MONDRAGON UNIBERTSITATEKO KIROL TXAPELKETA

XIX

Campeonato de Mondragon Unibertsitatea de Deporte Universitario

Mondragon Unibertsitatea

REGLAMENTO / ARAUTEGIA

1. PRELIMINAR

1.1. El juego limpio "Fair Play" será la premisa del campeonato, de tal modo que cualquier acción u omisión de hecho, cometida por alguno de los o las participantes, que atente contra el mismo será motivo suficiente para la eliminación de la competición.

1.2. La participación en el campeonato supone aceptar sus Normas Generales y Reglamento Técnico, así como aquellas que puedan emanar de los diferentes comités y comisiones técnicas formadas al efecto.

2. ORGANIZACIÓN

La organización del Campeonato de Mondragon de Deporte Universitario, será por parte del servicio de deportes de la misma.

3. SEDE ORGANIZADORA

3.1. El servicio de deportes, tomará todas las disposiciones necesarias para la realización del campeonato, de acuerdo con lo aprobado por las propias Facultades.

3.2. El servicio de deportes deberá hacer frente a las siguientes obligaciones:

- Asegurar las instalaciones deportivas necesarias para el correcto desarrollo de la competición durante el día y horas previstas.
- Garantizar arbitraje y el jurado que se precise para el normal desarrollo de los diferentes encuentros deportivos.
- Aportación del material deportivo necesario para el desarrollo de la competición.
- Confeccionar, preferentemente con apoyo informático, y reproducir boletines informativos con el calendario de los partidos, resultados, información..., y hacerlos llegar a cada Facultad participante.
- Dar la máxima publicidad a los campeonatos a través de los medios de comunicación.

.

1. ATARIKOAK

1.1. "Fair Play" delakoa, hau da, joko garbia, izango da lehiaketako premisa. Beraz, parte hartzaileren batek garbi jokatzen ez badu, lehiaketatik kanpo geratuko da.

1.2. Lehiaketan parte hartzen dutenek Arau Orokorrak eta Araudi Teknikoa onartzen dituzte; eta, baita ere, lehiaketarako eratzen diren komite eta batzordeek jar ditzaketen arauak.

2. ANTOLAKETA

Mondragon Unibertsitateko Kirol Txapelketa (iragarritako kirol modalitate guztiak) bertako kirol zerbitzuak antolatuko du.

3. ANTOLATZAILEAREN EGOITZA

3.1. Kirol zerbitzuak lehiaketa aurrera eramateko beharrezko xedapen guztiak emango ditu, fakultateek beraiek onartutakoaren arabera.

3.2. Kirol zerbitzuak honako betebeharrak izango ditu:

- Kirol instalazioak bermatzea, lehiaketa ondo garatzeko, aurreikusitako egun eta orduetan.
- Arbitroak eta epaileak bermatzea, jokoak behar bezala garatzeko.
- Kirol materiala jartzea, lehiaketa ondo garatzeko.
- Informazio orriak egitea, ahal bada informatikoki, eta orri horiek parte hartzaileei helaraztea. Orri horietan agertuko dira partiduen egutegia, emaitzak, informazioa, e.a.
- Lehiaketari buruz ahal bezainbesteko publizitatea egitea, hedabideen bitartez.

4. DEPORTES

Deportes colectivos

Baloncesto Masc. y Fem.

Balonmano Masc. y Fem.

Fútbol Masc.

Fútbol 7 Masc. y Fem.

Fútbol Sala Masc. y Fem.

Rugby 7 Masc.y Fem.

Voleibol Masc. y Fem.

Deportes individuales y/o parejas

Ajedrez misto

Frontenis Ind. Masc. y Fem.

Frontenis Dobles Masc. y Fem.

Padel Masc mixto

Pala Goma Masc. y Fem.

Pelota Mano Ind. Masc. y Fem.

Pelota Mano Parejas Masc. y Fem.

Tenis Ind. Masc y Fem.

Tenis Dobles Masc y Fem.

Tenis de mesa Ind. Masc. y Fem

Tenis de mesa dobles mixto.

Squash Masc. y Ferm.

5. PARTICIPANTES

5.1. Podrán participar, todas aquellas personas que se encuentren matriculadas en el curso 2018-19, y que acrediten ser estudiantes de Grado, Master y Doctorado de los títulos que tengan carácter oficial y validez en todo el territorio nacional a los que se refiere el artículo 37 de la Ley Orgánica 6/2001 de 21 de diciembre de Universidades, en su redacción dada por la Ley Orgánica 4/2007, de 21 de 12 de abril, pertenecientes a la Universidad de Mondragon Unibertsitatea.

5.2. La participación será en representación de la Facultad en la que se esté matriculado.

5.3. Cada Facultad podrá inscribir deportistas conforme a los diferentes reglamentos técnicos.

4. KIROLAK

Taldekako kirolak.

Saskibaloia, Giz. eta Emak.

Eskubaloia, Giz. eta Emak.

Futbola, Giz.

7ko Futbola, Giz. eta Emak.

Areto-futbola, Giz. eta Emak.

7ko Errugbia, Giz. eta Emak.

Boleibola, Giz. eta Emak.

Banakako eta binakako kirolak

Xakea mistoa

Frontenisa banaka, Giz. eta Emak.

Frontenisa binaka, Giz. eta Emak.

Padela, mistoa

Pala gomaz, Giz. eta Emak.

Esku-pilota banaka, Giz. eta Emak.

Esku-pilota binaka, Giz. eta Emak.

Tenisa banaka, Giz. eta Emak.

Tenisa binaka, Giz. eta Emak.

Mahai-tenisa banaka, Giz. eta Emak.

Tenis de mesa dobles mixto.

Squash Giz. Eta Emak.

5. PARTEHARTZAILEAK

5.1. 2018-19 ikasturtean, Mondragon Unibertsitatean matrikulatuta dauden pertsona guztiek hartu ahal izango dute parte. Hauek gradu, master eta doktoradutza zikloetako ikasleak direla ziurtatu beharko dute. Betiere, azken ziklo hauetako titulazioak ofizialak eta estatu mailan baliagarritasuna beharko dute izan, Abenduaren 21eko 6/2001 Lege Organikoaren 37. artikuluak dionaren arabera, Apirilak 12ko 4/2007 lege organikoak emandako erredakzioan.

5.2. Parte hartzaileak matrikulatuta dagoen Fakultatea ordezkatuko du.

5.3. Fakultate bakoitzak kirol bakoitzeko ordezkari bat edo bi izan ditzake (taldekoa edo banakoa), araudi teknikoen arabera.

6. CALENDARIO DE COMPETICIÓN

13 de febrero de 2019.

7. INSCRIPCIONES

7.1. Inscripción general: Las Facultades deberán comunicar su intención formal de participar en los diferentes deportes a la sede organizadora con tiempo suficiente para facilitar los trabajos previos de organización, es decir, hasta el 9 de enero.

7.2. Inscripción nominativa: La inscripción nominativa de los representantes que participarán en los diferentes deportes deberá tener entrada 72 horas antes del comienzo del campeonato. Dicha inscripción se hará mediante la cumplimentación de todos los datos recogidos en los formularios oficiales y firmados por el técnico/a de la Facultad correspondiente.

8. DOCUMENTACIÓN DE LOS PARTICIPANTES

Cada participante deberá acreditar su identificación personal ante el juez/a o el personal arbitral correspondiente, mediante la presentación de:

1. Documento Nacional de Identidad, Pasaporte, Carné de Conducir o Carné universitario.
2. Formulario de inscripción nominativa, debidamente cumplimentado. La hoja de inscripción firmado por el Servicio de Deportes.
3. En su caso, certificado de nivel deportivo, según establezcan los diferentes reglamentos técnicos de los Campeonatos de España Universitarios.

9. SISTEMA DE COMPETICIÓN

El campeonato se jugará en Gipuzkoa, en Arrasate y Aretxabaleta. Jugarán todas las facultades contra todas en una única jornada, reduciendo el tiempo o el tanteo de los diferentes partidos. El sistema de competición será el siguiente:

- Deportes de equipo: Cuando se presenten dos o cuatro equipos, se jugarán semifinales y finales a un partido. Cuando el número de equipos es de tres, se jugara una liguilla triangular.
- Deportes de raqueta y pelota: Se utilizara el sistema de quiniela.

El procedimiento se estipula a continuación en los apartados de deportes colectivos y deportes individuales o parejas.

10. NORMAS DE DISCIPLINA DEPORTIVA

Existirá un Comité de Competición compuesto por una persona representante de cada Facultad, que tratará todas las reclamaciones presentadas por escrito ante él. El plazo máximo de presentación de reclamaciones por escrito, es de 2 horas a

6. LEHIAKETAKO EGUTEGIA

2019ko otsailaren 13a.

7. IZEN EMATEAK

7.1. Izen-emate orokorra: Fakultateek antolatzaileei jakinarazi behar die, formalki, zein kiroletan parte hartzeko asmoa duten; eta hori, aurrerapen nahikoarekin, hasierako antolaketa lanak errazteko, hau da, urtarrilaren 9rarte.

7.2. Izendun izen-ematea: Kirol desberdinetan parte hartuko duten ordezkariek lehiaketa hasi baino 72 ordu lehenago eman behar dute izena. Izena emateko, inprimaki ofizialetako datu guztiak bete behar dira eta inprimakia dagokion Fakultateko teknikoak sinatu behar du.

8. PARTEHARTZAILEEN DOKUMENTAZIOA

Parte hartzaile bakoitzak, nor den jakiteko, epaileei edo arbitroei honakoak aurkeztu behar dizkie:

1. Nortasun agiria, pasaportea, gidabaimena edo unibertsitateko txartela.
2. Izendun izen-ematearen inprimakia, behar bezala beteta. Izen-emate orria Kirol Zerbitzuak sinatuta.
3. Hala badagokio, kirol mailaren egiaztagiria, Espainiako Lehiaketa Unibertsitarioetako araudi teknikoek ezarri bezala.

9. LEHIAKETA SISTEMA

Txapelketa Gipuzkoan jokatuko da, Arrasaten eta Aretxabaletan. Fakultate guztiak, guztien kontra jokatuko dute jardunaldi bakar batean, denbora edo tanteoa murriztuz. Txapelketa sistema honakoa izango da:

- Talde-kirolak: Bi edo lau talde aurkezten direnean, finalaurreko eta finalak jokatuko dira partidu bakarrera. Hiru talde aurkezten badira hiruko ligaxka jokatuko da.
- Erraketa eta pilota kirolak: Kiniela sistema erabiliko da.

Prozedura taldekako kirolak eta banakako eta binakako kirolak ataletan zehazten da.

10. KIROL DIZIPLINAKO ARAUAK

Lehiaketa komitea egongo da, Fakultate bakoitzeko ordezkari batez osatua. Komiteak eztabaidatuko ditu idatziz aurkeztutako kexa guztiak.

partir de producirse el acto motivo de reclamación.

Las decisiones del Comité de Competición serán inapelables en otras instancias.

Como norma general, la descalificación (tarjeta roja, azul, técnica descalificante etc.) de un jugador o jugadora implicará no poder jugar el siguiente partido.

11. OBLIGACIONES DE LAS FACULTADES PARTICIPANTES

11.1. Las Facultades participantes remitirán a la sede organizadora los formularios de inscripción debidamente cumplimentados dentro de los plazos establecidos.

11.2. Cada Facultad organizará y gestionará los viajes de incorporación y retorno que deban realizar sus deportistas en la competición.

11.3. Las Facultades al formular sus inscripciones se comprometen a que sus deportistas participen en las pruebas y competiciones programadas.

11.4. Las facultades participantes deberán disponer de un jefe o jefa de delegación que ostentará la representación del mismo ante la sede organizadora.

12. NORMAS TÉCNICAS

DEPORTES COLECTIVOS

Participantes

Cada equipo, según el deporte, podrá presentar el siguiente número de fichas:

- ✓ Baloncesto: 12
- ✓ Balonmano: 16
- ✓ Fútbol: 20
- ✓ Fútbol 7: 12
- ✓ Fútbol Sala: 12
- ✓ Rugby7: 14
- ✓ Voleibol: 12

En todos los deportes se podrán hacer todos los cambios que se quieran excepto en Fútbol, que se podrán hacer 5 cambios incluido portero/a en partido completo y 3 cambios en partido a un tiempo.

Todos los equipos podrán presentar un entrenador/a y un delegado/a o los delegados que marque el reglamento de cada deporte.

Sistema de competición

El campeonato se jugará en formato de final o semifinal en caso de que dos o cuatro facultades presenten equipos o en formato de liga triangular en caso de que tres facultades presenten equipos.

Empates: Ningún partido, sea disputado bajo el sistema de liga

Zentzu honetan, komiteari kexak idatziz aurkeztu behar zaizkio kexa jartzeko arrazoia izan den gertakaria jaso eta 2 ordura, gehienez.

Lehiaketa Komitearen erabakiak apelaezinak izango dira. Arau orokor gisa jokalari baten deskalifikatuta (txartel gorria, urdina, teknika…) badago, ezin izango du hurrengo partida jokatu.

11. PARTE HARTZEN DUTEN FAKULTATEEN BETEBEHARRAK

11.1. Parte hartzen duten Fakultateek, antolatzaileei izen-emate orriak bidali behar dizkie, behar bezala beteta eta epea amaitu baino lehen.

11.2. Fakultate bakoitzak antolatu eta kudeatuko ditu kirolarien joan-etorriak, lehiaketan zehar.

11.3. Fakultateek, izena ematean, konpromisoa hartzen dute beren kirolariek parte hartuko dutela programatutako proba eta lehiaketetan.

11.4. Parte hartzen duten Fakultateek ordezkaritza burua izan behar dute, antolatzailearen aurrean Unibertsitatea ordezkatzeko.

12. ARAU TEKNIKOAK

TALDEKAKO KIROLAK

Parte hartzaileak:

Talde bakoitzak, kirolaren arabera, honako fitxa kopurua aurkez dezake:

- ✓ Saskibaloia: 12
- ✓ Eskubaloia: 16
- ✓ Futbola: 20
- ✓ Futbol 7: 12
- ✓ Areto-futbola: 12
- ✓ 7ko Errugbia: 14
- ✓ Boleibola: 12

Kirol guztietan nahi adina aldaketa egin daitezke futbolean izan ezik. Futbolean 5 aldaketa egin daitezke bakarrik, atezaina barne, partidu osoan, eta 3 aldaketa aldi bateko partiduan.

Talde guztiek eduki dezakete entrenatzailea eta ordezkari bat edo kirol bakoitzeko araudia zehazten duen kopurua.

Lehiaketa sistema

Txapelketa, final zuzeneko formatuan jokatuko da bi unibertsitatek taldeak aurkezten badituzte edo/eta hiruko ligan, hiru fakultatek taldeak aurkezten badituzte.

Berdinketa: Ezin da partidurik berdinketan bukatu, liga eran ezta final zuzen eran jokatzen bada ere.

o mediante el enfrentamiento directo, puede finalizar con empate en el marcador.

Sistema de desempate:

1er criterio: Se regirá por la clasificación del juego limpio conforme a los siguientes criterios.

Juego limpio:

Fútbol, fútbol a 7 y fútbol sala: tarjetas amarillas (1 punto) y rojas (2 puntos).

Balonmano: tarjetas amarillas (1 puntos), exclusiones (2 puntos) y tarjetas rojas (3 puntos).

Baloncesto: faltas anti-deportivas (1 punto) y faltas técnicas (3 puntos).

Rugby a 7: Sanciones y/o expulsiones (1 punto).

Las sanciones al cuerpo técnico tendrán doble puntuación.

La tarjeta roja por acumulación, no suma puntos.

Una tarjeta roja directa teniendo ya una amarilla (3 puntos)

2º criterio: Si el empate persiste tras aplicar la anterior regla, el vencedor se determinaría de la siguiente manera:

En balonmano, fútbol, fútbol a 7 y fútbol sala, se realizarán lanzamientos de penaltis alternativos (muerte súbita) hasta deshacer el empate.

En baloncesto, tiros libres alternativos (muerte súbita).

En rugby a 7, el equipo que más ensayos haya logrado será el vencedor. En el caso de persistir el empate a ensayos, se efectuarán tiros a palos alternativos (muerte súbita) desde la posición que elija el primer lanzador.

Puntuación: Cuando se dispute bajo el sistema de Liga con las tres universidades enfrentadas entre sí, la victoria equivale a 1 puntos y la derrota, 0 puntos.

Cuando se enfrenten tres equipos entre sí el orden de clasificación de los equipos se determinará por el mayor número de puntos obtenidos en todos los partidos.

Reglamentos. El desarrollo de la competición se hará de acuerdo con los Reglamentos de la Federación que corresponda a cada deporte y las de la presente normativa. En baloncesto y fútbol sala se jugará a tiempo corrido, y en voleibol se jugará al mejor de 3 sets de 15 puntos si hay tres equipos, y al mejor de 5 de 15 puntos si es a partido único.

En rugby a 7 se jugarán dos tiempos de 7 minutos con 3 equipos, y dos tiempos de diez minutos con dos equipos.

En cada partido de baloncesto, de media duración, las faltas que pueda cometer un jugador/a serán 3 como máximo.

Vestimenta: Los y las deportistas deberán presentarse debidamente uniformados y con calzado adecuado a la superficie en que se dispute el encuentro. En caso de coincidencia en el color del equipaje de juego, deberá de cambiar el equipo que figura como local.

Berdinketa hauste irizpideak:

1. irizpidea: Joko garbia izango da hurrengo irizpideei jarraituta.

Joko garbia:

Futbola, 7ko futbola eta areto futbola, txartel horiak (puntu 1) eta gorriak (2 puntu).

Eskubaloia: Txartel horiak (puntu 1), kanporaketak (2 puntu) eta txartel gorriak (3 puntu).

Saskibaloia: kiroltasunik gabeko falta (puntu 1) eta falta teknikoak (3 puntu).

7ko errugbia: zigorrak edo/eta kanporaketak (puntu 1).

Teknikoei zuzendurik zigorrak puntu bikoitzak izango dituzte.

Txartel gorria, pilaketagatik bada, ez du punturik batzen.

Txartel horia izanda txartel gorri zuzena lortzen bada (3 puntu).

2. irizpidea: Aurreko araua aplikatuta berdinketa mantentzen bada, irabazlea hurrengo eran erabakiko da:

Eskubaloia, futbola, 7ko futbola, eta areto futbola, txandakako penaltiak jaurtiko dira berdinketa apurtzeko.

Saskibaloian Txandakako jaurtiketa libreak jaurtiko dira.

7ko errugbian, entsegu gehien egin dituen taldeak, irabazlea izango da. Entsegukoko berdinketa gertatuz gero, hagetarako jaurtiketak egingo dira txandaka (bat-bateko heriotza) lehendabiziko jaurtitzaileak aukeratutako tokitik.

Puntuaketa: Hiru unibertsitateek liga era jokatzen dutenean, garaipenak tantu 1 eta galtzeak 0 tantu balio ditu.

Hiru taldeek euren artean lehiatzen direnean, sailkapena partidu guztietako tantuak zenbatzen lortuko da.

Araudiak. Lehiaketa garatuko da kirol bakoitzeko Federazioko Araudien eta araudi honen arabera. Saskibaloia eta Areto Futbolean denbora jarraituan jokatuko da, eta boleibolean 15 puntuko 3 setetako onenak irabaziko du partida 3 talde direnean. 2 talde direnean, 15 puntuko 5 set jokatuko da.

7ko errugbi partiduetan 7 minutuko 2 zati jokatuko dira 3 talde badira eta 10 minutuko 2 zati bi talde direnean.

Saskibaloi partiduetan, iraupen erdikoa, jokalari bakoitzak 3 falta besterik ez egin ahal izango du gehienez.

Jantziak. Kirolariek uniformea eta partidua jokatzen den zoruari egokitutako oinetakoak jantzi behar dituzte. Taldeek kolore bereko jantziak badituzte, etxeko moduan ageri den taldeak aldatu beharko du jantzia.

DEPORTES INDIVIDUALES O PAREJAS

Sistema de competición

Cada facultad podrá presentar 2 estudiantes en deportes individuales y 2 parejas en deportes de parejas.

Si dos facultades presentan entre ambas 3 o más deportistas individuales o parejas, se jugará por el sistema quinielas. El sistema de quinielas se disputará a diferente puntuación en función de la participación:

En el caso de que haya una inscripción de 3 participantes, se disputará a 21 puntos.

En el caso de que haya una inscripción de 4 o 5 participantes, se disputará a 16 puntos.

En el caso de que haya una inscripción de 6 participantes, se disputará a 11 puntos.

Cada punto se obtendrá por ganar el enfrentamiento al mejor de tres tantos. Al comienzo de cada enfrentamiento, sacará el o la participante que entre en juego. También habrá límite de tiempo de 1 hora, es decir, si se consume el tiempo establecido, será ganador el deportista que haya obtenido el mayor número de puntos hasta ese momento. En caso de haber dos deportistas empatados a puntos, se realizará el desempate disputando un enfrentamiento entre ellos al mejor de tres tantos.

En caso de que dos facultades presenten 1 participante cada una, se jugará una final directa según el reglamento de la federación vasca correspondiente.

No habrá competición si solamente se inscribe una facultad.

BANAKAKO ETA BINAKAKO KIROLAK

Lehiaketa sistema

Fakultate bakoitzak 2 ikasle aurkezteko aukera izango du banakako kiroletan eta 2 bikote binakako kiroletan.

Bi fakultatek elkarren artean 3 kirolari edo gehiago aurkezten badute, banaka zein binaka, kiniela sistema bidez jokatuko da. Sistema horretan puntuazio ezberdinak zehatuko dira parte hartzaile kopuruaren arabera:

3 parte hartzaileen arteko lehiaketak 21 puntukoak izango dira.

4 edo 5 parte hartzaileen arteko lehiaketak 16 puntukoak izango dira.

6 parte hartzaileen arteko lehiaketak 11 puntukoak izango dira.

Puntu bakoitza lortuko da hiru tantuko enfrentamendua irabazten. Enfrentamendu bakoitza hasteko, jokoan hasiko den parte hartzaileak aterako du. Ordu 1eko denbora limitea ezarriko da ere bai, hau da, denbora amaitzen bada, irabazle izango da momentu horretan puntu gehien dituen kirolaria. Puntuazio berdinketarik egonez gero, azken enfrentamendua jokatuko dute kirolariek hiru tanturik onenera.

Bi fakultatek parte hartzaile bakarra aurkeztuz gero, bakoitzak 1, final zuzena jokatuko da euskal federazio bakoitzak arautzen duen eran.

Fakultate batek bakarrik ematen badu izena, ez da lehiaketarik egongo.

FRONTENIS

Modalidades: Cada Facultad podrá participar con dos participantes en cada modalidad individual y dos parejas en cada modalidad de dobles (no se pueden inscribir en dos pruebas):

Individual masculino y femenino.

Dobles masculino y femenino.

En las modalidades de dobles, cada pareja podrá presentar un suplente.

Sistema de competición: Se jugará a 30 tantos si se presentan dos equipos.

En el caso de que haya 3 o más participantes, se disputará mediante el sistema de quinielas descrito en el apartado "Sistema de competición".

Vestimenta: Ropa y calzado de tipo deportivo.

PADEL

Modalidades: Cada facultad podrá presentar dos parejas de participantes en las siguientes modalidades (no se pueden inscribir en dos pruebas):

Pádel masculino

Pádel femenino

Pádel mixto

Sistema de competición: En caso de presentarse dos equipos, se jugará al mejor de 3 sets con tie-break en los 3.

En el caso de que haya 3 o más participantes, se disputará mediante el sistema de quinielas descrito en el apartado "Sistema de competición".

Reglamento: El de la Real Federación Española de Pádel.

Vestimenta: Ropa y calzado deportivo.

PELOTA

Modalidades: Cada Facultad podrá presentar dos participantes en las siguientes modalidades masc. y fem. (no se pueden inscribir en dos pruebas):

- ✓ Pala goma individual.
- ✓ Pelota mano individual 4 y ½ y parejas

En las modalidades de parejas, estas podrán presentar un suplente.

Sistema de competición: Si se presentan dos facultades, se jugará por eliminatoria directa al mejor de:

Pala goma: 30 tantos.

Mano individual y parejas: 22 tantos.

En el caso de que haya 3 o más participantes, se disputará mediante el sistema de quinielas descrito en el apartado "Sistema de competición".

Vestimenta: Ropa y calzado de tipo deportivo.

Reglamento: El de la federación Vasca de Pelota.

FRONTENISA

Modalitateak: Fakultate bakoitzak bi parte hartzailerekin har dezake parte banakako kategorietan eta bi bikoterekin binakakoetan (ezin dute bi lehiaketan izena eman):

Banakakoa, gizonezkoena eta emakumezkoena.

Binakakoa, gizonezkoena eta emakumezkoena.

Binakako modalitateetan, bikote bakoitzak ordezko bat izan dezake.

Lehiaketa sistema: 30 tantotara jokatuko da bi talde aurkezten badira.

3 parte hartzaile edo gehiago aurkezten badira, "Lehiaketa sistema" atalean azaltzen den kiniela sistema bidez jokatuko da.

Jantziak: Kirola egiteko jantzi eta oinetakoak.

PADELA

Modalitateak: Fakultate bakoitzak bi bikote parte hartzaile aurkez ditzake honako modalitateetan (ezin dute bi lehiaketan izen eman):

Gizonezko padela

Emakumezko padela

Padel mixtoa

Lehiaketa era: Bi bikotek parte hartzen badute 3 set jokatuko dira tie-break sistemaren bidez 3etan.

3 parte hartzaile edo gehiago aurkezten badira, "Lehiaketa sistema" atalean azaltzen den kiniela sistema bidez jokatuko da.

Araudia: Espainiako Padel Errege Federazioaren araudia.

Jantziak: Kirola egiteko arropa eta oinetako egokiak.

PILOTA

Modalitateak: Fakultate bakoitzak bi parte hartzaile aurkez ditzake gizonezkoen eta emakumezkoen modalitate hauetan (ezin dute bi lehiaketan izen eman):

- ✓ Paleta goma, banakakoa.
- ✓ Esku-pilota, banakakoa 4 eta ½ eta binakakoa

Binakako modalitateetan, bikote bakoitzak ordezko bat izan dezake.

Lehiaketa sistema: Bi fakultate aurkezten badira, kanporaketa zuzena izango da, tantu hauetara:

Pala goma: 30 tanto.

Esku-pilota, banaka, binakakoan: 22 tanto.

3 parte hartzaile edo gehiago aurkezten badira, "Lehiaketa sistema" atalean azaltzen den kiniela sistema bidez jokatuko da.

Jantziak: Kirola egiteko jantzi eta oinetakoak. *Araudia*: Euskal Pilota Federazioaren arautegia.

SQUASH

Participantes: Máximo de 2 participantes por facultad.

Sistema de competición: En el caso de que sólo haya dos participantes, el partido se realizará al mejor de 5 juegos de 15 puntos.

En el caso de que haya 3 o más participantes, se disputará mediante el sistema de quinielas descrito en el apartado "Sistema de competición".

Reglamento: El de la Federación Vasca de Squash.

TENIS

Participantes: Cada Facultad podrá presentar seis participantes en categoría masculina, seis en categoría femenina y dos parejas en cada modalidad de dobles. No se pueden inscribir en dos pruebas.

Pruebas: Individula masc/ Indiv fem./ doble masc y fem.

Sistema de competición: En caso de presentarse dos equipos, se jugará al mejor de 3 sets con tie-break en los 3.

En el caso de que haya 3 o más participantes, se disputará mediante el sistema de quinielas descrito en el apartado "Sistema de competición".

Reglamento: El de la Federación Vasca de Tenis

Vestimenta: Ropa deportiva. Zapatillas de deportes con la suela clara.

TENIS DE MESA

Participantes: Máximo de 2 participantes en categoría masculina, 2 en categoría femenina en la modalidad individual y dos parejas en cada modalidad de dobles.

Pruebas: Individual masc/ Indiv fem./ doble masc y fem.

Sistema de competición: En caso de presentarse dos facultadess, se jugará por eliminatoria directa al mejor de 5 juegos de 11 tantos.

En el caso de que haya 3 o más participantes, se disputará mediante el sistema de quinielas descrito en el apartado "Sistema de competición".

Reglamento: El de la Federación Vasca de Tenis de mesa.

Vestimenta: Ropa y calzado deportivo.

SQUASH

Parte hartzaileak: Fakultate bakoitzeko gehienez bi partehartzaile.

Lehiaketa sistema: bi parte hartzaile aurkezten badira, 15 puntuko 5 jokora jokatuko dira.

3 parte hartzaile edo gehiago aurkezten badira, "Lehiaketa sistema" atalean azaltzen den kiniela sistema bidez jokatuko da.

Arautegia: Euskadiko Squash Federazioaren arautegia.

TENISA

Partehartzaileak: Fakultate bakoitzak sei parte hartzaile aurkeztu dezakete gizonezkoen modalitatean, sei emakumezkoenean, eta bi bikote binakako modalitate bakoitzean. Ezin da bi lehiaketetan parte hartu.

Frogak: Banakakoa giz./ banakoa emak./ binakakoa giz. Eta emak.

Lehiaketa sistema: bi talde aurkezten badira, 3 set jokatuko dira, hiruretan tie-break sistema dagoela, eta onenak irabaziko du.

3 parte hartzaile edo gehiago aurkezten badira, "Lehiaketa sistema" atalean azaltzen den kiniela sistema bidez jokatuko da.

Araudia: Euskadiko Tenis Federazioaren araudia aplikatuko da.

Jantziak: Kirola egiteko arropa eta zola argidun kiroletako oinetakoak.

MAHAI TENISA

Parte hartzaileak: Gehienez bi parte hartzaile gizonezkoetan zein emakumezkoetan, eta bi bikote bikoitzetako modalitate bakoitzean.

Probak: banaka, Giz. eta Emak. / binaka, Giz. eta Emak.

Lehiaketa sistema: Bi fakultate aurkezten badira, kanporaketa zuzenaren bidez jokatuko da eta 11 tantuko 5 jokoko onenak irabaziko du.

3 parte hartzaile edo gehiago aurkezten badira, "Lehiaketa sistema" atalean azaltzen den kiniela sistema bidez jokatuko da.

Arautegia: Euskadiko Mahai tenisaren Federazioaren arautegia.

Jantziak: Kirola egiteko arropa eta oinetakoak.

AJEDREZ

Participantes

Cada facultad podrá presentar dos participante.

Sistema de Competición:

Todos contra todos a doble vuelta, una partida con blancas y otra con negras a 15 minutos a finish. En caso de empate entre dos ganará el que haya ganado con negras. Si el empate es entre 3 el que más haya ganado con negras. Si persiste el empate se jugará una partida a 5 minutos finish.

Reglamento

Se aplicará el reglamento de la Federación Vasca de Ajedrez.

XAKEA

Partehartzaileak:

Fakultate bakoitzak bi parte hartzaile aurkeztu ahal du.

Lehiaketa sistema:

Denak denen kontra, bi buelta, batean zuriekin eta bestean beltzekin. Bien arteko berdinketa ematen bada, beltzekin irabazi duenak irabaziko du. Hiruren arteko berdinketa izaten bada beltzekin gehienetan irabazi duenak irabaziko du. Berdinketa mantentzen bada bost minutu “finish”-eko partida jokatuko da.

Araudia

Euskadiko Xake Federazioaren araudia aplikatuko da.