

[GIL102] PROIEKTUEN KUDEAKETA

DATU OROKORRAK

Titulazioa INFORMATIKAKO INGENIARITZA GRADUA	Arloa OINARRI OROKORRAK
Seihilabetea 1	Ikasturtea 4
Izaera HAUTAZKOA	Aipamena / Espezialitatea
Plana 2014	Hizkuntza CASTELLANO/EUSKARA
Kredituak 6	Orduak guztira 31 irakastordu + 119 irak. gabeko ordu = 150 ordu guztira
Ordu/aste 1,72	

IRAKASLEAK

GUALLAR PEREZ, FRANCISCO JAVIER
APAOLAZA PEREZ DE EULATE, UNAI
EREÑO INCERA, ANA MONSERRAT

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
(Ez da beharrezkoa aurretiaz ikasgai zehatzik gainditzea)	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

KONPETENTZIAK

VERIFICA KONPETENTZIAK

ESPEZIFIKOAK

GICE03 - Eremu guztietan proiektu, zerbitzu eta sistema informatikoak planifikatu, sortu, zabaldu eta zuzentzeko gaitasuna, haiek abian jarri eta etengabe hobetzeko lanak gidatuta eta haien eragin ekonomiko eta soziala baloratuta

OROKORRAK

GIGC02 - Informatikaren arloko proiektuen helburu diren jarduerak zuzentzeko ahalmena

GIGC06 - Sistema edo arkitektura informatiko zentralizatuak edo banatuak sortu eta garatzeko ahalmena. Hardwarea, softwarea eta sareak integratuz

GIGC07 - Informatikako Ingeniari Teknikoaren lanbidearen garapenean behar den legedia ezagutu, ulertu eta aplikatzeko ahalmena, eta derrigor bete beharreko espezifikazioak, erregelamenduak eta arauak erabiltzea

GIGC10 - Neurketak, kalkuluak, balorazioak, tasazioak, peritazioak, azterketak, txostenak, zereginen planifikazioa eta informatikako anteko beste lan batzuk egiteko ezagutzak

GIGC12 - Ekonomiaren eta giza baliabideen, eta proiektu antolamendu eta planifikazioaren gaineko oinarriko elementuak ezagutzea eta aplikatzea, baita informatikako proiektuen eremuko lege, arau eta antzekoak ere

IKASTE-EMAITZAK

RG14041 Faseak ezagutu eta zenbakitzen ditu proiektuen kudeaketa klasikoaren arabera. Lotutako teknikak eta erremintak ezagutzen ditu noiz erabili behar diren daki, batez ere denbora, kostu eta espezifikazioetan aplikatuta.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	IO	IG	OG
Proiektuak eta txostenak, banaka zein taldean egindakoak, garatzea, idaztea eta aurkeztea.	5 h.	35 h.	40 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

	P
Gradu Amaierako Lanaren garapenean izandako aurrerapenaren aurkezpena.	%100

Oharrak:

IO - Irakastorduak: 5 h.

IG - Irak. gabekoak: 35 h.

OG - Orduak guztira: 40 h.

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Errekuperaketa

Oharrak:

RG14042 Proiektuak efizientziaz kudeatzeko rolak, bilerak eta beharrezko adierazleak identifikatu eta definitzen ditu, scrum metodologia arinaren arabera. Jarraipen panela diseinatu du, arazoaren egiazko egoera argi eta garbi bistaratu ahal izateko

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	IO	IG	OG
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	3 h.		3 h.
Tailerretan eta/edo laborategietan praktikak egitea.	2 h.		2 h.
Proiektuak eta txostenak, banaka zein taldean egindakoak, garatzea, idaztea eta aurkeztea.	6 h.	24 h.	30 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

	P
Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko.	%30
Gaitasun teknikoa, proiektuan inplikatzeko, egindako lana, lortutako emaitzak, entregatutako dokumentazioa, aurkezpena eta defentsa teknikoa.	%70

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

errekuperaketa

Oharrak:

Oharrak:

IO - Irakastorduak: 11 h.
IG - Irak. gabekoak: 24 h.
OG - Orduak guztira: 35 h.

RG14043 Produktu berriak ateratzeko oinarritzko arazoak ezagutzea eta jarduteko modu egokiak identifikatzea, horiek zuzen planifikatu eta kudeatzeko.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK		IO	IG	OG
Proiektuak eta txostenak, banaka zein taldean egindakoak, garatzea, idaztea eta aurkeztea.			5 h.	5 h.
Tailerretan eta/edo laborategietan praktikak egitea.		5 h.		5 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK		
Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari, ordenagailuko praktikei eta laborategiko praktikei buruz.	%50	errekuperaketa		
Gradu Amaierako Lanaren garapenean izandako aurrerapenaren aurkezpena.	%50	Oharrak:		
Oharrak:				
IO - Irakastorduak: 5 h.				
IG - Irak. gabekoak: 5 h.				
OG - Orduak guztira: 10 h.				

RG14044 Proiektu anitzeko inguruneen arazoak ezagutzea, eta antolamenduaren ikuspegitik irtenbideak emateko gai izatea.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK		IO	IG	OG
Tailerretan eta/edo laborategietan praktikak egitea.		5 h.	5 h.	10 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK		
Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari, ordenagailuko praktikei eta laborategiko praktikei buruz.	%100	Errekuperaketa		
Oharrak:				
IO - Irakastorduak: 5 h.				
IG - Irak. gabekoak: 5 h.				
OG - Orduak guztira: 10 h.				

RG14045 Proiektuak kudeatzeko TOC ikuspegia ezagutzea eta bere printzipioak aplikatzeko gai izatea.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK		IO	IG	OG
Tailerretan eta/edo laborategietan praktikak egitea.		5 h.	5 h.	10 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK		
Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari, ordenagailuko praktikei eta laborategiko praktikei buruz.	%100	Errekuperaketa		
Oharrak:				
IO - Irakastorduak: 5 h.				
IG - Irak. gabekoak: 5 h.				
OG - Orduak guztira: 10 h.				

RG14046 Proiektuen kudeaketaren kontzeptuak eta tresnak ingurune praktiko batean ezartzea.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK		IO	IG	OG
Arazoak eta proiektuak testuinguru errealetan ebazteko praktikak.			45 h.	45 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK		

Banakako proba idatziak eta ahozkoak gaiari buruzko gaitasun teknikoak ebaluatzeko.	%30	Errekuperaketa
Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari, ordenagailuko praktikei eta laborategiko praktikei buruz.	%50	Oharrak:
Gradu Amaierako Lanaren garapenean izandako aurrerapenaren aurkezpena.	%20	
Oharrak:		
IO - Irakastordua: 0 h.		
IG - Irak. gabekoak: 45 h.		
OG - Orduak guztira: 45 h.		

EDUKIAK

Proiektu Baten Faseen Kudeaketa

Produktu Berrien Merkaturatzea

Ingurune Proiektuanitza

Proiektuen kudeaketa kate kritikoaren bitartez

Agile Project Management

MS-Project

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak	Bibliografia
Ikasgaiaren apunteak	<i>(Ez dago bibliografiarik)</i>
Moodle plataforma	
Laborategiko praktikak burutzea	
Klaseko aurkezpenak	