

## [MDAA03] PRODUKTU INGENIARITZAKO METODO AURRERATUAK

### DATU OROKORRAK

<b>Titulazioa</b>	PRODUKTU ETA ZERBITZUEN DISEINU ESTRATEGIKOKO MASTERRA	<b>Arloa</b>	DISEINUAREN METODOLOGIA
<b>Seihilabetea</b>	2	<b>Ikasturtea</b>	1
<b>Izaera</b>	DERRIGORREZKOA	<b>Aipamena / Especialitatea</b>	
<b>Plana</b>	2010	<b>Hizkuntza</b>	CASTELLANO
<b>Kredituak</b>	4	<b>Orduak guztira</b>	25 irakastordu + 75 irak. gabeko ordu = <b>100 ordu guztira</b>

### IRAKASLEAK

EZKURRA MAYOR, MIKEL

ESNAOLA RAMOS, JON ANDER

### BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
(Ez da beharrezkoa aurretiaz ikasgai zehatzik gainditzea)	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

### KONPETENTZIAK

KONPETENTZIAK	ECTS
<b>CMD114</b> - Industria Diseinuaren arloko printzipioak, teoriak edo ereduak arrazoitzea, modu kritikoan eta ikuspegi globalarekin, eta pertsonak eta ingurumena errespetatzeko balio etikoetan oinarrituta, ingurune berrietan edo ezezagunetan aplikatzeko.	0,8
<b>CMD106</b> - Irtenbide sortzaileak eta iraunkorrak proposatzea (gizarte-ingurune-ekonomikoak) dagoeneko existitzen diren produktu eta zerbitzuetan edo berrietan aplikatzeko, balio erantsia sortuko duten teknologia, prozesu, material berriak eta emergenteak ident	1,8
<b>CMD110</b> - Ikerketa proiektuak kudeatzea eta garatzea, saiakuntzak diseinatzu eta planifikatuz, neurtzeko kateari lotutako arazoak eta emaitzak tratatzeko teknikak ezagutuz.	1,4

**Guztira:** 4

### IKASTE-EMAITZAK

#### **RMD140** Produktu ingeniartzako metodo aurreratuak ezagutu eta aplikatu

##### FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	IO	IG	OG
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan	6 h.		6 h.
Ordenagailuan simulazio praktikak egitea, banaka eta/edo taldean	10 h.	34 h.	44 h.

##### EBALUAZIO-SISTEMAK

	P
1. ARIKETA: produktu baten parametrizazioa	%50
2. ARIKETA: produktu baten simulazioa	%25
3. ARIKETA: alderantzizko ingeniartzak	%25

**Oharrak:**

**IO** - Irakastorduak: 16 h.

**IG** - Irak. gabekoak: 34 h.

**OG** - Orduak guztira: 50 h.

##### ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Ariketa bakoitzaren erreuperaketa

**Oharrak:**

#### **RMD141** Proiektuaren garapenerako software aplikazio egokiak erabili.

##### FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	IO	IG	OG
Ordenagailuan simulazio praktikak egitea, banaka eta/edo taldean	5 h.	20 h.	25 h.

##### EBALUAZIO-SISTEMAK

	P
1. ARIKETA: produktu baten parametrizazioa	%50
2. ARIKETA: produktu baten simulazioa	%50

**Oharrak:**

**IO** - Irakastorduak: 5 h.

**IG** - Irak. gabekoak: 20 h.

**OG** - Orduak guztira: 25 h.

##### ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Ariketa bakoitzaren erreuperaketa

**Oharrak:**

**RMD142** Garatu beharreko produktu edo zerbitzuaren funtzioak balioztatzeko prototipoak egin.

**FORMAZIO-AKTIBITATEAK**

**IO**

**IG**

**OG**

Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan

4 h.

4 h.

Arazoak eta proiektuak testuinguru errealean ebazteko praktikak

21 h.

21 h.

**EBALUAZIO-SISTEMAK**

**P**

**ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK**

2. ARIKETA: produktu baten simulazioa

%50

Ariketa bakoitzaren errecuperaketa

3. ARIKETA: alderantzizko ingeniariatza

%50

**Oharrak:**

**Oharrak:**

**IO - Irakastorduak:** 4 h.

**IG - Irak. gabekoak:** 21 h.

**OG - Orduak guztira:** 25 h.

**EDUKIAK**

1. Diseinu Parametrikoa
  - 1.1. Parametrizazioa SolidWorks-en
  - 1.2. Visual Basic for Application SolidWorks-en
  - 1.3. Visual Basic
2. Simulazioa
  - 2.1. Simulazioaren oinarriak
  - 2.2. Solid Works Simulation
3. Alderantzizko Ingeniaritza

**BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA**

**Baliabide didaktikoak**

**Bibliografia**

Solid Works softwarea

(Ez dago bibliografiarik)

Microsoft Visual Studio softwarea