

## [MDHH01] DISEINU INGENIARITZA

### DATU OROKORRAK

<b>Titulazioa</b>	PRODUKTU ETA ZERBITZUEN DISEINU ESTRATEGIKOKO MASTERRA	<b>Arloa</b> ?
<b>Seihilabetea</b> 1	<b>Ikasturtea</b> 2	<b>Aipamena / Espezialitatea</b>
<b>Izaera</b> HAUTAZKOA		<b>Hizkuntza</b> CASTELLANO
<b>Plana</b> 2010		<b>Orduak guztira</b> 50 irakastordu + 75 irak. gabeko ordu = <b>125 ordu guztira</b>
<b>Kredituak</b> 5	<b>Ordu/aste</b> 2,78	

### IRAKASLEAK

JUSTEL LOZANO, DANIEL

### BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

<b>Ikasgaiak</b>	<b>Ezagutzak</b>
(Ez da beharrezkoa aurretiaz ikasgai zehatzik gainditzea)	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

### KONPETENTZIAK

#### KONPETENTZIAK

**CMD214** - Industria Diseinuaren arloko printzipioak, teoriak edo ereduak arrazoitzea, modu kritikoan eta ikuspegi globalarekin, eta pertsonak eta ingurumena errespetatzeko balio etikoetan oinarrituta, ingurune berrietan edo ezezagunetan aplikatzeko.

**ECTS**

5

**Guztira:** 5

### IKASTE-EMAITZAK

#### **RMD224** Produktuak edota zerbitzuak berritzeko sistema berrien proposamenak egitea

##### FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	IO	IG	OG
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	10 h.	10 h.	20 h.
Proiektuak eta txostenak, banaka zein taldean egindakoak, garatzea, idaztea eta aurkeztea.	10 h.	20 h.	30 h.

##### EBALUAZIO-SISTEMAK

Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari, ordenagailuko praktikei eta laborategiko praktikei buruz.

**Oharrak:**

**P**

%100

##### ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

[!] *Recuperación de la documentación entregada*

**Oharrak:**

**IO - Irakastorduak:** 20 h.

**IG - Irak. gabekoak:** 30 h.

**OG - Orduak guztira:** 50 h.

#### **RMD225** Diseinuaren ingeniartzako metodologia edota teknika berriak ezagutzea eta proposatzea: Erabilgarritasuna, pertzepzioa, ergonomiako interakzioa, ingurumenaren ebaluazioa, etab.

##### FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	IO	IG	OG
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	15 h.	10 h.	25 h.
Proiektuak eta txostenak, banaka zein taldean egindakoak, garatzea, idaztea eta aurkeztea.	15 h.	35 h.	50 h.

##### EBALUAZIO-SISTEMAK

Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari, ordenagailuko praktikei eta laborategiko praktikei buruz.

**Oharrak:**

**P**

%100

##### ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

[!] *Recuperación de la documentación entregada*

**Oharrak:**

**IO - Irakastorduak:** 30 h.

**IG - Irak. gabekoak:** 45 h.

**OG - Orduak guztira:** 75 h.

### EDUKIAK

### BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

**Baliabide didaktikoak**

Ikasgaiaren apunteak  
Gaiarekin lotutako web orrien kontsultak

**Bibliografia**

Igartua López Juan Ignacio . 2009. Gestión de la innovación en la empresa vasca: contribución de las herramientas de gestión de la innovación. Tesis Doctoral. UPV

Val Jauregui Ester. 2009. Estudio sobre la primera fase del proceso de desarrollo de nuevos productos o Fuzzy front end de la innovación : propuesta de un modelo y análisis de uso de herramientas, métodos y técnicas. Tesis Doctoral Mondragon Unibertsitatea

Meroni Anna and Sangiorgi Daniela. 2013. Design for Services. Gower Publishing.

Martin Bella and Hannington Bruce. 2012. Universal Methods of design. Rockport Publishers

Shuh Nam P. 1990. The principles of design. Oxford university

Hubka Vladimir and Eder Ernst W. 1996. Design Science. Springer  
[www. sciencedirect.com](http://www.sciencedirect.com)  
Actas congresos nacionales e internacionales