

## [MDB103] LIDERAZGO CREATIVO

### DATOS GENERALES

<b>Titulación</b>	MÁSTER UNIVERSITARIO EN DISEÑO ESTRATÉGICO DE PRODUCTOS Y SERVICIOS	<b>Materia</b>	HABILIDADES PERSONALES
<b>Semestre</b>	2	<b>Curso</b>	1
<b>Carácter</b>	OBLIGATORIA	<b>Mención / Especialidad</b>	
<b>Plan</b>	2015	<b>Idioma</b>	CASTELLANO
<b>Créditos</b>	3	<b>H./sem.</b>	1,61
		<b>Horas totales</b>	29 h. lectivas + 46 h. no lectivas = <b>75 h. totales</b>

### PROFESORES

IRIARTE AZPIAZU, ION
AZPI-DANI JUSTELEK ESKATUA, MARAKA

### CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS

Asignaturas	Conocimientos
(No se requiere haber cursado asignaturas previas específicas)	(No se requieren conocimientos previos)

### COMPETENCIAS

COMPETENCIAS	ECTS
<b>CMD03</b> - Proponer soluciones creativas y sostenibles (social-ambiental-económica) en forma de productos y servicios innovadores que respondan a la estrategia empresarial.	0,8
<b>CMDy08</b> - Liderar y gestionar equipos multidisciplinares y multilingües con visión global y estratégica, fomentando la participación para la toma de decisiones.	1,6
<b>CMD14</b> - Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo.	0,6
<b>Total:</b>	<b>3</b>

### RESULTADOS DE APRENDIZAJE

#### **RMD35** Organizar y facilitar sesiones creativas con los diferentes agentes que intervienen en el proceso de diseño de producto y servicio

ACTIVIDADES FORMATIVAS	HL	HNL	HT
Prácticas de resolución de problemas y proyectos en contextos reales.	8 h.		8 h.
Presentación en el aula, en clases participativas, de conceptos y procedimientos asociados a las materias.	6 h.		6 h.
Estudio y trabajo individual, pruebas y exámenes.		5 h.	5 h.
Desarrollo, redacción y presentación de proyectos e informes, realizados individualmente o en equipos.		15 h.	15 h.
Desarrollo, redacción y presentación en equipo, de proyectos y/o POPBL.	2 h.	4 h.	6 h.

  

SISTEMAS DE EVALUACIÓN	P	MECANISMOS DE RECUPERACIÓN
Ejercicio 1: Organizar y facilitar una sesión creativa externa, involucrando a actores de diferentes sectores en una actividad no académico	60%	Ejercicio: oportunidad de volver a entregar el ejercicio una vez recibido el feedback
Semester project: Organize and facilitate a creative session involving the actors that take part in the project.	40%	Proyecto semestre: seguimiento del proyecto semestre a través de hitos y oportunidad de volver a entregar el trabajo una vez recibido el feedback
<b>Observaciones:</b>		<b>Observaciones:</b>

HL - Horas lectivas: 16 h.  
HNL - Horas no lectivas: 24 h.  
HT - Total horas: 40 h.

#### **RMD36** Organizar y apoyar equipos de personas con actitud creativa y fomentando la participación

ACTIVIDADES FORMATIVAS	HL	HNL	HT
Presentación en el aula, en clases participativas, de conceptos y procedimientos asociados a las materias.	10 h.	10 h.	20 h.
Estudio y trabajo individual, pruebas y exámenes.	3 h.	12 h.	15 h.

  

SISTEMAS DE EVALUACIÓN	P	MECANISMOS DE RECUPERACIÓN
Pruebas escritas y orales individuales para la evaluación de competencias técnicas de la materia.	50%	Rehacer las pruebas no superadas
Proyecto semestre	50%	<b>Observaciones:</b>

**Observaciones:**

HL - Horas lectivas: 13 h.  
HNL - Horas no lectivas: 22 h.  
HT - Total horas: 35 h.

**CONTENIDOS**

*(No hay contenidos)*

**RECURSOS DIDÁCTICOS Y BIBLIOGRAFÍA**

**Recursos didácticos**

*(No hay recursos)*

**Bibliografía**

*(No hay bibliografía)*