

## [MDB303] DISEINUAREN KUDEAKETA EKONOMIKO- FINANTZIEROA

### DATU OROKORRAK

Titulazioa	PRODUKTU ETA ZERBITZUEN DISEINU ESTRATEGIKOKO UNIBERTSITATE MASTERRA	Arloa	DISEINU ESTRATEGIKOA
Seihilabetea	1	Ikasturtea	1
Izaera	DERRIGORREZKOA	Aipamena / Espezialitatea	
Plana	2022	Modalitatea	Presentziala
Kredituak	3	Ordu/aste	1,67
		Hizkuntza	CASTELLANO
		Orduak guztira	30 irakastordu + 45 irak. gabeko ordu = <b>75 ordu guztira</b>

### IRAKASLEAK

AZPI-NAZABAL IRAOLAGOITIA, MAITE

### BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
KOMUNIKAZIO BISUALA DISEINUAREN METODOLOGIA	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

### IKASTE-EMAITZAK

IKASTE-EMAITZAK	EE	KO	AT	ECTS
<b>MDRA08</b> - Produktu eta zerbitzu berritzaileak integratzen dituzten negozio plan iraunkorrak garatzeko enpresa proiektuaren bideragarritasun ekonomiko-finantzarioa zehaztea		x		3

Guztira: 3

EE: Ezagutzak edo Edukiak / KO: Konpetentziak / AT: Abilezia edo Trebetasunak

### AZPI IKASTE-EMAITZAK

**RMD08** Produktu eta zerbitzu berritzaileak integratzen dituzten negozio plan iraunkorrak garatzeko enpresa proiektuaren bideragarritasun ekonomiko-finantzarioa zehaztea

#### FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	IO	IG	OG
Banakako eta/edo taldekako proiektuei/praktikei/erronkei/egindako kasuen azterketari/ikerketari esperimentalei buruzko memoriak, txostenak, aurkezpenak, ikus-entzunezko materiala eta abar garatzea eta idaztea	8 h.	16 h.	24 h.
Probak, aurkezpenak, defentsak, azterketak eta/edo kontrol-puntuak egitea	4 h.	9 h.	13 h.
Proiektuak/erronkak/kasuak egitea/ebaztea... diziplinarteko, benetako eta/edo simulatutako testuinguruetako arazoei irtenbidea emateko, banaka eta/edo taldeka	6 h.	20 h.	26 h.
Irakaslearen aurkezpena ikasgelan, eskola parte-hartzaileetan, irakasgaiekin lotutako kontzeptuak eta prozedurak aurkeztuz	12 h.		12 h.

#### EBALUAZIO-SISTEMAK

	P
Ariketak egiteko txostenak, kasuen azterketa, ordenagailu-praktikak, simulazio-praktikak, laborategiko praktikak, seihielkoko proiektuak, erronkak eta arazoak	%40
Ariketak aurkeztea eta defendatzea, kasuak aztertzea, ordenagailu-praktikak, simulazio-praktikak, laborategiko praktikak, seihielkoko proiektuak, GBL/MBL, erronkak eta arazoak	%50
Banakako proba idatziak eta/edo ahozkoak, edo banakako kodetze-/programazio-probak	%10

#### ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Ariketak egiteko txostenak, kasuen azterketa, ordenagailu praktikak, seihielkoko proiektuak, erronkak eta arazoak  
Banakako proba idatziak eta/edo ahozkoak, edo banakako kodetze/programazio probak

IO - Irakastorduak: 30 h.  
IG - Irak. gabekoak: 45 h.  
OG - Orduak guztira: 75 h.

### EDUKIAK

Kontabilitatearen eta finantza-kudeaketaren oinarriak

- Kontabilitate-sistema

- Kostuen azterketa

---

- Finantza-azterketa

Produktu/zerbitzu baten bideragarritasun ekonomikoaren azterketa

Prezioak

Negozio berri baten definizioa eta merkaturatzea

- Plangintza ekonomikoa

- Negozio berri baterako bideragarritasun-plana

Ondasun komunaren ekonomia

Jlaren kudeaketa estrategikoa

## BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

### Baliabide didaktikoak

Ikasgaiaren apunteak  
Kanpoko ponenteen hitzaldiak  
Gaiarekin lotutako web orrien kontsultak  
Moodle plataforma  
Klaseko aurkezpenak

### Bibliografia

[http://katalogoa.mondragon.edu/janium-bin/janium\\_login\\_opac\\_re\\_in\\_k.pl?grupo=ESTRATEGICO11&ejecuta=20&\\_ST](http://katalogoa.mondragon.edu/janium-bin/janium_login_opac_re_in_k.pl?grupo=ESTRATEGICO11&ejecuta=20&_ST)