

<p><b>DENOMINACIÓN DEL MÓDULO</b> Spatial Technology, Smart City &amp; Smart Citizen</p>	<p><b>Créditos ECTS</b> 10</p>
<p><b>Carácter/duración y ubicación temporal dentro del plan de estudios</b> Formación optativa, 4º</p>	<p><b>Lengua en la que se impartirá</b> Euskera, castellano, inglés</p>
<p><b>Competencias que el estudiante adquiere con dicha materia</b></p> <p><b>COMPETENCIAS BÁSICAS:</b></p> <p><b>CB2</b> - Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio</p> <p><b>CB3</b> - Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética</p> <p><b>CB4</b> - Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado</p> <p><b>CB5</b> - Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía.</p> <p><b>COMPETENCIAS GENERALES:</b></p> <p><b>CG4</b> - Nuevas formas de comunicación (digital): Utilizar de manera reflexiva y crítica diferentes medios y soportes digitales y/o audiovisuales que le permiten llegar de manera efectiva a múltiples audiencias, con el fin de lograr los objetivos propuestos.</p> <p><b>COMPETENCIAS ESPECÍFICAS</b></p> <p><b>CE2.</b> Identificar, gestionar y aplicar los principios, normativas y legislación existentes sobre el uso de tecnologías digitales en sus contextos diarios (sociales, familiares, económicos, educativos, laborales...) con el fin de evitar -o, cuando menos, minimizar- las consecuencias negativas de dicho uso tanto a las personas como a la comunidad.</p> <p><b>CE5.</b> Utilizar y dominar la oratoria, la argumentación, el lenguaje corporal y otros medios, herramientas y soportes para comunicar, (in)formar y divulgar conocimientos de manera efectiva.</p> <p><b>CE6.</b> Gestionar -desde la búsqueda hasta su presentación final, pasando por la verificación, tratamiento...- y presentar datos e información relativas a las temáticas que se abordan (sociedad digital global, transformaciones de todo tipo, tendencias, ámbito laboral, geopolítica, sostenibilidad...), utilizando para ello, normalmente, medios y soportes digitales.</p>	

### Resultados de aprendizaje que el estudiante adquiere con esta materia

- Identificar normativas y gestionar de manera efectiva los datos para su verificación y uso apropiado.
- Diseñar y crear nuevos canales, medios y/o plataformas de comunicación para adaptar la comunicación y la información a determinados tiempos, espacios y ciudadanxs .
- Diseñar y prototipar propuestas basadas en la smartización del entorno para la generación de procesos sociales participativos en zonas urbanas para un desarrollo sostenible.
- Dirigir y liderar el trabajo realizado junto con otros profesionales en estudios digitales para que, además de realizar una correcta comunicación externa, la comunicación interna funcione sin fisuras.

### Metodología de enseñanza-aprendizaje y su relación con las competencias que debe adquirir el estudiante

ME1. Lección magistral  
ME2. Aprendizaje basado en problemas  
ME4. Aprendizaje cooperativo  
ME8. Investigación-acción  
ME 9. Design Thinking

### Actividades formativas

#### ACTIVIDAD-HORAS-PRESENCIALIDAD (% PRESENCIALIDAD)

Actividades presenciales (75 horas, 30 %):

- AP2. Desarrollo, redacción y presentación de trabajos grupales 20 Horas.
- AP5. Workshops orientados a la adquisición de competencias 10 Horas.
- AP7. Realización de proyectos con entidades reales 10 Horas.
- AP8. Análisis crítico de proyectos reales 20 Horas.
- AP11. Intervención con el tutor en las actividades derivadas del trabajo (discusión, análisis, valoración de alternativas) en formato de Seminarios y webinar 5 Horas
- AP13. Narración, creación y exposición de trabajos a través del storytelling 10 Horas.

Actividades no presenciales (175 horas, 70 %):

- ANP1. Estudio y trabajo autónomo 75 Horas
- ANP2. Estudio y trabajo en grupo 100 Horas

### Sistema de evaluación de la adquisición de competencias

#### SISTEMA EVALUACIÓN-PONDERACIÓN

EV3. Exposiciones y presentaciones: 70%.

EV5. Asistencia y participación activa en las actividades formativas: 30%.

#### Breve resumen de contenidos

- Tratamiento de datos: gobernanza de los datos, interpretación de datos, visualización de datos, datos orientados al mercado, en entorno y a la sociedad.
- Fundamentos de la Tecnología del Espacio: el espacio y el cambio técnico; las nuevas tecnologías con efectos espaciales; efectos de las nuevas tecnologías sobre los factores geográficos; las relaciones de poder en el espacio; los tipos de espacio.
- Fundamentos de la smartización: principios sostenibles para el desarrollo de ciudades y ciudadanía inteligente, desarrollo de espacios smart para la participación.
- Herramientas para la creación y desarrollo de soluciones enfocadas a una ciudad smart y sostenible de smart cities