

[GCO103] PROIEKTUEN KUDEAKETA ETA BULEGOA

DATU OROKORRAK

Titulazioa	PROZESU INDUSTRIALETAKO EKOTEKNOLOGIEN INGENIARITZA GRADUA	Arloa	ANTOLAKETA ETA KUDEAKETA
Seihilabetea	1	Ikasturtea	4
Izaera	HAUTAZKOA	Aipamena / Especialitatea	ENPRESA
Plana	2017	Modalitatea	Presentziala
Kredituak	4,5	Ordu/aste	4,28
		Hizkuntza	EUSKARA
		Orduak guztira	77 irakastordu + 35,5 irak. gabeko ordu = 112,5 ordu guztira

IRAKASLEAK

ELIZALDE ADARRAGA, EDURNE

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
(Ez da beharrezkoa aurretiaz ikasgai zehatzik gainditzea)	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

KONPETENTZIAK

VERIFICA KONPETENTZIAK

ESPEZIFIKOAK

GCIN12 - Proiektuak antolatu eta kudeatzeko ezagutzak eta gaitasunak. Proiektuen bulego baten antolaketa egitura eta funtzioak ezagutzea

OROKORRAK

GCCG6 - Ekonomiako eta giza baliabideetako, antolakuntzako eta Ekoteknologiako proiektuen planifikazioko oinarriko elementuak ezagutu eta aplikatzea.

ZEHARKAKOAK

GCCTR2 - Bere lana jarrera kooperatibo, parte hartzaile eta erantzukizun sozialarekin egiteko gaitasuna

ONARRIZKOAK

G_CB5 - Ikasleek aurrerago ikasketei autonomia maila handiarekin ekiteko beharrezko ikasketa trebetasunak garatzea.

IKASTE-EMAITZAK

RGC401 Proiektuen kudeaketa antolatzeko egiturak zerrendatzen ditu, baita abantailak eta desabantailak ere, proiektuen bulego batek izan ditzakeen erantzukizunak ere kontuan hartuta.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	IO	IG	OG
Arazoak eta proiektuak testuinguru errealean ebazteko praktikak.	3 h.	4 h.	7 h.
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	3 h.		3 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko.

Oharrak: Froga idatziak gain, klasean galderak egingo dira kontzeptu hauek barneratuak dituzteka ziurtatzeko. Kahoot bezalako frogak egingo dira dinamika gisa.

IO - Irakastorduak: 6 h.

IG - Irak. gabekoak: 4 h.

OG - Orduak guztira: 10 h.

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

(Ez dago mekanismorik)

RGC402 Faseak ezagutu eta zenbakitzen ditu proiektuen kudeaketa klasikoaren arabera. Lotutako teknikak eta erremintak ezagutzen ditu noiz erabili behar diren daki, batez ere denbora, kostu eta espezifikazioetan aplikatuta.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	IO	IG	OG
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	14 h.		14 h.
Ariketak egitea banaka eta taldean.	9 h.	3 h.	12 h.
Proiektuak eta txostenak, banaka zein taldean egindakoak, garatzea, idaztea eta aurkeztea.	7 h.	5 h.	12 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko.

Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari, ordenagailuko praktikei eta laborategiko praktikei buruz.

Oharrak: Aurten Txosnaren inguruko "miniproiektu" bat egitea erabaki da. Klasean zehar landutako edukiak proiektu erreal batean aplikatzeko: Plangintzako prozesura arte bakarrik aplikatu da honako

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Aurkeztutako proiektua errepikatu beharko dute
Oharrak: Landu beharreko lanetan zehar adituekin izandako bileren bitartez, proiektua bideratu, akatsak zuzendu eta proiektua gainditzeko oharrak ematen dira.

ariketa hau.

IO - Irakastorduak: 30 h.
IG - Irak. gabekoak: 8 h.
OG - Orduak guztira: 38 h.

RGC403 Produktu berriak ateratzeko oinarritzko arazoak ezagutzea eta jarduteko modu egokiak identifikatzea, horiek zuzen planifikatu eta kudeatzeko.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Arazoak eta proiektuak testuinguru errealean ebazteko praktikak.	3 h.		3 h.
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	10 h.		10 h.
Proiektuak eta txostenak, banaka zein taldean egindakoak, garatzea, idaztea eta aurkeztea.	2 h.	9 h.	11 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK
Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari, ordenagailuko praktikei eta laborategiko praktikei buruz.	%100	(Ez dago mekanismorik)
Oharrak: 4X4 Simulazioaren praktika egin dute eta baita honen bakarkako hausnarketa bat.		Oharrak: Landu beharreko lanetan zehar adituekin izandako bileren bitartez, proiektua bideratu, akatsak zuzendu eta proiektua gainditzeko oharrak ematen dira.

IO - Irakastorduak: 15 h.
IG - Irak. gabekoak: 9 h.
OG - Orduak guztira: 24 h.

RGC404 Proiektu anitzeko inguruneen arazoak ezagutzea, eta antolamenduaren ikuspegitik irtenbideak emateko gai izatea.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	5 h.	4,5 h.	9,5 h.
Ariketak egitea banaka eta taldean.	6 h.	4 h.	10 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK
Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko.	%100	(Ez dago mekanismorik)
Oharrak: Froga idatziaz gain, klasean galderak egingo dira kontzeptu hauek barneratuak dituzteka ziurtatzeko.		

IO - Irakastorduak: 11 h.
IG - Irak. gabekoak: 8,5 h.
OG - Orduak guztira: 19,5 h.

RGC405 Proiektuak kudeatzeko TOC ikuspegia ezagutzea, arazoak ulertzea eta kate kritikoren bitartez proiektuak kudeatzearen ezaugarri nagusiak deskribatzea

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	4 h.		4 h.
Ariketak egitea banaka eta taldean.	6 h.	3 h.	9 h.
Proiektuak eta txostenak, banaka zein taldean egindakoak, garatzea, idaztea eta aurkeztea.	5 h.	3 h.	8 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK
Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari, ordenagailuko praktikei eta laborategiko praktikei buruz.	%100	(Ez dago mekanismorik)
Oharrak: Aurten Txosnaren inguruko miniproiektua zein 4x4 simulazioko hausnareketa hartu dira kontuan ikaste emaitza hau ebaluatzeko garaian.		

IO - Irakastorduak: 15 h.
IG - Irak. gabekoak: 6 h.
OG - Orduak guztira: 21 h.

EDUKIAK

Proiektu Kudeaketa Klasikoaren Faseak:

1. Sarrera
 1. Proiektuaren definizioa
 2. Erakundeen estrukturaketa motak
 3. Proiektua eta operazioaren arteko desberdintasunak
 4. Proiektu Kudeatzailer baten Trebetasunak
 5. Proiektuaren Bizi Zikloa eta Proiektu Kudeaketaren Bizi Zikloaren arteko desberdintasunak
 6. Eragileak (Stakeholders)
2. Definizioa
 1. Nola ematen da proiektu baten hasiera?
 2. Proiektu bateko Kontratua eta Entregableen betebeharrak
 3. Scope-a zehaztu
 4. Helburuen ezaugarriak
3. Planifikazioa
 1. Lanaren Zatikatze estruktura (WBS)
 2. Sare diagrama
 3. PERT
 4. Gantt diagrama
 5. Kostuen aurrekontua
4. Garapena
5. Behaketa eta kontrola
 1. Kontrolatzeko faktoreak
 2. Indikadoreak
 3. Aldaketak nola gauzatu
6. Itxiera
 1. Dokumentazioa
 2. Baldintza motak
 3. Ohiko arazoak

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak	Bibliografia
Moodle plataforma	PMBOK Guide, Project Management Institute. (n.d.). Retrieved October 10, 2018, from
Klaseko aurkezpenak	https://www.pmi.org/pmbok-guide-standards/foundational/pmbok
Ikasgaiaren apunteak	PMI, Project Management Institute. (n.d.). Retrieved October 10, 2018, from https://www.pmi.org/
Klaseko aurkezpenak	