

[GDCC07] ORDENAGAILUZ LAGUNDUTAKO DISEINUA II

DATU OROKORRAK

Titulazioa	INDUSTRIA DISEINUKO ETA PRODUKTU GARAPENKO INGENIARITZA GRADUA	Arloa	MARRAZKETA
Seihilabetea	2	Ikasturtea	3
Izaera	DERRIGORREZKOA	Aipamena / Espezialitatea	
Plana	2008	Hizkuntza	EUSKARA
Kredituak	3	Orduak guztira	24 irakastordu + 51 irak. gabeko ordu = 75 ordu guztira
	Ordu/aste		1,33

IRAKASLEAK

(Ez dago irakaslerik)

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
IRUDIKAPEN GRAFIKOA III	3Dan modelatzeko gaitasuna.

KONPETENTZIAK

KONPETENTZIAK	ECTS
CGD308 - Hainbat jarduera modu autonomoan planifikatzea eta batera egitea	0,6
CGD306 - Xehetasunez diseinatzea, materialak, prozesuak eta geometriak maila industrializagarrian hautatuz	0,8
CGD305 - Diseinua optimizatzeko tresnak aukeratzea eta aplikatzea	0,48
CGD307 - Produktua (zerbitzua) merkaturatzeko estrategia definitzea prezioaren, banaketaren eta komunikazioaren arabera	1,12
Guztira:	3

IKASTE-EMAITZAK

RGD346 Render profesionalak egin, materialak, egiturak, koloreak eta argiak gehituz.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Banakako lana eta ikasketa, probak eta azterketak	2 h.	4 h.	6 h.
Ariketak egitea banaka eta taldean	6 h.	6 h.	12 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK
Azterketa	%80	Ariketa osagarrien entrega
Ariketa desberdinen entrega	%20	Oharrak:

IO - Irakastorduak: 8 h.
IG - Irak. gabekoak: 10 h.
OG - Orduak guztira: 18 h.

RGD347 Render profesionalak manipulatu hainbat egoera edo euskarritan integratzeko.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea	2 h.	13 h.	15 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK
Egindako proiektuaren balorazioa	%100	(Ez dago mekanismorik)
Oharrak:		Oharrak:

IO - Irakastorduak: 2 h.
IG - Irak. gabekoak: 13 h.
OG - Orduak guztira: 15 h.

RGD348 Prototipo azkarreko teknikak eta horien aplikazioak ezagutu.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Banakako lana eta ikasketa, probak eta azterketak	10 h.	13 h.	23 h.
Tailerretan eta/edo laborategietan praktikak egitea	4 h.		4 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK
Azterketa	%50	Ariketa osagarrien entrega
3D inpresoran ateratako produktuaren ebaluazioa	%50	Oharrak:
Oharrak:		
IO - Irakastordua: 14 h.		
IG - Irak. gabekoak: 13 h.		
OG - Orduak guztira: 27 h.		

RGD349 Arazoetan oinarritutako proiektu baten bidez ikasi				
FORMAZIO-AKTIBITATEAK		IO	IG	OG
Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea			15 h.	15 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK		
Egindako proiektuaren balorazioa	%100	(Ez dago mekanismorik)		
Oharrak:		Oharrak:		
IO - Irakastordua: 0 h.				
IG - Irak. gabekoak: 15 h.				
OG - Orduak guztira: 15 h.				

EDUKIAK

- Rhino3D programarekin modelatu.
- Renderrak V-Ray-rekin:
 - . Materialak
 - . Testurak
 - . Mapak
 - . Argiztapena
- Kontestualizazioa
 - . Eszenarioak
- Prototipo azkarrak

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak	Bibliografia
Ordenagailuak	The new manual of photography. John Hedgecoe.
Tableta grafikoak	Rhinoceros. Modelado NURBS para Windows. Manual de formación nivel 1.
3D plotterra	www.rhino3d.com
Argazki kamara	
Fokoak	
Rhino 3D	
V-Ray	