

[GID106] SISTEMA GRAFIKO ELKARRERAGILEEN LABORATEGIA

DATU OROKORRAK

Titulazioa INFORMATIKAKO INGENIARITZA GRADUA	Arloa PROGRAMAZIOA
Seihilabetea 2	Ikasturtea 3
Izaera HAUTAZKOA	Aipamena / Espezialitatea
Plana 2014	Hizkuntza CASTELLANO/EUSKARA
Kredituak 4,5	Orduak guztira 75 irakastordu + 37,5 irak. gabeko ordu = 112,5 ordu guztira
Ordu/aste 4,17	

IRAKASLEAK

AZTIRIA GOENAGA, ASIER

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
(Ez da beharrezkoa aurretiaz ikasgai zehatzik gainditzea)	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

KONPETENTZIAK

VERIFICA KONPETENTZIAK

ESPEZIFIKOAK

GIE103 - Aplikazio esparru batean edo gehiagotan soluzio egokiak diseinatzeko ahalmena, alderdi etikoak, sozialak, legekoak eta ekonomikoak integratzen dituen softwarearen ingeniartzako metodoak erabiliz

OROKORRAK

GIGC06 - Sistema edo arkitektura informatiko zentralizatuak edo banatuak sortu eta garatzeko ahalmena. Hardwarea, softwarea eta sareak integratuz

GIGC07 - Informatikako Ingeniari Teknikoaren lanbidearen garapenean behar den legedia ezagutu, ulertu eta aplikatzeko ahalmena, eta derrigor bete beharreko espezifikazioak, erregelamenduak eta arauak erabiltzea

GIGC10 - Neurketak, kalkuluak, balorazioak, tasazioak, peritazioak, azterketak, txostenak, zereginen planifikazioa eta informatikako anteko beste lan batzuk egiteko ezagutzak

GIGC12 - Ekonomiaren eta giza baliabideen, eta proiektu antolamendu eta planifikazioaren gaineko oinarriko elementuak ezagutzea eta aplikatzea, baita informatikako proiektuen eremuko lege, arau eta antzekoak ere

IKASTE-EMAITZAK

RGI3131 Frameworkak erabiltzen daki interfaze grafikoak diseinatzeko

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	IO	IG	OG
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	20 h.	10 h.	30 h.
Ordenagailuan simulazio praktikak egitea, banaka eta/edo taldean.	20 h.	10 h.	30 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari, ordenagailuko praktikei eta laborategiko praktikei buruz.

Oharrak:

IO - Irakastorduak: 40 h.

IG - Irak. gabekoak: 20 h.

OG - Orduak guztira: 60 h.

P

%100

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Idatzizko froga

Oharrak:

RGI3132 Pertsona-makina interakzio sistema diseinatzeko daki hainbat teknologia integratuz.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	IO	IG	OG
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	15 h.	7,5 h.	22,5 h.
Ordenagailuan simulazio praktikak egitea, banaka eta/edo taldean.	20 h.	10 h.	30 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari, ordenagailuko praktikei eta laborategiko praktikei buruz.

Oharrak:

IO - Irakastorduak: 35 h.

IG - Irak. gabekoak: 17,5 h.

OG - Orduak guztira: 52,5 h.

P

%100

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Idatzizko froga

Oharrak:

EDUKIAK

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak

Moodle plataforma
Artikulu teknikoak
Titulazioaren software espezifikoak
Moodle plataforma

Bibliografia

(Ez dago bibliografiarik)