

[MDA303] DISEÑO DE INTERACCIÓN

DATOS GENERALES

Titulación	MÁSTER UNIVERSITARIO EN DISEÑO ESTRATÉGICO DE PRODUCTOS Y SERVICIOS	Materia	DISEÑO CENTRADO EN LAS PERSONAS
Semestre	2	Curso	1
Carácter	OBLIGATORIA	Mención / Especialidad	
Plan	2022	Modalidad	Presencial
Créditos	4	H./sem.	2,22
		Idioma	CASTELLANO
		Horas totales	40 h. lectivas + 60 h. no lectivas = 100 h. totales

PROFESORES

VALENCIA PARAFITA, XABIER

CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS

Asignaturas	Conocimientos
METODOLOGÍA Y GESTIÓN DEL DISEÑO I COMUNICACIÓN VISUAL	(No se requieren conocimientos previos)

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

RESULTADOS DE APRENDIZAJE	CC	CO	HD	ECTS
MDRA17 - Desarrollar soluciones digitales interactivas y accesibles, acordes con el ecosistema digital actual, aplicando metodologías data-driven y user-centered, permitiendo realizar analítica visual sobre diferentes fuentes de información		x		4

Total: 4

CC: Conocimientos o Contenidos / CO: Competencias / HD: Habilidades o Destrezas

RESULTADOS DE APRENDIZAJE SECUNDARIOS

RMD17 Desarrollar soluciones digitales interactivas y accesibles, acordes con el ecosistema digital actual, aplicando metodologías data-driven y user-centered, permitiendo realizar analítica visual sobre diferentes fuentes de información

ACTIVIDADES FORMATIVAS	HL	HNL	HT
Desarrollo y redacción de memorias, informes, presentaciones, material audiovisual, etc. relativas a proyectos/prácticas/retos/análisis de casos realizados/investigaciones experimentales individualmente y/o en equipos	18 h.	22 h.	40 h.
Realización de pruebas, presentaciones, defensas, exámenes y/o puntos de control	2 h.	8 h.	10 h.
Realización de ejercicios y resolución de problemas individualmente y/o en equipo	20 h.	30 h.	50 h.

SISTEMAS DE EVALUACIÓN	P	MECANISMOS DE RECUPERACIÓN
Informes de realización de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación, prácticas de laboratorio, proyectos de semestre, retos y problemas	50%	Informes de realización de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación, prácticas de laboratorio, proyectos de semestre, retos y problemas
Presentación y defensa de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador, prácticas de simulación, prácticas de laboratorio, proyectos de semestre, TFG/TFM, retos y problemas	40%	Pruebas individuales escritas y/u orales o pruebas individuales de codificación/programación
Pruebas individuales escritas y/u orales o pruebas individuales de codificación/programación	10%	Observación (capacidad técnica, actitud y participación)

HL - Horas lectivas: 40 h.

HNL - Horas no lectivas: 60 h.

HT - Total horas: 100 h.

CONTENIDOS

- Ecosistemas tecnológicos digitales:
 - Introducción a las tecnologías existentes
 - Factores que influyen en el desarrollo de HMIs
- Diseño y desarrollo de interfaces digitales interactivas (HMI WEB, HMI Movil, HMI Industrial):
 - Desarrollo de Interfaces basadas en tecnologías web
 - Desarrollo de Interfaces basadas en tecnologías móviles
 - Desarrollo de Interfaces basados en tecnologías industriales
- Analítica visual para el análisis del comportamiento de los usuarios:
 - Análisis de datos de interacción

-
2. Descubrimiento automático de patrones de interacción
 3. Rediseño de interfaces basadas en el comportamiento del usuario

RECURSOS DIDÁCTICOS Y BIBLIOGRAFÍA

Recursos didácticos

Presentaciones en clase
Plataforma Moodle
Programas
Consultas en páginas web relacionadas con el tema

Bibliografía

http://katalogoa.mondragon.edu/janium-bin/janium_login_opac_re_Ink.pl?grupo=ESTRATEGICO12&ejecuta=10&_ST