

[GDDD01] INFORMATIKA OINARRIAK

DATU OROKORRAK

Titulazioa	INDUSTRIA DISEINUKO ETA PRODUKTU GARAPENKO INGENIARITZA GRADUA	Arloa	INFORMATIKA
Seihilabetea	1	Ikasturtea	1
Izaera	OINARRIZKO HEZKUNTZA	Aipamena / Espezialitatea	
Plana	2008	Hizkuntza	CASTELLANO/EUSKARA
Kredituak	6	Orduak guztira	90 irakastordu + 60 irak. gabeko ordu = 150 ordu guztira
	Ordu/aste		5

IRAKASLEAK

AMALLOBIETA GOGENOLA, PEDRO M.
ARCAUZ ARABAOLAZA, FRANCISCO JAVIER
AZPI-EGUREN UGALDE, ANGEL (GOIERRI)

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
(Ez da beharrezkoa aurretiaz ikasgai zehatzik gainditzea)	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

KONPETENTZIAK

KONPETENTZIAK	ECTS
CGD104 - Sistema mekanikoen azterketan azaltzen diren problema matematikoak ebatzi	0,6
CGD103 - Sistema mekanikoen portaera modelizatu.	0,4
CGD105 - Egitura eta sistema mekanikoen portaera mekanikoari buruz analisiak egin, eztabaidatu eta ondorioak atera.	1,2
CGD111 - Taldean lan egin, ikasten ikasi, arazoak konpondu	0,64
CGD101 - Ingeniaritzako ezagutzeekin lotutako notazio eta terminologia ezagutu eta aplikatu	0,88
CGD106 - Informazioa gestionatzeko, tresna informatikoak eta IKTak erabili	2,28
Guztira:	6

IKASTE-EMAITZAK

RGD113 IKTak erabili talde lanerako eta informazioa elkartrukatzeko

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan	3 h.	3 h.	6 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	
[!] <i>Trabajos</i>	%100	[!] <i>Trabajos</i>	
Oharrak:		Oharrak:	
IO - Irakastorduak: 3 h.			
IG - Irak. gabekoak: 3 h.			
OG - Orduak guztira: 6 h.			

RGD114 Ordenagailuaren osagaiak zeintzuk diren eta oinarrizko funtzionamendua azaldu.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan	15 h.	9 h.	24 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	
[!] <i>Punto de control</i>	%100	[!] <i>Punto de control</i>	
Oharrak:		Oharrak:	
IO - Irakastorduak: 15 h.			
IG - Irak. gabekoak: 9 h.			
OG - Orduak guztira: 24 h.			

RGD115 Algoritmo bat diseinatu fluxu diagramak eta pseudolengoaia erabiliz.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
-----------------------	----	----	----

Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan	6 h.	4 h.	10 h.
Ariketak egitea banaka eta taldean	15 h.	11 h.	26 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	
[!] <i>Puntos de control</i>	%90	[!] <i>Puntos de control</i>	
[!] <i>Trabajos/ejercicios realizados</i>	%10	Oharrak:	
Oharrak:			
IO - Irakastorduak: 21 h.			
IG - Irak. gabekoak: 15 h.			
OG - Orduak guztira: 36 h.			

RGD116 Algoritmo bat inplementatu programazio lengoaia erabiliz.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan	5 h.	3 h.	8 h.
Ariketak egitea banaka eta taldean	16 h.	10 h.	26 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	
[!] <i>Puntos de control</i>	%90	[!] <i>Puntos de control</i>	
[!] <i>Trabajos/ejercicios realizados</i>	%10	Oharrak:	
Oharrak:			
IO - Irakastorduak: 21 h.			
IG - Irak. gabekoak: 13 h.			
OG - Orduak guztira: 34 h.			

RGD117 Errealitate fisiko bat edo eredu matematiko bat inplementatu, simulatu eta irudikatu programazio lengoaia erabiliz.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan	10 h.	5 h.	15 h.
Ariketak egitea banaka eta taldean	20 h.	10 h.	30 h.
Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea		5 h.	5 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	
[!] <i>Puntos de control</i>	%90	[!] <i>Puntos de control</i>	
[!] <i>Trabajo POPBL</i>	%10	Oharrak:	
Oharrak:			
IO - Irakastorduak: 30 h.			
IG - Irak. gabekoak: 20 h.			
OG - Orduak guztira: 50 h.			

EDUKIAK

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak	Bibliografia
[!] <i>Apuntes ubicados en mudle</i>	MATLAB: UNA INTRODUCCION CON EJEMPLOS PRACTICOS. AMOS GILAT, REVERTE, 2006