

[MDC102] PERTSONETAN OINARRITUTAKO DISEINUA

DATU OROKORRAK

Titulazioa	PRODUKTU ETA ZERBITZUEN DISEINU ESTRATEGIKOKO UNIBERTSITATE MASTERRA	Arloa	PERTSONETAN ZENTRATUTAKO DISEINUA
Seihilabetea	2	Ikasturtea	1
Izaera	DERRIGORREZKOA	Aipamena / Especialitatea	
Plana	2015	Hizkuntza	CASTELLANO
Kredituak	6	Orduak guztira	55 irakastordu + 95 irak. gabeko ordu = 150 ordu guztira
	Ordu/aste		3,06

IRAKASLEAK

GONZALEZ DE HEREDIA LOPEZ DE SABANDO, ARANTXA
ANAYA RODRIGUEZ, MAITE

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
(Ez da beharrezkoa aurretiaz ikasgai zehatzik gainditzea)	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

KONPETENTZIAK

KONPETENTZIAK	ECTS
CMD03 - Enpresaren strategiari erantzuna emango dioten irtenbide sortzaile eta iraunkorrak (soziala-ingurumenekoa-ekonomikoa) proposatzea produktu eta zerbitzu berritzaileen bidez.	1
CMD05 - Balio katean inplikaturako erabiltzaile eta agenteekin produktu eta zerbitzuetarako irtenbideak prototipatu eta testatzea.	1,4
CMD02 - Erabiltzaileen egungo eta etorkizuneko beharrak identifikatzea produktu eta zerbitzu berrien espezifikazioak definitzeko helburuarekin.	2,8
CMD14 - Ikasleek ikasteko abileziak izatea hein handi batean modu autogidatu edo autonomoen ikasten jarraitzea ahalbidetuko diena	0,4
CMDy13 - Ikasleak ezagutzak integratzeko eta iritzia formulatzeko zailtasunari aurre egiteko gai izatea, informazio batetik abiatuta, zeinak, osatu gabea edo mugatua izanik ere, erantzukizun sozialei eta etikoei buruzko hausnarketak ere izango dituen, bere ezagutzen eta iritzien aplikazioari lotuta.	0,4

Guztira: 6

IKASTE-EMAITZAK

RMD29 Pertsonen behar eta espektabak identifikatzeko azterketak antolatu eta garatzea

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Bakarka zein taldean ariketak egin	2 h.	5 h.	7 h.
Kontzeptu eta metodologiaren aurkezpena eta hausnarketa	5 h.		5 h.
Kanpo ponentzia	3 h.		3 h.
Seihileko proiektua enpresarekin		10 h.	10 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

	P
Sehileko Proiektua: Erabiltzaile Azterketa	%20
04 Ariketa: Erabiltzaile azterketaren planifikazioa	%80

Oharrak:

IO - Irakastorduak: 10 h.
IG - Irak. gabekoak: 15 h.
OG - Orduak guztira: 25 h.

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Lanak berregin feedback-aren ondoren
Oharrak:

RMD30 Ko-diseinu prozesuak antolatu eta garatzea inplikaturako agenteak integratuz

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Klasean kontzeptu eta adibideen aurkezpena eta hausnarketa	10 h.	10 h.	20 h.
Banaka zein taldean ariketak egin		15 h.	15 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

	P
05 Ariketa: taldeko diseinu saioak antolatu eta garatzea	%100

Oharrak:

IO - Irakastorduak: 10 h.

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Lanak berregin feedback-aren ondoren
Oharrak:

IG - Irak. gabekoak: 25 h.
OG - Orduak guztira: 35 h.

RMD31 Produktu inklusioak diseinatzea pertsonen aniztasun funtzionala aitortuz eta diseinu prozesuan kontuan hartuz

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	10 h.	10 h.	20 h.
Ariketak egitea banaka eta taldean.	5 h.	25 h.	30 h.
Seihileko proiektua enpresarekin	5 h.	5 h.	10 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK
03 Ariketa: Produktu inklusibo baten diseinua	%40	Lanak berregin feedbackaren ondoren
01 Ariketa: Desgaitasunen bat duten pertsonen mapa	%20	Oharrak:
02 Ariketa: Enpatia erraminta	%30	
Seihileko proiektua: diseinu inklusiboa	%10	

IO - Irakastorduak: 20 h.
IG - Irak. gabekoak: 40 h.
OG - Orduak guztira: 60 h.

RMD32 Pertsonaren esperientzia diseinatu eta ebaluatzea osatzen duten dimentsio ezberdinak kontuan hartuz

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Seihileko proiektua enpresarekin	10 h.	15 h.	25 h.
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	5 h.		5 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK
Seihileko proiektua: esperientziaren ebaluazioa	%100	Lana berregitea feedbackaren ondoren

Oharrak:

IO - Irakastorduak: 15 h.
IG - Irak. gabekoak: 15 h.
OG - Orduak guztira: 30 h.

EDUKIAK

- > M0. Sarrera
- > M1. Diseinu Inklusiboa
- > M2. Diseinu Inklusiboaren dimentsio estrategikoa
- > M3. Diseinu Inklusiborako metodologiak
- > M4. Laguntza teknikoak
- > M5. Inklusibitatea ebaluatzeko tresnak
- > M6. Diseinu ikerketa: azterketa kualitatibo eta kuantitatiboa
- > M7. Diseinu ikerketarako tresnak
- > M8. Diseinu ikerketaren planifikazioa

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak	Bibliografia
(Ez dago baliabiderik)	The 10 Faces of Innovation [Tom Kelley], 2005, Doubleday [ISBN:0-385-51207-4]

Change by Design [Tim Brown], 2009, Harper Collins [ISBN: 978-0-06-176608-4]

The Art of Innovation [Tom Kelley], 2001, Doubleday [ISBN:0-385-49984-1]

Sketching User Experiences [Bill Baxton], 2007, Diane Cerra, [ISBN: 978-0-12-374037-3]

Ideo Method Cards [Ideo], 2003 [ISBN: 978-0954413217]

Inclusive design toolkit [Clarkson, Coleman, Hosking, Waller], 2007, Cambridge [ISBN: 978-0-9545243-2-6]

Innovating with People - The Business of Inclusive Design [Plumbe, Stoeren, Kunur,], 2010, Norwegian Design Council [ISBN: 978-8299185226]

Research for Designers A Guide to Methods and Practice [Gjoko Muratovski], 2016, Sage [ISBN: 978-1-4462-7513-9]