

[MDE302] DISEINUKO JOERAK II

DATU OROKORRAK

Titulazioa	PRODUKTU ETA ZERBITZUEN DISEINU ESTRATEGIKOKO UNIBERTSITATE MASTERRA	Arloa	BERRIKUNTZA DISEINU INDUSTRIALEAN
Seihilabetea	2	Ikasturtea	1
Izaera	HAUTAZKOA	Aipamena / Espezialitatea	
Plana	2022	Hizkuntza	CASTELLANO
Kredituak	5	Orduak guztira	50 irakastordu + 75 irak. gabeko ordu = 125 ordu guztira
		Modalitatea	Presentziala
		Ordu/aste	2,78

IRAKASLEAK

LASA ERLE, GANIX

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
(Ez da beharrezkoa aurretiaz ikasgai zehatzik gainditzea)	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

IKASTE-EMAITZAK

IKASTE-EMAITZAK	EE	KO	AT	ECTS
MDRA15 - Teknologia digital eta murgiltzaile berriak erabiltzea, produktu eta zerbitzu berritzaileen diseinuari lotutako etorkizuneko agertoki birtualak eraikitzeko		x		5

Guztira: 5

EE: Ezagutzak edo Edukiak / KO: Konpetentziak / AT: Abilezia edo Trebetasunak

AZPI IKASTE-EMAITZAK

RMD15 Teknologia digital eta murgiltzaile berriak erabiltzea, produktu eta zerbitzu berritzaileen diseinuari lotutako etorkizuneko agertoki birtualak eraikitzeko

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	IO	IG	OG
Banakako eta/edo taldekako proiektuei/praktikei/erronkei/egindako kasuen azterketari/ikerketari esperimentalei buruzko memoriak, txostenak, aurkezpenak, ikus-entzunezko materiala eta abar garatzea eta idaztea	10 h.	15 h.	25 h.
Azterketa pertsonala eta kontzeptuen eta ikasgaien garapen malgua, dinamika aktiboak erabiliz, ikaskuntza esanguratsuagoa bultzatzeko	15 h.	25 h.	40 h.
Mintegiak, eztabaidak eta/edo tailerrak egitea, esperientziak sakontzeko eta/edo partekatzeko.	25 h.	35 h.	60 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

Ariketak egiteko txostenak, kasuen azterketa, ordenagailu-praktikak, simulazio-praktikak, laborategiko praktikak, seihilekoko proiektuak, erronkak eta arazoak

P

%100

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Ariketak egiteko txostenak, kasuen azterketa, ordenagailu praktikak, seihileko proiektuak, erronkak eta arazoak

IO - Irakastorduak: 50 h.
IG - Irak. gabekoak: 75 h.
OG - Orduak guztira: 125 h.

EDUKIAK

- XRrako sarrera
- Metabertsoa
- Adimen artifiziala
- Errealitate birtuala
- Komunitate birtualak

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak	Bibliografia
Ikasgaiaren apunteak Laborategiak	http://katalogoa.mondragon.edu/janium-bin/janium_login_opac_re_Ink.pl?grupo=ESTRATEGICO12&ejecuta=20&_ST

Laborategiko praktikak burutzea