

MATLAB / SIMULINK OINARRIAK

GAIA	Elektronika eta energia
ECTS/ORDUAK	8 ORDU
EGUTEGIA	2025/10/01 - 2026/10/01 As-At-Az-Og-Or
TOKIA	<u>Arrasate-Mondragón</u>
HIZKUNTZA	Gaztelania
MODALITATEA	Aurrez aurrekoa

**Informazio gehiago
eta izen-ematea**

HELBURUAK

Ikastaro honek Matlab/Simulink inguruneari buruzko sarrera praktiko bat eskaintzen du, analisirako, simulaziorako eta datuen irudikapenerako oinarritzko tresnekin ohitu nahi duten profesional eta ingeniari zuzendua. Prestakuntzan zehar, script-ak eta funtzioak sortzen, datu-egiturak erabiltzen, programazioko oinarritzko komandoak erabiltzen eta Simulink-eko ereduak garatzen lan egingo da. Ikuspegiak teoria eta ariketa praktikoak uztartzen ditu, parte-hartzaileek ingeniaritza-proiektuetan eta analisi teknikoetan Matlab/Simulink aplikatzeko beharrezko gaitasunak eskura ditzaten.

Prestakuntzaren helburuak hauek dira:

- Matlab/Simulink ingurunearekin ohitzea: Interfazea, lan-fluxua eta plataformak eskaintzen dituen tresna nagusiak ulertzea.
- Script-ak, funtzioak eta datu-egiturak maneiatzea: Matlab-en kodea sortzen ikastea, matrizeak, egiturak, gelaxkak eta oinarritzko eragiketak kudeatuz.
- Matlab-en programazio oinarriak menperatzea: Kontrol sententziak (if, for, while), kode arazketa eta urratsez urratseko exekuzioa erabiltzea.
- Datuak grafikoki irudikatu eta aztertu: Mota ezberdinetako grafikoak sortu (plot, semilogx, 3D, etab.) eta analisi teknikorako irudikapenak pertsonalizatzea.
- Simulink-en sartu: modelatzeko interfazea, oinarritzko blokeak, sistemen konexioa eta simulazioen exekuzioa ezagutu.

NORI ZUZENDUA

Ingeniariak, teknikariak, ikertzaileak eta zientzia- eta teknologia-arloko profesionalak, Matlab eta Simulink-en oinarrizko ezagutzak eskuratu nahi dituztenak datuak analizatzeko, sistemak modelatzeko eta simulatzeko.

PROGRAMA

Programa (8 ordu, 4 orduko 2 saiotan egituratuta):

1. SAIOA: Matlab-en hastapenak (4 h)

1.1 - Matlab ingurunea eta lehen urratsak (1 h)

- Matlab-en interfazearen azterketa.
- Script-ak sortzea eta exekutatzea.
- Funtzioen definizioa.

1.2 - Datu-egiturak eta oinarrizko eragiketak (1.5 h)

- Datu-motak: bektoreak, matrizeak, egiturak eta gelaxkak.
- Matrizeekiko eta eskalarrekiko eragiketak.
- Oinarrizko funtzioak: ``max``, ``min``, ``mean``, ``sum``, ``size``, ``length``, etab.

1.3 - Programazioaren oinarriak (1.5 h)

- Kontrol-egiturak: ``if``, ``for``, ``while``.
- Urratsez urratseko exekuzioa eta kode-arazketa.
- Programazio-logikako ariketa praktikoak.

2. SAIOA: Bistaratzeta eta Simulink (4 h)

2.1 - Irudikapen grafikoa Matlab-en (1.5 h)

- Ordezkaritza-komandoak: ``plot``, ``semilogx``, ``loglog``, ``bar``, ``surf``, etab.
- Grafikoa pertsonalizatzea: tituluak, etiketak, kondairak eta estiloak.
- Seinaleen analisi grafikorako ariketa praktikoak.

2.2 - Simulink-en hastapenak (2.5 h)

- Interfazea eta ereduak sortzea.
- Oinarrizko blokeen, konexioen eta parametroen maneia.
- Simulazioak egitea.
- Eredu simple baten adibide gidatua.

IRAKASLEAK

Cabezas Olivenza, Mireya

