

[MDA105] PROTOTIPATUA DISEINUAN

DATU OROKORRAK

Titulazioa	PRODUKTU ETA ZERBITZUEN DISEINU ESTRATEGIKOKO UNIBERTSITATE MASTERRA	Arloa	DISEINUAREN METODOLOGIA
Seihilabetea	1	Ikasturtea	1
Izaera	HAUTAZKOA	Aipamena / Especialitatea	
Plana	2015	Hizkuntza	CASTELLANO
Kredituak	3	Orduak guztira	30 irakastordu + 45 irak. gabeko ordu = 75 ordu guztira

IRAKASLEAK

ARRUTI MONASTERIO, EGOITZ
ANAYA RODRIGUEZ, MAITE
LASA ERLE, GANIX

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
(Ez da beharrezkoa aurretiaz ikasgai zehatzik gainditzea)	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

KONPETENTZIAK

KONPETENTZIAK	ECTS
CMD05 - Balio katean inplikaturako erabiltzaile eta agenteekin produktu eta zerbitzuetarako irtenbideak prototipatu eta testeatzea.	2,6
CMD14 - Ikasleek ikasteko abileziak izatea hein handi batean modu autogidatu edo autonomoen ikasten jarraitzea ahalbidetuko diena	0,4
Guztira:	3

IKASTE-EMAITZAK

RMD15 Produktu mota eta diseinuko fase bakoitzarentzat egokiak diren prototipoak egiteko tresna eta teknika egokienak aukeratzea eta aplikatzea			
FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea.	6 h.	9 h.	15 h.
Proiektuak eta txostenak, banaka zein taldean egindakoak, garatzea, idaztea eta aurkeztea.	2 h.	15 h.	17 h.
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	8 h.		8 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	
Workshop: prototipado digitala	%100	Workshop: workshop-aren jarraipena aurkezpen bitartez, eta lana beste behin entregatzeko aukera behin feedback-a jasota	
Oharrak:		Oharrak:	
IO - Irakastorduak: 16 h.			
IG - Irak. gabekoak: 24 h.			
OG - Orduak guztira: 40 h.			

RMD16 Produktuen prestazioak ebaluatzeko eta hobetzeko proposamenetarako testeorako tresnak aukeratzea eta aplikatzea			
FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	8 h.		8 h.
Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea.	4 h.	10 h.	14 h.
Proiektuak eta txostenak, banaka zein taldean egindakoak, garatzea, idaztea eta aurkeztea.	2 h.	11 h.	13 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	
Workshop. Testeo digitala	%50	Ariketa: Ariketa beste behin entregatzeko aukera behin feedback-a jasota	
Ariketa: Erabilera test-a	%50		
Oharrak:		Oharrak:	
IO - Irakastorduak: 14 h.			
IG - Irak. gabekoak: 21 h.			
OG - Orduak guztira: 35 h.			

EDUKIAK

1. Sarrera
2. Prototipazio teknikak
3. Maketen eraikitzea
4. Test-ak egiteko teknikak. Kontzeptu eta ideiak testatzeko erabiltzailearen parte hartzea nola bermatu
5. Prototipazioa digitala. Mock ups
6. Test-ak egiteko teknikak. Eye tracking / face reader
7. Workshop

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak

(Ez dago baliabiderik)

Bibliografia

Hallgrimsson, B. Diseño de producto. Maquetas y prototipos. 2012
Warfel, T. Z. Prototyping. 2009