

[MDF301] METODOLOGIA Y GESTIÓN AVANZADA DEL DISEÑO

DATOS GENERALES

Titulación	MÁSTER UNIVERSITARIO EN DISEÑO ESTRATÉGICO DE PRODUCTOS Y SERVICIOS	Materia	METODOLOGÍA DEL DISEÑO
Semestre	2	Curso	1
Carácter	OPTATIVA	Mención / Especialidad	
Plan	2022	Modalidad	Presencial
Créditos	3	H./sem.	1,67
		Idioma	CASTELLANO
		Horas totales	30 h. lectivas + 45 h. no lectivas = 75 h. totales

PROFESORES

LEGARDA GABIRIA, IKER
DOK-LANDA OREGI, IDOIA

CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS

Asignaturas	Conocimientos
METODOLOGÍA DEL DISEÑO COMUNICACIÓN VISUAL	(No se requieren conocimientos previos)

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

RESULTADOS DE APRENDIZAJE	CC	CO	HD	ECTS
MDRA13 - Capacidad para la gestión ágil de proyectos de diseño, haciendo énfasis en la fase estratégica que precede al desarrollo de productos y servicios innovadores, y cooperando con los diferentes agentes implicados		x		3
Total:				3

CC: Conocimientos o Contenidos / CO: Competencias / HD: Habilidades o Destrezas

RESULTADOS DE APRENDIZAJE SECUNDARIOS

RMD13 Capacidad para la gestión ágil de proyectos de diseño, haciendo énfasis en la fase estratégica que precede al desarrollo de productos y servicios innovadores, y cooperando con los diferentes agentes implicados			
ACTIVIDADES FORMATIVAS	HL	HNL	HT
Desarrollo y redacción de memorias, informes, presentaciones, material audiovisual, etc. relativas a proyectos/prácticas/retos/análisis de casos realizados/investigaciones experimentales individualmente y/o en equipos	9 h.	13 h.	22 h.
Realización / Resolución de proyectos/retos/casos... para dar solución a problemas en contextos interdisciplinares, reales y/o simulados, individualmente y/o en equipos	10 h.	16 h.	26 h.
Realización de ejercicios y resolución de problemas individualmente y/o en equipo	11 h.	16 h.	27 h.
SISTEMAS DE EVALUACIÓN	P	MECANISMOS DE RECUPERACIÓN	
Informes de realización de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación, prácticas de laboratorio, proyectos de semestre, retos y problemas	100%	Informes de realización de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación, prácticas de laboratorio, proyectos de semestre, retos y problemas Pruebas individuales escritas y/u orales o pruebas individuales de codificación/programación	
HL - Horas lectivas: 30 h.			
HNL - Horas no lectivas: 45 h.			
HT - Total horas: 75 h.			

CONTENIDOS

1. Fundamentos de la dirección y gestión de proyectos de diseño:

- Definiciones y Conceptos previos
- Planificación y alcance
- Seguimiento y Control de Proyecto
- Cierre de Proyecto

2. Metodologías ágiles para la gestión de proyectos de diseño:

- Definiciones y Conceptos previos (Agile)
- Lean start-up, Kanban y Scrum

3. Gestión estratégica del diseño en la empresa:

- Las capacidades del diseño en la empresa
- Procesos para integración y la gestión del diseño en las empresa
- Evaluación del diseño

RECURSOS DIDÁCTICOS Y BIBLIOGRAFÍA

Recursos didácticos

Apuntes de la asignatura
Charlas de ponentes externos
Plataforma Moodle
Presentaciones en clase
Artículos de carácter técnico

Bibliografía

http://katalogoa.mondragon.edu/janium-bin/janium_login_opac_re_in_k.pl?grupo=ESTRATEGICO12&ejecuta=25&_ST