hori egiteko.	0,2

Guztira: 3

IKASTE-EMAITZAK

RGD221 Arazo zinematikoak konpontzea 3Dn.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	IO	IG	OG
Banakako lana eta ikasketa, probak eta azterketak.	2 h.	10 h.	12 h.
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	6 h.		6 h.
Ordenagailuan simulazio praktikak egitea, banaka eta/edo taldean.	1 h.	3 h.	4 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

P

(Ez dago sistemarik)

Oharrak: Kontrol puntuan 5 baino txikiagoa aterata, errekupeazioa egitea derrigorrezkoa izango da.

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

(Ez dago mekanismorik)

Oharrak: Kontrol puntuko bukaerako nota kalkulatzeko: lehenengo kontrol puntua (%25) + errekupeaketa (%75)

IO - Irakastorduak: 9 h.

IG - Irak. gabekoak: 13 h.

OG - Orduak guztira: 22 h.

RGD222 Mekanismo batek mugitzeko behar dituen indarrak aztertu eta kalkulatzea 2Dn.
FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	<i>IO</i>	<i>IG</i>	<i>OG</i>
Banakako lana eta ikasketa, probak eta azterketak.	2 h.	20 h.	22 h.
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	13 h.		13 h.
Ordenagailuan simulazio praktikak egitea, banaka eta/edo taldean.	2 h.	16 h.	18 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK
P
(Ez dago sistemarik)
Oharrak: Kontrol puntuetan 5 baino txikiagoa agerata, errekupeazioa egitea derrigorrezkoa izango da.

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK
(Ez dago mekanismorik)
Oharrak: Kontrol puntuko bukaerako nota kalkulatzeko: lehenengo kontrol puntua (%25) + errekupeaketa (%75)

IO - Irakastorduak: 17 h.

IG - Irak. gabekoak: 36 h.

OG - Orduak guztira: 53 h.

EDUKIAK

- 1 - Sarrera
- 2 - Partikularen zinetika 3D-n
- 3 - Mekanismoen zinetika 2D-n
- 4 - Mekanismoen zinetika 2D-n

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak	Bibliografia
Moodle plataforma	Meriam J.L., Dinámica, 3. argitaraldia, Reverté S.A. argitaletxea, 1997
Klaseko aurkezpenak	Beer F.P. eta Johnston E.R., Mecánica Vectorial para Ingenieros. Dinámica, 8. argitaraldia, McGraw-Hill argitaletxea, 1998
Simulazio softwarea	Riley W. F. eta Sturges L. D., Ingeniería Mecánica. Dinámica, Reverté S.A. argitaletxea, 1996
	Bedford A. eta Fowler W., Mecánica para Ingeniería. Dinámica, Addison-Wesley Iberoamericana argitaletxea, 1996
	Shames I.H., Mecánica para Ingenieros. Dinámica, Prentice Hall Iberia argitaletxea, 1999