[GOD101] INFORMATIKA OINARRIAK

DATU OROKORRAK

Titulazioa	INDUSTRIA ANTOLAKUNTZAKO INGENIARITZA GRADUA	**Arloa**	INFORMATIKA
Seihilabetea	1	**Ikasturtea** 1	**Aipamena / Espezialitatea**
Izaera	OINARRIZKO HEZKUNTZA		
Plana	2013	**Hizkuntza**	CASTELLANO/EUSKARA
Kredituak	6	**Ordu/aste** 5,5	**Orduak guztira** 99 irakastordu + 51 irak. gabeko ordu = **150 ordu guztira**

IRAKASLEAK

PEREZ REGUERA, ITZIAR

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
(Ez da beharrezkoa aurretiaz ikasgai zehatzik gainditzea)	*(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)*

KONPETENTZIAK

VERIFICA KONPETENTZIAK

ESPEZIFIKOAK

GOC103 - Ordenagailu, sistema eragile, datu base eta programa informatikoak erabiltzea eta programatzea, Ingeniaritzan aplikatzeko

GOC106 - Egituren eta makinen oreka modelizatu, formulatu, kalkulatu eta analizatzea Fisika mekanikoaren aplikazioa

GOC108 - Lantaldeetan parte hartuz problemak ebaztea, adostutako helburuak lortu ahal izateko

GOC109 - Informazioa idaztea eta antolatzea, ideiak argi eta koherentziaz komunikatzea

OROKORRAK

GOCT03 - Tresna ofimatikoak eta informatikoak erabiltzea planifikazio, kudeaketa, kontrol, koordinazio eta antzeko jardueren euskarri gisa

OINARRIZKOAK

G_CB1 - Ikasleek bigarren hezkuntza orokorraren oinarritik abiatzen den ikasketa arlo batean ezagutzak eta ulermena dituztela erakustea; maila hori testu liburu aurreratuetan oinarritzen bada ere, beste hainbat alderdi ere hartzen ditu, eta horietako bat da ikasketa eremu horretako abangoardiatik datozen ezagutzak daudela.

G_CB2 - Ikasleek ezagutzak beren lanean edo bokazioan modu profesionalean aplikatzen jakitea, eta argudioak landuz eta defendatuz eta norberaren ikasketa arloan arazoak konponduz frogatu ohi diren konpetentziak edukitzea.

G_CB4 - Ikasleek informazioa, ideiak, arazoak eta irtenbideak transmititu ahal izatea publiko espezializatuari zein espezializatu gabeari.

ENAEEren IKASTE-EMAITZAK	*ECTS*
ENAE01 - Ezagutza eta ulermena: Bere ingeniaritza adarraren azpian dauden printzipio zientifiko eta matematikoak ezagutu eta ulertzea.	2
ENAE04 - Ezagutza eta ulermena: Ingeniaritzaren testuinguruan diziplina asko sartzen direla ohartzea.	0,52
ENAE05 - Ingeniaritzako analisia: Ezagutu eta ulertzen dutena ingeniaritzako arazoak identifikatu, formulatu eta ebazteko erabili ahal izatea, ezarritako metodoez baliatuta.	1,4
ENAE08 - Ingeniaritzako proiektuak: Dituzten ezagutzak eskakizun espezifikoak bete behar dituzten proiektuak garatu eta aurrera eramateko aplikatu ahal izatea.	0,16
ENAE12 - Ikerketa eta berrikuntza: Gaitasun teknikoak eta laborategikoak.	0,92
ENAE13 - Ingeniaritzaren aplikazio praktikoa: Ekipamendu, tresna eta metodo egokiak aukeratzeko eta erabiltzeko gaitasuna.	0,92
ENAE17 - Zeharkako konpetentziak: Modu eraginkorrean funtzionatzea, bai bakarka bai lantaldean.	0,04
ENAE18 - Zeharkako konpetentziak: Metodo desberdinak erabiltzea ingeniarien komunitatearekin eta gizartearekin oro har modu eraginkorrean komunikatzeko.	0,04
Guztira:	**6**

IKASTE-EMAITZAK

RGO1501 Ordenagailuaren osagaiak eta oinarrizko funtzionamendua zein diren azaltzen du.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	*IO*	*IG*	*OG*
Banakako lana eta ikasketa, probak eta azterketak.	2 h.	4 h.	6 h.
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	8 h.		8 h.
Ariketak egitea banaka eta taldean.	4 h.	2 h.	6 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK	*P*	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK
Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko.	%100	Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko.
Oharrak:		**Oharrak:**

IO - Irakastorduak: 14 h.
IG - Irak. gabekoak: 6 h.

OG - Orduak guztira: 20 h.

RGO1502 Algoritmoak diseinatzen ditu fluxu diagramen eta pseudolengoaien bidez eta programazio lengoaia baten bitartez inplementatzen ditu.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	20 h.		20 h.
Ariketak egitea banaka eta taldean.	15 h.	25 h.	40 h.
Ordenagailuan simulazio praktikak egitea, banaka eta/edo taldean.	20 h.		20 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK	P
Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari, ordenagailuko praktikei eta laborategiko praktikei buruz.	%40
Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko.	%60

Oharrak:

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko.

Oharrak:

IO - Irakastorduak: 55 h.
IG - Irak. gabekoak: 25 h.
OG - Orduak guztira: 80 h.

RGO1503 Informatikari lotutako kontzeptuak eta tresnak aplikatzen ditu ingurune praktiko batean.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	10 h.	5 h.	15 h.
Ariketak egitea banaka eta taldean.	10 h.	5 h.	15 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK	P
Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko.	%100

Oharrak:

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko.

Oharrak:

IO - Irakastorduak: 20 h.
IG - Irak. gabekoak: 10 h.
OG - Orduak guztira: 30 h.

RGO1801 Arazoak aztertzen ditu, ekiteko informazioa bilatzen du eta hainbat alternatiba proposatzen ditu, taldean parte hartuz eta lan eginez, partekatutako helburuak betetzeko.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Ariketak egitea banaka eta taldean.	5 h.	5 h.	10 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK	P
Gaitasun teknikoa, proiektuan inplikatzea, egindako lana, lortutako emaitzak, entregatutako dokumentazioa, aurkezpena eta defentsa teknikoa.	%100

Oharrak:

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

(Ez dago mekanismorik)

Oharrak:

IO - Irakastorduak: 5 h.
IG - Irak. gabekoak: 5 h.
OG - Orduak guztira: 10 h.

RGO191 Informazioa zuzen dokumentatu, egituratu eta komunikatzen du, ahoz zein idatziz.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Ariketak egitea banaka eta taldean.	5 h.	5 h.	10 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK	P
Seihilekoko proiektuan eta gradu amaierako lanean ikasleak	%100

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

(Ez dago mekanismorik)

entregatutako dokumentazioa, lortutako emaitzak, egindako aurkezpena eta defentsa teknikoa, eta erakutsitako trebetasunak eta jarrerak. **Oharrak:** **IO - Irakastorduak:** 5 h. **IG - Irak. gabekoak:** 5 h. **OG - Orduak guztira:** 10 h.	**Oharrak:**

EDUKIAK

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak	Bibliografia
Moodle plataforma	Matlab for engineers, Holly Moore.
Ikasgaiaren transparentziak	Fundamentos de programación : algoritmos, estructuras de datos y objetos / Luis Joyanes Aguilar
Gaiarekin lotutako web orrien kontsultak	
Informatikako praktikak burutzea	