

[MDB101] COMUNICACIÓN VISUAL

DATOS GENERALES

Titulación	MÁSTER UNIVERSITARIO EN DISEÑO ESTRATÉGICO DE PRODUCTOS Y SERVICIOS	Materia	HABILIDADES PERSONALES
Semestre	1	Curso	1
Carácter	OPTATIVA	Mención / Especialidad	
Plan	2015	Idioma	CASTELLANO
Créditos	6	H./sem.	3,44
		Horas totales	62 h. lectivas + 88 h. no lectivas = 150 h. totales

PROFESORES

(No hay profesores asignados a la asignatura)

CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS

Asignaturas	Conocimientos
(No se requiere haber cursado asignaturas previas específicas)	Photoshop Illustrator Diseño Gráfico

COMPETENCIAS

COMPETENCIAS	ECTS
CMD03 - Proponer soluciones creativas y sostenibles (social-ambiental-económica) en forma de productos y servicios innovadores que respondan a la estrategia empresarial.	1,4
CMD06 - Definir la estrategia de lanzamiento de nuevos productos y servicios en función de su posicionamiento en el mercado.	1,4
CMD07 - Comunicar oral, escrita y gráficamente de manera efectiva y persuasiva el desarrollo y resultado de los proyectos de diseño al público objetivo en inglés y castellano.	3,2
Total:	6

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

RMD07 Emplear técnicas de representación para sintetizar el contexto y los elementos clave de un proyecto (INFOGRAFÍAS).

ACTIVIDADES FORMATIVAS		HL	HNL	HT
Presentaciones de conceptos y de ejemplos en clase		12 h.	18 h.	30 h.
SISTEMAS DE EVALUACIÓN	P	MECANISMOS DE RECUPERACIÓN		
Ejercicio 01: Infografía sobre el turismo	50%	Rehacer por segunda vez las entregas de los ejercicios		
Proyecto Semestre: Infografías durante el Hito 01, Hito 02, Hito 03.	50%	Observaciones:		
Observaciones:				
HL - Horas lectivas: 12 h.				
HNL - Horas no lectivas: 18 h.				
HT - Total horas: 30 h.				

RMD08 Diseñar animaciones gráficas para mostrar el funcionamiento y uso de un producto (ANIMACIONES 3D)

ACTIVIDADES FORMATIVAS		HL	HNL	HT
Presentación de conceptos en clase		18 h.	6 h.	24 h.
Realización de ejercicios de ejemplo		7 h.	29 h.	36 h.
SISTEMAS DE EVALUACIÓN	P	MECANISMOS DE RECUPERACIÓN		
Ejercicio 02: Video presentación de un producto	50%	Rehacer por segunda vez las entregas de los ejercicios		
Proyecto Semestre: Video presentación Hito 03	50%	Observaciones:		
Observaciones:				
HL - Horas lectivas: 25 h.				
HNL - Horas no lectivas: 35 h.				
HT - Total horas: 60 h.				

RMD09 Producto / Servicio desde la experiencia de uso (Animaciones / Videos)

ACTIVIDADES FORMATIVAS		HL	HNL	HT
Presentación de conceptos en clase		18 h.	6 h.	24 h.
Realizar ejercicios de ejemplo		7 h.	29 h.	36 h.
SISTEMAS DE EVALUACIÓN	P	MECANISMOS DE RECUPERACIÓN		
Ejercicio 03: Animación en After Eftetcs	50%	Rehacer por segunda vez las entregas de los ejercicios		
Proyecto Semestre: Video Animación de Hito 03.	50%	Observaciones:		
Observaciones:				
HL - Horas lectivas: 25 h.				
HNL - Horas no lectivas: 35 h.				
HT - Total horas: 60 h.				

CONTENIDOS

La asignatura está dividida en 3 bloques:

1. INFOGRAFÍAS

- 1.1. Introducción a las Infografías
- 1.2. Elementos clave de una Infografía

2. ANIMACIONES 3D

- 2.1. Animaciones mediante el programa Cinema 4D
- 2.2. Materiales, Luces, Cámaras
- 2.3. Línea de Tiempo

3. ANIMACIONES 2D

- 3.1. Animación mediante el programa Adobe After Effects

RECURSOS DIDÁCTICOS Y BIBLIOGRAFÍA

Recursos didácticos	Bibliografía
Apuntes de la asignatura	La Información es Bella. (David McDandless). ISBN 978-84-9298-124-3
Consultas en páginas web relacionadas con el tema	BIBLIOGRAFÍA DE ANIMACIONES 3D. (Documento con varias referencias web en Mudle).
Presentaciones en clase	