

[GDCC03] ADIERAZPEN ARTISTIKOA I

DATU OROKORRAK

Titulazioa	INDUSTRIA DISEINUKO ETA PRODUKTU GARAPENKO INGENIARITZA GRADUA	Arloa	MARRAZKETA
Seihilabetea	2	Ikasturtea	1
Izaera	OINARRIZKO HEZKUNTZA	Aipamena / Espezialitatea	
Plana	2008	Hizkuntza	EUSKARA
Kredituak	6	Orduak guztira	90 irakastordu + 60 irak. gabeko ordu = 150 ordu guztira
	Ordu/aste		5

IRAKASLEAK

(Ez dago irakaslerik)

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
(Ez da beharrezkoa aurretiaz ikasgai zehatzik gainditzea)	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

KONPETENTZIAK

KONPETENTZIAK	ECTS
CGD112 - Diseinuaren prozesua eta POPBL metodologia ezagutu eta aplikatzen ditu	0,4
CGD109 - Diseinatzaile industrialaren lanbidearekin erlazionatutako ikusizko kultura du	2
CGD113 - Produktu kontzeptuak komunikatu eta grafikoki irudikatzen ditu	3,6
Guztira:	6

IKASTE-EMAITZAK

RGD137 Produktuen errepresentazioan proportzio eta perspektiben teknikak menderatu

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Banakako lana eta ikasketa, probak eta azterketak	30 h.	20 h.	50 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	
Kontrol puntuak eta banakako ariketak	%100	Egindako lanen book-a	
Oharrak:		Oharrak:	
IO - Irakastorduak: 30 h.			
IG - Irak. gabekoak: 20 h.			
OG - Orduak guztira: 50 h.			

RGD138 Produktuak errerepresentatzeko erreminta desberdinen erabilpen egokian egitea

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Banakako lana eta ikasketa, probak eta azterketak	30 h.	20 h.	50 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	
Banakako lanak eta kontrol puntuak	%100	Egindako lanen book-a	
Oharrak:		Oharrak:	
IO - Irakastorduak: 30 h.			
IG - Irak. gabekoak: 20 h.			
OG - Orduak guztira: 50 h.			

RGD139 Produktu eta material ezberdinak errealki irudikatu

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Banakako lana eta ikasketa, probak eta azterketak	10 h.	5 h.	15 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	
Bakarkako lanak eta kontrol puntuak	%100	Lanekin osaturiko book-a	
Oharrak:		Oharrak:	

IO - Irakastordua: 10 h.
IG - Irak. gabekoak: 5 h.
OG - Orduak guztira: 15 h.

RGD140 Produktuaren balio gehitua identifikatu

FORMAZIO-AKTIBITATEAK		IO	IG	OG
Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea		10 h.	10 h.	20 h.
Banakako lana eta ikasketa, probak eta azterketak		10 h.	5 h.	15 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK		P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	
POPBL-an entregaturiko material grafikoa		%60	(Ez dago mekanismorik)	
Bakarka lanak		%40	Oharrak:	
Oharrak:				
IO - Irakastordua: 20 h.				
IG - Irak. gabekoak: 15 h.				
OG - Orduak guztira: 35 h.				

EDUKIAK

01. 'Sketch'. Marren erabilera.

- a. Perspektiba motak: perspektiba konikoa.
- b. Oinarrizko geometriak.
- c. Geometrien arteko loturak.
- d. Itzalak.

02. Produktu eta geometrien koloreztatzea.

- a. Errotulagailuak eta pastelak.
- b. Oinarrizko geometriak: kuboak, zilindroak, esfera.
- c. Produktuen koloreztatzea.

03. Materialen errepresentazioa.

- a. Kromoa (ingurune itxi zein irekietan).
- b. Beira.
- c. Egurra.

04. Detaileen errepresentazioa.

- a. Botoiak.
- b. Pantaila digitalak.

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak

(Ez dago baliabiderik)

Bibliografia

Koos Eissen & Roselien Steu. "Sketching, Drawing techniques for product designers". BIS Publishers. Amsterdam, 2007.
 María Fernanda Canal. "Dibujo de Figura Humana". Parramón ediciones. Barcelona, 2003.
 Mulherin, Jenny. Técnicas de representación para el artista gráfico. Editorial Gustavo Gili, S.A. Barcelona, 1993.