

[GDJJ05] SORMENA

DATU OROKORRAK

Titulazioa	INDUSTRIA DISEINUKO ETA PRODUKTU GARAPENKO INGENIARITZA GRADUA	Arloa	DISEINUAREN METODOLOGIA
Seihilabetea	2	Ikasturtea	3
Izaera	DERRIGORREZKOA	Aipamena / Espezialitatea	
Plana	2008	Hizkuntza	EUSKARA
Kredituak	6	Orduak guztira	90 irakastordu + 60 irak. gabeko ordu = 150 ordu guztira
	Ordu/aste		5

IRAKASLEAK

ZABALA BIZKARRA-LEGORA, MAIDER
ERRASTI GONZALEZ, LIHER

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
(Ez da beharrezkoa aurretiaz ikasgai zehatzik gainditzea)	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

KONPETENTZIAK

KONPETENTZIAK	ECTS
CGD308 - Hainbat jarduera modu autonomoan planifikatzea eta batera egitea	1
CGD306 - Xehetasunez diseinatzea, materialak, prozesuak eta geometriak maila industrializagarrian hautatuz	0,4
CGD305 - Diseinua optimizatzeko tresnak aukeratzea eta aplikatzea	2,4
CGD307 - Produktua (zerbitzua) merkaturatzeko estrategia definitzea prezioaren, banaketaren eta komunikazioaren arabera	0,4
CGD301 - Azterketa prospektiboak egitea eta negozio aukerak identifikatzea	0,8
CGD304 - Produktu (eta zerbitzu) berri arduratsuak proposatzea, gizarte, ingurumen eta ekonomiaren ikuspegitik	1
Guztira:	6

IKASTE-EMAITZAK

RGD350 Sorkuntzaren pentsamendua eta prozesua ulertu, bere fase guztietan.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Ariketak egitea banaka eta taldean	15 h.	5 h.	20 h.
Proiektuak eta txostenak, banaka zein taldean egindakoak, garatzea, idaztea eta aurkeztea	10 h.	5 h.	15 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	
Ariketa eta lanak	%100	Ariketa eta lanen errekeraketa	
Oharrak:		Oharrak:	
IO - Irakastorduak: 25 h.			
IG - Irak. gabekoak: 10 h.			
OG - Orduak guztira: 35 h.			

RGD351 Sorkuntzaren pentsamendua produktu bat diseinatzeko prozesuari aplikatzeko gai izan.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea	10 h.	10 h.	20 h.
Ariketak egitea banaka eta taldean	25 h.	5 h.	30 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	
Lana eta ariketak	%100	Lan eta ariketen errekeraketa	
Oharrak:		Oharrak:	
IO - Irakastorduak: 35 h.			
IG - Irak. gabekoak: 15 h.			
OG - Orduak guztira: 50 h.			

RGD352 Sorkuntzako metodori ohikoenak ezagutu eta horietako bakoitza bere aplikazio testuinguruarekin erlazionatzen jakin.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK		IO	IG	OG
Proiektuak eta txostenak, banaka zein taldean egindakoak, garatzea, idaztea eta aurkeztea		10 h.	10 h.	20 h.
Taldeko lana eta ikasketa.		10 h.	10 h.	20 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK		
Ariketak eta lanak	%100	Ariketa eta lanen errekupeazioa		
Oharrak:		Oharrak:		
IO - Irakastordua: 20 h.				
IG - Irak. gabekoak: 20 h.				
OG - Orduak guztira: 40 h.				

RGD353 Arazoetan oinarritutako proiektu baten bidez ikasi				
FORMAZIO-AKTIBITATEAK		IO	IG	OG
PBL-aren gauzatzea		10 h.	15 h.	25 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK		
Lana	%100	Lanaren errekupeaketa		
Oharrak:		Oharrak:		
IO - Irakastordua: 10 h.				
IG - Irak. gabekoak: 15 h.				
OG - Orduak guztira: 25 h.				

EDUKIAK

Ikasgaiaren edukiak honako hauek dira:

1. Sormenari sarrera

- Zer da sormena? Definizioak eta adierak.
- Sormenaren mekanismo eta patroiak.
- Sormena arazozen konpontze tresna gisa.
- Sormen jarrerak.

2. Sormen prozesua

- Sormen prozesuaren faseak.
- Sormen prozesua diseinu prozesuan.

3. Abiapuntu prozesuak

- Hasierako sormen prozesuaterako tresna eta erremintak.

4. Dibergentzia prozesuak

- Ideien sorkuntzarako erreminta eta teknikak.

5. Konbergentzia prozesuak

- Ideien aukeraketarako erreminta eta teknikak.

6. Sormena gizartean

- Sormenaren gizarteari sarrera.

7. Sormena enpresan

- Sormena eta berrikuntza enpresa kontestuan.
- *Design Thinkig*-ari sarrera eta ikasketa kasuak

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak

Maketa Gela. Lan taldean aritzeko mahai malguak.

Bibliografia

Igor Bytterbier & Ramon Vullings. "Creativity Today". BIS Publishers. Amsterdam, 2002.

Tim Brown. "Change by Design". Harper Collins Publishers. New York, 2009.

Michael Michalko. " Thinkertoys". Ten Speed Press. Berkely.
" 75 Tools for Creative Thinking". Booreiland.