

[GOGG02] INDUSTRI ETA TEKNOLOGI POLITIKA

DATU OROKORRAK

Titulazioa	INDUSTRIA ANTOLAKUNTZAKO INGENIARITZAKO GRADUA	Arloa	ESTRATEGIA ETA BERRIKUNTZA
Seihilabetea	2	Ikasturtea	3
Izaera	DERRIGORREZKOA	Espezialitatea	
Plana	2008	Hizkuntza	CASTELLANO
Kredituak	6	Ordu/aste	4,78
		Orduak guztira	86 irakastordu + 64 irak. gabeko ordu = 150 ordu guztira

IRAKASLEAK

DOK34-MARKUERKIAGA ARRIOLA, LEIRE
ZABALA BIZKARRA-LEGORA, MAIDER

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
(Ez da beharrezkoa aurretiaz ikasgai zehatzik gainditzea)	(Ez da aurreitiko ezagutzarik behar)

IKASTE-EMAITZAK

RG0343 Berrikuntzaren hausnarketa estrategikoa egin, Erakundearen prozesu formal gisa.

KONPETENTZIAK	OG	FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Antolamenduaren estrategia indartzeko erabakiak hartzea, balantzeak eta ustiapen kontuak interpretatuz, produkzioaren eta industri antolamenduaren arlotik hobekuntza ekintzak proposatzeko	3 h.	Proiektuak eta txostenak, banaka zein taldean egindakoak, garatzea, idaztea eta aurkeztea	4 h.	4 h.	8 h.
Industri sektoreen diagnostiko estrategikoak egitea eta hainbat alternatiba estrategiko planteatzea, erakunde bat lehiakorra eta iraunkorra izan dadin	9 h.	Banakako lana eta ikasketa, probak eta azterketak	4 h.	3 h.	7 h.
Pertsonak inplikatzeko eta helburu komun baterantz orientatzea, 7 h. garatu beharreko lanaren eta beharrezko ezaugarrien ikuspegi globalarekin, interes indibidualak eta kolektiboak orekatuz	7 h.	Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea	2 h.	2 h.	4 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK			
Lanaren garapena	%40	Lanaren errekeraketa			
Kontrol puntua	%40	Kontrol puntuaren errekeraketa			
Proiektuaren garapena	%20	Proiektuaren zuzenketa			
Oharrak:		Oharrak:			

Irakastorduak: 10
Irak. gabekoak: 9
Orduak guztira: 19

RG0344 Enpresaren Zaintza Teknologikoa antolatu, eta Ideia Berritzaileak Sortzeko teknikak eraginkortasunez erabili.

KONPETENTZIAK	OG	FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Informatika negozioaren strategiara lerratzen zaiola bermatzea, IKTen gobernantza ereduak erabiliz antolamendu dinamiko eta berritzaileak diseinatu, garatu eta kudeatzeko	9 h.	Proiektuak eta txostenak, banaka zein taldean egindakoak, garatzea, idaztea eta aurkeztea	3 h.	4 h.	7 h.
Merkatu aukera guztiekin elkarrengatzea, negozio ikuspegi global iraunkorarekin, interes taldeei erantzuteko	6 h.	Banakako lana eta ikasketa, probak eta azterketak	4 h.	3 h.	7 h.
Industri ingurunearen arazoei alternatiba proposatzea, arrazoi zientifikoarekin, lege fisikoak eta kalkulu eta simulazio metodoak erabiliz	3 h.	Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea	2 h.	2 h.	4 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK			
Lanaren garapena	%40	Kontrol puntuaren errekeraketa			
Kontrol puntua	%40	Lanaren errekeraketa			
Proiektuaren garapena	%20	Proiektuaren zuzenketa			
Oharrak:		Oharrak:			

Irakastorduak: 9
Irak. gabekoak: 9
Orduak guztira: 18

RG0345 Berrikuntzako libilbideak planteatu gaur egungo erakundeentzat.

KONPETENTZIAK	OG	FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Merkatu aukera guztiekin elkarreragitea, negozio ikuspegi global iraunkorarekin, interes taldeei erantzuteko	12 h.	Proiektuak eta txostenak, banaka zein taldean egindakoak, garatzea, idaztea eta aurkeztea	2 h.	3 h.	5 h.
		Banakako lana eta ikasketa, probak eta azterketak	2 h.	2 h.	4 h.
		Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea	1 h.	2 h.	3 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK			
Lanaren garapena	%40	Kontrol puntuaren errekeraketa			
Kontrol puntua	%40	Lanaren errekeraketa			
Proiektuaren garapena	%20	Proiektuaren zuzenketa			
Oharrak:		Oharrak:			

Irakastorduak: 5
Irak. gabekoak: 7
Orduak guztira: 12

RG0346 Negozio aukerak identifikatu, gizartearen epe ertain/luzerako funtsezko erronketatik abiatuta.

KONPETENTZIAK	OG	FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Industri ingurunearen arazoei alternatiba proposatzea, arrazonamendu zientifikoarekin, lege fisikoak eta kalkulu eta simulazioko metodoak erabiliz	7 h.	Proiektuak eta txostenak, banaka zein taldean egindakoak, garatzea, idaztea eta aurkeztea	3 h.	4 h.	7 h.
Industri sektoreen diagnostiko estrategikoak egitea eta hainbat alternatiba estrategiko planteatzea, erakunde bat lehiakorra eta iraunkorra izan dadin	6 h.	Banakako lana eta ikasketa, probak eta azterketak	4 h.	2 h.	6 h.
Produktu eta/edo zerbitzu berriak proposatzea eta merkaturatzea kudeatzea, egoki planifikatzeko eta kudeatzeko jarduera molde egokiak identifikatuta eta bizitza ziklo osoan ingurumenean izango duten eragina minimizatuta	3 h.	Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea	2 h.	1 h.	3 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK			
Lanaren garapena	%40	Corrección del trabajo			
Kontrol puntua	%40	Proiektuaren zuzenketa			
Proiektuaren garapena	%20	Oharrak:			
Oharrak:					

Irakastorduak: 9
Irak. gabekoak: 7
Orduak guztira: 16

RG0347 Aukera bat negozio eredu lehiakor batera eraman.

KONPETENTZIAK	OG	FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Merkatu aukera guztiekin elkarreragitea, negozio ikuspegi global iraunkorarekin, interes taldeei erantzuteko	8 h.	Banakako lana eta ikasketa, probak eta azterketak	2 h.	2 h.	4 h.
Produktuak ekoizteko, hornitzeko, biltegitratzeko eta banatzeko prozesu eraginkorrak diseinatzea, hornidura katearen funtsezko parametroak identifikatuta	3 h.	Proiektuak eta txostenak, banaka zein taldean egindakoak, garatzea, idaztea eta aurkeztea	5 h.	3 h.	8 h.
Industri sektoreen diagnostiko estrategikoak egitea eta hainbat alternatiba estrategiko planteatzea, erakunde bat lehiakorra eta iraunkorra izan dadin	4 h.	Arazoak eta proiektuak testuinguru errealean ebazteko praktikak	11 h.		11 h.
Pertsonak inplikatzeko eta helburu komun baterantz orientatzea, garatu beharreko lanaren eta beharrezko ezaugarrien ikuspegi globalarekin, interes indibidualak eta kolektiboak orekatuz	8 h.				
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK			
Kontrol puntua	%20	Lanen errekeraketa			

Taldeko lanen garapena	%20	Kontrol puntuaren errekeraketa
Banakako lanen garapena	%30	Oharrak:
Klaseko ariketak	%30	

Irakastordua: 18
Irak. gabekoak: 5
Orduak guztira: 23

RG0348 Negozio plana eta bideragarritasun azterketa egin.

KONPETENTZIAK	OG	FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Antolamenduaren estrategia indartzeko erabakiak hartzea, balantzeak eta ustiapen kontuak interpretatuz, produkzioaren eta industri antolamenduaren arlotik hobekuntza ekintzak proposatzeko	12 h.	Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea	10 h.	2 h.	12 h.
Merkatu aukera guztiekin elkarreragitea, negozio ikuspegi global iraunkorarekin, interes taldeei erantzuteko	3 h.	Proiektuak eta txostenak, banaka zein taldean egindakoak, garatzea, idaztea eta aurkeztea	5 h.	1 h.	6 h.
Industri sektoreen diagnostiko estrategikoak egitea eta hainbat alternatiba estrategiko planteatzea, erakunde bat lehiakorra eta iraunkorra izan dadin	8 h.	Arazoak eta proiektuak testuinguru errealean ebazteko praktikak	6 h.		6 h.
Produktu eta/edo zerbitzu berriak proposatzea eta merkaturatzea kudeatzea, egoki planifikatzeko eta kudeatzeko jarduerak egokiak identifikatuta eta bizitza ziklo osoan ingurumeneari eragindako eragina minimizatuta	3 h.	Banakako lana eta ikasketa, probak eta azterketak	1 h.	1 h.	2 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK			
Proiektuaren garapena	%50	Proiektuaren zuzenketa			
Banakako lanak	%15	Lanen eta ariketen errekeraketak			
Taldeko lanak	%10	Oharrak:			
Klaseko ariketak	%15				
Kontrol puntua	%10				

Irakastordua: 22
Irak. gabekoak: 4
Orduak guztira: 26

RG0349 Berrikuntzaren eta ekintzaitzaren kontzeptuak eta teknikak ingurune praktiko batean aplikatu.

KONPETENTZIAK	OG	FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Ingurune errealean edo simulatu batean, erakundearen arazoak aztertzea, ikuspegi globalarekin, eta horien mugatzea printzipio estrategikoen, logistikoen eta ekonomikoen eta baldintza teknologikoen arabera, ebazteko hainbat alternatiba baloratuz	18 h.	Proiektuak eta txostenak, banaka zein taldean egindakoak, garatzea, idaztea eta aurkeztea	13 h.	23 h.	36 h.
Ingurune errealean edo simulatu batean, industri antolamenduko erabakiak hartzea eta arazoak bideratzea, teoria, metodo, teknika eta tresnarik egokienak erabiliz	18 h.				
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK			
Lanen garapena	%100	Lanen errekeraketa			
Oharrak:		Oharrak:			

Irakastordua: 13
Irak. gabekoak: 23
Orduak guztira: 36

EDUKIAK

BERRIKUNTZA

1. Berrikuntzara sarrera

Kontzeptuak

Ezaugarriak

Berrikuntza moetak

Berrikuntzaren dekalogoia

EKINTZAILETASUNA

1. Ekintzailetasunera sarrera

Kontzeptuak

Barrerak

Topiko faltsuak

Ekintzailearen balore eta profila

SORMENA

1. Sormenera sarrera

Kontzeptuak

2. Sormen prozesua

Arazoaren pertzeptzio eta ulermerna

Araozaren adierazpena

Idea sorrera: sormen teknikak

Ideien balorazio eta aukeraketa

3. Design Thinking

KURTSOKO KONPETENTZIAK

Antolamenduaren estrategia indartzeko erabakiak hartzea, balantzeak eta ustiapen kontuak interpretatuz, produkzioaren eta industri antolamenduaren arlotik hobekuntza ekintzak proposatzeko

Informatika negozioaren strategiara lerratzen zaiola bermatzea, IKTen gobernantza ereduak erabiliz antolamendu dinamiko eta berritzaileak diseinatu, garatu eta kudeatzeko

Merkatu aukera guztiekin elkarreragitea, negozio ikuspegi global iraunkorarekin, interes taldeei erantzuteko

Industri ingurunearen arazoei alternatiba proposatzea, arrazonamendu zientifikoarekin, lege fisikoak eta kalkulu eta simulazioko metodoak erabiliz

Produktuak ekoizteko, hornitzeko, biltegitratzeko eta banatzeko prozesu eraginkorrak diseinatzea, hornidura katearen funtsezko parametroak identifikatuta

Industri sektoreen diagnostiko estrategikoak egitea eta hainbat alternatiba estrategiko planteatzea, erakunde bat lehiakorra eta iraunkorra izan dadin

Produktu eta/edo zerbitzu berriak proposatzea eta merkaturatzea kudeatzea, egoki planifikatzeko eta kudeatzeko jarduera molde egokiak identifikatuta eta bizitza ziklo osoan ingurumenean izango duten eragina minimizatuta

Ikuspegi globaleko eta horizontaleko tresnak erabiltzea erakundea kudeatzeko, eta aldi berean kalitatearen kudeaketa, ingurumena eta laneko osasuna integratzeko sistemak ezartzea

Arazoak ebazteko planteatu diren alternatibak, proposatutako proiektuen garapena eta pertsonen kudeaketa ikuspegi teknikitik, ekonomikitik eta deontologikotik baloratzea

Pertsonak inplikatzeko eta helburu komun baterantz orientatzea, garatu beharreko lanaren eta beharrezko ezaugarrien ikuspegi globalarekin, interes indibidualak eta kolektiboak orekatuz

Ingurune erreal edo simulatu batean, erakundearen arazoak aztertzea, ikuspegi globalarekin, eta horien mugatzea printzipio estrategikoen, logistikoen eta ekonomikoen eta baldintza teknologikoen arabera, ebazteko hainbat alternatiba baloratuz

Ingurune erreal edo simulatu batean, industri antolamenduko erabakiak hartzea eta arazoak bideratzea, teoria, metodo, teknika eta tresnarik egokienak erabiliz

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak	Bibliografia
Bulego materiala (rotulkiak, plastilina, DIN A3, post it...)	Igor Bytterbier & Ramon Vullings. "Creativity Today". BIS Publishers. Amsterdam, 2002.
	Tim Brown. "Change by Design". Harper Collins Publishers. New York, 2009.
	Michael Michalko. "Thinkertoys". Ten Speed Press. Berkely.
	" 75 Tools for Creative Thinking". Booreiland.