

[GDD201] INFORMATIKAKO OINARRIAK

DATU OROKORRAK

Titulazioa	INDUSTRIA DISEINUKO ETA PRODUKTU GARAPENKO INGENIARITZA GRADUA	Arloa	INFORMATIKA
Seihilabetea	1	Ikasturtea	1
Izaera	OINARRIZKO HEZKUNTZA	Aipamena / Espezialitatea	
Plana	2017	Hizkuntza	EUSKARA
Kredituak	6	Orduak guztira	[!] 0 irakastordu + 0 irak. gabeko ordu = 0 ordu guztira
	Ordu/aste		0

IRAKASLEAK

ARRIETA MARCOS, AITOR
ALDALUR CEBERIO, IÑIGO

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
(Ez da beharrezkoa aurretiaz ikasgai zehatzik gainditzea)	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

KONPETENTZIAK

VERIFICA KONPETENTZIAK

ESPEZIFIKOAK

GDCE02 - Ordenagailu, sistema eragile, datu base eta programa informatikoak erabiltzeko eta programatzeko ezagutzak ditu, Industria Diseinuaren eta Produktuen Garapenaren Ingeniaritzan aplikatzeko

OROKORRAK

GDCG07 - Industria Diseinuaren eta Produktuen Garapenaren Ingeniaritzaren arloan proiektuak idazteko eta garatzeko gaitasuna

OINARRIZKOAK

G_CB4 - Ikasleek informazioa, ideiak, arazoak eta irtenbideak transmititu ahal izatea publiko espezializatuari zein espezializatu gabeari.

ENAEren IKASTE-EMAITZAK

ENAE	IKASTE-EMAITZAK	ECTS
ENAE01	Ezagutza eta ulermena: Bere ingeniariaritzaren adarraren azpian dauden printzipio zientifiko eta matematikoak ezagutu eta ulertzea.	1,6
ENAE02	Ezagutza eta ulermena: Bere ingeniariaritzaren funtsezko kontzeptu eta alderdiak era sistematikoan ulertzea.	0,92
ENAE05	Ingeniaritzako analisia: Ezagutu eta ulertzen dutena ingeniariaritzako arazoak identifikatu, formulatu eta ebazteko erabili ahal izatea, ezarritako metodoez baliatuta.	1,08
ENAE13	Ingeniaritzaren aplikazio praktikoa: Ekipamendu, tresna eta metodo egokiak aukeratzeko eta erabiltzeko gaitasuna.	1,6
ENAE15	Ingeniaritzaren aplikazio praktikoa: Aplikagarri diren metodo eta teknikak eta beraien mugak ulertzea.	0,8

Guztira: 6

IKASTE-EMAITZAK

RGD122 Eragiketak automatizatzen ditu eta iturburu kodea funtziotan antolatzen du, programak garatzeko prozesua hobetzeko eta proposatutako problema generikoak ebazteko

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

IO IG OG

(Ez dago aktibitaterik)

EBALUAZIO-SISTEMAK

P

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

(Ez dago sistemarik)

(Ez dago mekanismorik)

IO - Irakastorduak: h.
IG - Irak. gabekoak: h.
OG - Orduak guztira: h.

RGD192 Taldean lan egiteko trebetasunak erakusten ditu eta planteatutako problema kasuan kasu egokienak diren erremintak erabiliz ebazten du.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

IO IG OG

(Ez dago aktibitaterik)

EBALUAZIO-SISTEMAK

P

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

(Ez dago sistemarik)

(Ez dago mekanismorik)

IO - Irakastorduak: h.

IG - Irak. gabekoak: h.
OG - Orduak guztira: h.

RGD182 Informazioa modu egokian komunikatu, bilatu eta antolatzen du, ahoz: Proiektuaren aurkezpena eta defentsa egiten du ahoz, argi eta zehatz, ahoz komunikatzeko gidan jasotako alderdiak eta beharrezko tresna informatikoak zuzen erabiliz.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK IO IG OG

(Ez dago aktibitaterik)

EBALUAZIO-SISTEMAK P ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

(Ez dago sistematik)

(Ez dago mekanismorik)

IO - Irakastorduk: h.
IG - Irak. gabekoak: h.
OG - Orduak guztira: h.

RGD191 Arazoei irtenbideak aurkitzeko eta proiektuak garatzeko metodologia egokia erabiltzen du: Arazoak ondo aztertu, eta horiei aurre egiteko informazio esanguratsua bilatu eta irtenbideak proposatzen ditu.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK IO IG OG

(Ez dago aktibitaterik)

EBALUAZIO-SISTEMAK P ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

(Ez dago sistematik)

(Ez dago mekanismorik)

IO - Irakastorduk: h.
IG - Irak. gabekoak: h.
OG - Orduak guztira: h.

RGD123 Array eta datu egiturak egoki diseinatu eta erabiltzen ditu garatutako programetan arazoak konpontzeko

FORMAZIO-AKTIBITATEAK IO IG OG

(Ez dago aktibitaterik)

EBALUAZIO-SISTEMAK P ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

(Ez dago sistematik)

(Ez dago mekanismorik)

IO - Irakastorduk: h.
IG - Irak. gabekoak: h.
OG - Orduak guztira: h.

RGD181 Informazioa modu egokian komunikatu, bilatu eta antolatzen du, idatziz: Proiektuaren memoria idazten du argi eta zehatz, proiektuen memoriak idazteko gidan ezarritako irizpideei jarraituz, eta tresna informatiko egokia erabiliz.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK IO IG OG

(Ez dago aktibitaterik)

EBALUAZIO-SISTEMAK P ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

(Ez dago sistematik)

(Ez dago mekanismorik)

IO - Irakastorduk: h.
IG - Irak. gabekoak: h.
OG - Orduak guztira: h.

RGD121 Planteatutako arazoak konpontzeko gai diren programak garatu eta egituratzen ditu horretarako fluxu kontroleko egitura, operadore, adierazpide logiko eta aldagaiak erabiliz

FORMAZIO-AKTIBITATEAK		IO	IG	OG
<i>(Ez dago aktibitateirik)</i>				
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK		
<i>(Ez dago sistematik)</i>		<i>(Ez dago mekanismorik)</i>		
IO - Irakastordua: h. IG - Irak. gabekoak: h. OG - Orduak guztira: h.				

EDUKIAK

1. Ikasgaiaren aurkezpena
2. Garapen ingurunea instalatu eta konfiguratu
3. Ikasgaira sarrera
4. C lengoaiaren oinarriko programen garapena
5. Funtzioak eta Algoritmoen eta Kodearen Deskonposaketa
6. Array-en (zenbakiz osatutako bektoreak) erabilera
7. Karaktereak eta Karaktere-Kateak (String)
8. Datu Egiturak eta Datu Egituren Array-ak
9. POPBL

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak	Bibliografia
Ikasgaiaren apunteak	Programazioaren Oinarriak, Iñaki Goirizelaia Ordorika, ISBN: 978-84-8373-139-0
Moodle plataforma	
Klaseko aurkezpenak	The C Programming Language, Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie, ISBN: 978-9688802052
Informatikako praktikak burutzea	
Unitate didaktikoa	