

[MDAA01] PRODUKTU/ZERBITZUA GARATZEKO PROZESUAREN KUDEAKETA

DATU OROKORRAK

Titulazioa	PRODUKTU ETA ZERBITZUEN DISEINU ESTRATEGIKOKO MASTERRA	Arloa	DISEINUAREN METODOLOGIA
Seihilabetea	1	Ikasturtea	1
Izaera	DERRIGORREZKOA	Aipamena / Especialitatea	
Plana	2010	Hizkuntza	CASTELLANO
Kredituak	4	Orduak guztira	40 irakastordu + 60 irak. gabeko ordu = 100 ordu guztira
	Ordu/aste		2,22

IRAKASLEAK

LIZARRALDE URRUTIA, MIREN OSANE
URRUTIA BEA, ELISABETH

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
(Ez da beharrezkoa aurretiaz ikasgai zehatzik gainditzea)	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

KONPETENTZIAK

KONPETENTZIAK	ECTS
CMD102 - Berrikuntza definitzea, ezartzea eta kudeatzea (teknologikoa, inguruneari buruzkoa, gizartearena, etab.), eta aukera berriak identifikatzea eta ideiak jarrera sortzailez gauzatzea.	0,24
CMD114 - Industria Diseinuaren arloko printzipioak, teoriak edo ereduak arrazoitzea, modu kritikoan eta ikuspegi globalarekin, eta pertsonak eta inguruena errespetatzeko balio etikoetan oinarrituta, ingurune berrietan edo ezezagunetan aplikatzeko.	0,4
CMD108 - Industri edo zerbitzu proiektuak planifikatu, antolatu eta zuzentzea, proiektu anitzeko arazoei irtenbidea emateko, talde lanean arituz eta erabakiak ikuspegi global eta estrategikotik hartuz.	1,12
CMD107 - Enpresaren diseinua kudeatzea hainbat mailatan: diseinuaren kudeaketa proiektu gisa, diseinuaren kudeaketa prozesu gisa eta diseinuaren kudeaketa enpresa kulturaren barruan.	0,12
CMD109 - Diziplina anitzeko taldeak gidatzea, pertsonen parte hartzea eta inplikazioa sustatuz, erronka estrategikoei ekiteko, pertsonen oinarriko eskubideak eta gizonen eta emakumeen arteko berdintasunerako eskubidea guztiz zainduz.	0,12
CMD110 - Ikerketa proiektuak kudeatzea eta garatzea, saiakuntzak diseinatuz eta planifikatuz, neurtzeko kateari lotutako arazoak eta emaitzak tratatzeko teknikak ezagutzuz.	2
Guztira:	4

IKASTE-EMAITZAK

RMD106 Produktu bat garatzeko prozesua kudeatzea.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	IO	IG	OG
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	24 h.		24 h.
Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea.	6 h.	14 h.	20 h.
Banakako lana eta ikasketa, probak eta azterketak.	4 h.	4 h.	8 h.
Arazoak eta proiektuak testuinguru errealean ebazteko praktikak.	6 h.	42 h.	48 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

	P
[!] Ejercicio 1: Análisis de Caso 20%	%20
[!] Ejercicio 2: Informe TEXTO 20%	%20
[!] Ejercicio 3: Mapa Estratégico producto 30%	%30
[!] Trabajo 1: Planificación y BRIEF 10%	%10
[!] Trabajo 2: Seguimiento y control 10%	%10
[!] Trabajo 3: Cierre de Proyecto 10%	%10

Oharrak:

IO - Irakastorduak: 40 h.
IG - Irak. gabekoak: 60 h.
OG - Orduak guztira: 100 h.

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

[!] revisión de proyecto semestre
[!] revisión de lo informes

Oharrak:

EDUKIAK

Gai-zerrenda

0.- Ikasgaiaren aurkezpena

1.- Diseinuaren Kudeaketa Prozesua enpresan

KET balorreen eta PFP faseen berrikuspena

Diseinu Prozesuaren erreminten implementazioa

Diseinuaren kudeaketa eta zuzendaritza EZTABAIDATU

Ariketa 1. Testu informea

2- Ezagutzaren kudeaketarako erraminta eta teknikak

Zaintze lanaren kontextu zehaztea
Informazio kudeaketa

Informazio iturria

3- Proiektu zuzendariatzaren oinarriak - IPM

Proiektuen kudeaketa

Proiektuen plangintza

Ariketa 2. Gantt diagrama

Proiektu baten egitea

Proiektu baten kontrol eta jarraipena

Lana 1- Masterreko proiektuaren plangintza eta kudeaketa

﻿

4.- Diseinuaren kudeaketa eta Produktu/Zerbitzuen berrikuntzaren gidaliburua

Lana 2- Ikasbideak

﻿

5.- Diseinuaren internazionalizazioa inguru sakabanatuetan

Emanaldia: Diseinuaren internazionalizazioan esperientzia

6.- Ikasgaiaren itxiera

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak	Bibliografia
ikasgaiaren mudle bitartez emandako dokumentuak	<p>Viladas Xenia, El diseño rentable Viladas Xenia;El diseño a su servicio Angel Arbonies;Cómo evitar la miopía en la gestión del conocimiento; Cluster de conocimiento Ed. Díaz de Santos, 2001 con aportaciones de Alfonso Vázquez (consultor Hobest) , Eduardo Bueno Fundacion Pro dintec ;Gestion del Diseño, web Pro dintec Brown Tim, Change by Design Gestión del conocimiento: Davenport T.H. Prusak L., Working Knowledge; 1998, Harvard Business S.P., Boston Massachusetts. Drucker P. F., ;The New Productivity Challenge, Harvard Business Review, Nov-Dec 1991 Nonaka I. Takeuchi H., Knowledge Creating Company, 1995 Oxford university Press, New York Quinn J.B., "Intelligent Enperprise", Free Press 1992</p>

Leonard D., ;Wellsprings of Knowledge;, 1995, Harvard Business S.P., Boston Massachusetts.

Senge P., La Quinta Disciplina, 1992, Granika, Barcelona.

Senge P., La Quinta Disciplina en la Práctica, 1995, Granika, Barcelona.

Tissen R. Andriessen D. Lekane Deprez F., Value-Based knowledge management, 1998, Addison Wesley, Nerderland.

Beatriz Muñoz Seca y Josep Riverola ;La gestión de conocimiento; profesores del IESE. Universidad de Navarra

Artículo de Dilip Bhatt ;EFQM Excellence Model and Knowledge Management Implications

Capítulo ;La gestión de Conocimiento; del libro editado por LKS S.Coop ;Hacia la excelencia; En la dirección:
<http://www.eknowledgecenter.com/articles/1010/1010.htm>

Dirección de Proyectos;

PMBOK Guide Edición 2000, ;Una guía a los Fundamentos de la Dirección de Proyectos

Webster Gordon, ;La gestión de proyectos en la empresa

Frame J.Davidson, ;La nueva dirección de proyectos

Domingo Alberto, ;Dirección y Gestión de Proyectos

Metodología de Gestión del Diseño:

BAI Agencia, LKS Diara design, ; Manual de Gestión del Diseño y la Innovación de Producto-Servicio

Burdek Bernhard; Historia, teoría y práctica del Diseño Industrial

Fundacion Prointec, ;Guia Metodologica PREDICA;, web Prointec