

[MDF301] METODOLOGIA Y GESTIÓN AVANZADA DEL DISEÑO

DATOS GENERALES

Titulación	MÁSTER UNIVERSITARIO EN DISEÑO ESTRATÉGICO DE PRODUCTOS Y SERVICIOS	Materia	METODOLOGÍA DEL DISEÑO
Semestre	2	Curso	1
Carácter	OPTATIVA	Mención / Especialidad	
Plan	2022	Modalidad	Presencial
Créditos	3	H./sem.	1,67
		Idioma	CASTELLANO
		Horas totales	30 h. lectivas + 45 h. no lectivas = 75 h. totales

PROFESORES

LEGARDA GABIRIA, IKER
DOK-LANDA OREGI, IDOIA

CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS

Asignaturas	Conocimientos
METODOLOGÍA DEL DISEÑO COMUNICACIÓN VISUAL	(No se requieren conocimientos previos)

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

RESULTADOS DE APRENDIZAJE	CC	CO	HD	ECTS
MDRA13 - Capacidad para la gestión ágil de proyectos de diseño, haciendo énfasis en la fase estratégica que precede al desarrollo de productos y servicios innovadores, y cooperando con los diferentes agentes implicados		x		3
Total:				3

CC: Conocimientos o Contenidos / CO: Competencias / HD: Habilidades o Destrezas

RESULTADOS DE APRENDIZAJE SECUNDARIOS

RMD13 Capacidad para la gestión ágil de proyectos de diseño, haciendo énfasis en la fase estratégica que precede al desarrollo de productos y servicios innovadores, y cooperando con los diferentes agentes implicados

ACTIVIDADES FORMATIVAS

	HL	HNL	HT
Desarrollo y redacción de memorias, informes, presentaciones, material audiovisual, etc. relativas a proyectos/prácticas/retos/análisis de casos realizados/investigaciones experimentales individualmente y/o en equipos	9 h.	13 h.	22 h.
Realización / Resolución de proyectos/retos/casos... para dar solución a problemas en contextos interdisciplinares, reales y/o simulados, individualmente y/o en equipos	10 h.	16 h.	26 h.
Realización de ejercicios y resolución de problemas individualmente y/o en equipo	11 h.	16 h.	27 h.

SISTEMAS DE EVALUACIÓN

Informes de realización de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación, prácticas de laboratorio, proyectos de semestre, retos y problemas

P

100%

MECANISMOS DE RECUPERACIÓN

Informes de realización de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación, prácticas de laboratorio, proyectos de semestre, retos y problemas
Pruebas individuales escritas y/u orales o pruebas individuales de codificación/programación

HL - Horas lectivas: 30 h.

HNL - Horas no lectivas: 45 h.

HT - Total horas: 75 h.

CONTENIDOS

1. Fundamentos de la dirección y gestión de proyectos de diseño:

- Definiciones y Conceptos previos
- Planificación y alcance
- Seguimiento y Control de Proyecto
- Cierre de Proyecto

2. Metodologías ágiles para la gestión de proyectos de diseño:

- Definiciones y Conceptos previos (Agile)
- Lean start-up, Kanban y Scrum

3. Gestión estratégica del diseño en la empresa:

- Las capacidades del diseño en la empresa
- Procesos para integración y la gestión del diseño en las empresa
- Evaluación del diseño

RECURSOS DIDÁCTICOS Y BIBLIOGRAFÍA

Recursos didácticos

Apuntes de la asignatura
Charlas de ponentes externos
Plataforma Moodle
Presentaciones en clase
Artículos de carácter técnico

Bibliografía

http://katalogoa.mondragon.edu/janium-bin/janium_login_opac_re_in_k.pl?grupo=ESTRATEGICO12&ejecuta=25&_ST