

[GODD02] INFORMAZIO SISTEMAK

DATU OROKORRAK

Titulazioa	INDUSTRIA ANTOLAKUNTZAKO INGENIARITZAKO GRADUA	Arloa	INFORMATIKA
Seihilabetea	2	Ikasturtea	3
Izaera	DERRIGORREZKOA	Espezialitatea	
Plana	2008	Hizkuntza	EUSKARA
Kredituak	6	Ordu/aste	4,28
		Orduak guztira	77 irakastordu + 73 irak. gabeko ordu = 150 ordu guztira

IRAKASLEAK

LIZARRALDE URRUTIA, MIREN OSANE

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
(Ez da beharrezkoa aurretiaz ikasgai zehatzik gainditzea)	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

IKASTE-EMAITZAK

RG0358 Informazio Sistemek/Teknologia eta Komunikazioen Teknlogiek (IS/IKT) enpresaren kudeaketan duten potentziala ezagutu.

KONPETENTZIAK	OG	FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Informatika negozioaren estrategiara lerratzen zaiola bermatzea, IKTen gobernantza ereduak erabiliz antolamendu dinamiko eta berritzaileak diseinatu, garatu eta kudeatzeko	6 h.	Banakako lana eta ikasketa, probak eta azterketak	3 h.	1 h.	4 h.
Produktu eta/edo zerbitzu berriak proposatzea eta merkaturatzea kudeatzea, egoki planifikatzeko eta kudeatzeko jarduera molde egokiak identifikatuta eta bizitza ziklo osoan ingurumenean izango duten eragina minimizatuta	2 h.	Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan	3 h.	1 h.	4 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK			
Kontrol puntua	%100	(Ez dago mekanismorik)			
Oharrak:		Oharrak:			

Irakastorduak: 6
Irak. gabekoak: 2
Orduak guztira: 8

RG0359 IKT aktiboak identifikatzeko gai izan.

KONPETENTZIAK	OG	FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Informatika negozioaren estrategiara lerratzen zaiola bermatzea, IKTen gobernantza ereduak erabiliz antolamendu dinamiko eta berritzaileak diseinatu, garatu eta kudeatzeko	8 h.	Proiektuak eta txostenak, banaka zein taldean egindakoak, garatzea, idaztea eta aurkeztea	3 h.	2 h.	5 h.
		Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan	2 h.	1 h.	3 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK			
Kontrol puntua	%100	(Ez dago mekanismorik)			
Oharrak:		Oharrak:			

Irakastorduak: 5
Irak. gabekoak: 3
Orduak guztira: 8

RG0360 IKT aktiboak enpresaren arkitekturan integartzeko gai izan.

KONPETENTZIAK	OG	FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Informatika negozioaren estrategiara lerratzen zaiola bermatzea, IKTen gobernantza ereduak erabiliz antolamendu dinamiko eta berritzaileak diseinatu, garatu eta kudeatzeko	30 h.	Proiektuak eta txostenak, banaka zein taldean egindakoak, garatzea, idaztea eta aurkeztea	12 h.	8 h.	20 h.
Produktu eta/edo zerbitzu berriak proposatzea eta	28 h.	Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea	8 h.	18 h.	26 h.

merkaturatzea kudeatzea, egoki planifikatzeko eta kudeatzeko jarduera molde egokiak identifikatuta eta bizitza ziklo osoan ingurumenean izango duten eragina minimizatuta	Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan	14 h.	6 h.	20 h.
---	---	-------	------	-------

Arazoak ebazteko planteatu diren alternatibak, proposatutako proiektuen garapena eta pertsonen kudeaketa ikuspegi teknikitik, ekonomikitik eta deontologikitik baloratzea

8 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK
Lanak	%100	(Ez dago mekanismorik)
Oharrak:		Oharrak:

Irakastordua: 34
Irak. gabekoak: 32
Orduak guztira: 66

RG0361 IKT aktiboen trazabilitatea aztertzeke gai izan.

KONPETENTZIAK	OG	FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Informatika negozioaren estrategiara lerratzen zaiola bermatzea, IKTen gobernantza ereduak erabiliz antolamendu dinamiko eta berritzaileak diseinatu, garatu eta kudeatzeko	6 h.	Proiektuak eta txostenak, banaka zein taldean egindakoak, garatzea, idaztea eta aurkeztea	4 h.	2 h.	6 h.
Produktu eta/edo zerbitzu berriak proposatzea eta merkaturatzea kudeatzea, egoki planifikatzeko eta kudeatzeko jarduera molde egokiak identifikatuta eta bizitza ziklo osoan ingurumenean izango duten eragina minimizatuta	6 h.	Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan	4 h.	2 h.	6 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK
lana	%100	(Ez dago mekanismorik)
Oharrak:		Oharrak:

Irakastordua: 8
Irak. gabekoak: 4
Orduak guztira: 12

RG0362 IKT soluzioak hautatzeko prozesuei lotutako praktika onak ulertzeke gai izan.

KONPETENTZIAK	OG	FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Informatika negozioaren estrategiara lerratzen zaiola bermatzea, IKTen gobernantza ereduak erabiliz antolamendu dinamiko eta berritzaileak diseinatu, garatu eta kudeatzeko	8 h.	Proiektuak eta txostenak, banaka zein taldean egindakoak, garatzea, idaztea eta aurkeztea	4 h.	4 h.	8 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK
lana	%100	(Ez dago mekanismorik)
Oharrak:		Oharrak:

Irakastordua: 4
Irak. gabekoak: 4
Orduak guztira: 8

RG0363 IKTen eremuan erabakiak hartzen laguntzeko kudeaketa tresnak aplikatzeko gai izan.

KONPETENTZIAK	OG	FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Informatika negozioaren estrategiara lerratzen zaiola bermatzea, IKTen gobernantza ereduak erabiliz antolamendu dinamiko eta berritzaileak diseinatu, garatu eta kudeatzeko	4 h.	Proiektuak eta txostenak, banaka zein taldean egindakoak, garatzea, idaztea eta aurkeztea	4 h.	6 h.	10 h.
Produktu eta/edo zerbitzu berriak proposatzea eta merkaturatzea kudeatzea, egoki planifikatzeko eta kudeatzeko jarduera molde egokiak identifikatuta eta bizitza ziklo osoan ingurumenean izango duten eragina minimizatuta	4 h.	Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan	2 h.		2 h.

Arazoak ebazteko planteatu diren alternatibak, proposatutako proiektuen garapena eta pertsonen kudeaketa ikuspegi teknikitik, ekonomikitik eta deontologikitik baloratzea

4 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK
---------------------------	----------	-----------------------------------

Lanak %100 (Ez dago mekanismorik)
Oharrak:

Irakastordua: 6
Irak. gabekoak: 6
Orduak guztira: 12

RG0364 Informazio sistemak kudeatzeko kontzeptuak eta tresnak ingurune praktiko batean aplikatu.

KONPETENTZIAK	OG	FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Ingurune errealeko edo simulatu batean, erakundearen arazoak aztertzea, ikuspegi globalarekin, eta horien mugatzea printzipio estrategikoen, logistikoen eta ekonomikoen eta baldintza teknologikoen arabera, ebazteko hainbat alternatiba baloratuz	18 h.	Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea	10 h.	20 h.	30 h.
Ingurune errealeko edo simulatu batean, industri antolamenduko erabakiak hartzea eta arazoak bideratzea, teoria, metodo, teknika eta tresnarik egokienak erabiliz	18 h.	Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan	4 h.	2 h.	6 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK			
Proyecto PBL	%100	(Ez dago mekanismorik)			
Oharrak:		Oharrak:			

Irakastordua: 14
Irak. gabekoak: 22
Orduak guztira: 36

EDUKIAK

- Gizarte web
- Informazio sistemak - sarreta
- Arkitektura enpresarialak eredu

- azpiegiturak
- datuak
- aplikazioak
- zerbitzuak
- prozesuak eta estrategia

4. IKTen inguruko erabaki prozesu bat nola gauzatu

KURTSOKO KONPETENTZIAK

Antolamenduaren estrategia indartzeko erabakiak hartzea, balantzeak eta ustiapen kontuak interpretatuz, produkzioaren eta industri antolamenduaren arlotik hobekuntza ekintzak proposatzeko

Informatika negozioaren strategiara lerratzen zaiola bermatzea, IKTen gobernantza ereduak erabiliz antolamendu dinamiko eta berritzaileak diseinatu, garatu eta kudeatzeko

Merkatu aukera guztiekin elkarreragitea, negozio ikuspegi global iraunkorarekin, interes taldeei erantzuteko

Industri ingurunearen arazoei alternatiba proposatzea, arrazoi zientifikoarekin, lege fisikoak eta kalkulu eta simulazioko metodoak erabiliz

Produktuak ekoizteko, hornitzeko, biltegitratzeko eta banatzeko prozesu eraginkorrak diseinatzea, hornidura katearen funtsezko parametroak identifikatuta

Industri sektoreen diagnostiko estrategikoak egitea eta hainbat alternatiba estrategiko planteatzea, erakunde bat lehiakorra eta iraunkorra izan dadin

Produktu eta/edo zerbitzu berriak proposatzea eta merkaturatzea kudeatzea, egoki planifikatzeko eta kudeatzeko jardura molde egokiak identifikatuta eta bizitza ziklo osoan ingurumenean izango duten eragina minimizatuta

Ikuspegi globaleko eta horizontaleko tresnak erabiltzea erakunde kudeatzeko, eta aldi berean kalitatearen kudeaketa, ingurumena eta laneko osasuna integratzeko sistemak ezartzea

Arazoak ebazteko planteatu diren alternatibak, proposatutako proiektuen garapena eta pertsonen kudeaketa ikuspegi teknikitik, ekonomikitik eta deontologikotik baloratzea

Pertsonak inplikatzeko eta helburu komun baterantz orientatzea, garatu beharreko lanaren eta beharrezko ezaugarrien ikuspegi globalarekin, interes indibidualak eta kolektiboak orekatuz

Ingurune errealeko edo simulatu batean, erakundearen arazoak aztertzea, ikuspegi globalarekin, eta horien mugatzea printzipio estrategikoen, logistikoen eta ekonomikoen eta baldintza teknologikoen arabera, ebazteko hainbat alternatiba baloratuz

Ingurune errealeko edo simulatu batean, industri antolamenduko erabakiak hartzea eta arazoak bideratzea, teoria, metodo, teknika eta tresnarik egokienak erabiliz

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak

(Ez dago baliabiderik)

Bibliografia

(Ez dago bibliografiarik)