

[GIF104] SISTEMA MUGIKORREN LABORATEGIA

DATU OROKORRAK

Titulazioa	INFORMATIKAKO INGENIARITZA GRADUA	Arloa	SISTEMA OPERATIBOAK, BANATUAK ETA SAREAK
Seihilabetea	2	Ikasturtea	2
Izaera	HAUTAZKOA	Aipamena / Espezialitatea	
Plana	2014	Hizkuntza	CASTELLANO
Kredituak	3	Orduak guztira	45 irakastordu + 30 irak. gabeko ordu = 75 ordu guztira
	Ordu/aste		2,5

IRAKASLEAK

PEREZ LAZARE, JOSE MARIA

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
PROGRAMAZIO AURRERATUA	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

KONPETENTZIAK

VERIFICA KONPETENTZIAK

ESPEZIFIKOAK

GIE202 - Prozesagailu bereziak eta sistema txertatuak garatzeko ahalmena, eta sistema horien softwarea garatu eta optimizatzeko ahalmena

GIE204 - Sistema eta komunikazio softwarea diseinatu eta inplementatzeko gaitasuna

OROKORRAK

GIGC01 - Ingeniaritzaren arloko informatikako proiektuak sortu, idatzi, antolatu, planifikatu, garatu eta sinatzeko ahalmena, sistema, zerbitzu eta aplikazio informatikoa sartu, garatu edo ustiatzeko helburuarekin.

GIGC06 - Sistema edo arkitektura informatiko zentralizatuak edo banatuak sortu eta garatzeko ahalmena. Hardwarea, softwarea eta sareak integratuz

GIGC07 - Informatikako Ingeniari Teknikoaren lanbidearen garapenean behar den legedia ezagutu, ulertu eta aplikatzeko ahalmena, eta derrigor bete beharreko espezifikazioak, erregelamenduak eta arauak erabiltzea

GIGC08 - Metodo eta teknologia berriak ikasteko eta garatzeko ahalmena ematen duten oinarrizko gaiak eta teknologiak ezagutzea, baita moldagarritasuna emango dietenak ere, egoera berrietara egokitzeko

GIGC10 - Neurketak, kalkuluak, balorazioak, tasazioak, peritazioak, azterketak, txostenak, zereginen planifikazioa eta informatikako anteko beste lan batzuk egiteko ezagutzak

IKASTE-EMAITZAK

RG1241 Gai izatea mugikor batean aplikazio bat garatzeko, mugikorraren beraren sentsoreak erabiliz.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	20 h.	2,5 h.	22,5 h.
Ariketak egitea banaka eta taldean.	2 h.	13 h.	15 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	
Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari, ordenagailuko praktikei eta laborategiko praktikei buruz.	%100	(Ez dago mekanismorik)	
Oharrak:		Oharrak:	
IO - Irakastorduak: 22 h.			
IG - Irak. gabekoak: 15,5 h.			
OG - Orduak guztira: 37,5 h.			

RG1242 Gai izatea mugikor batean web zerbitzuak darabiltzan aplikazio bat garatzeko.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	20 h.	2,5 h.	22,5 h.
Proiektuak eta txostenak, banaka zein taldean egindakoak, garatzea, idaztea eta aurkeztea.	3 h.	12 h.	15 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	
Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari, ordenagailuko praktikei eta laborategiko praktikei buruz.	%100	(Ez dago mekanismorik)	
Oharrak:		Oharrak:	
IO - Irakastorduak: 23 h.			
IG - Irak. gabekoak: 14,5 h.			

OG - Orduak guztira: 37,5 h.

EDUKIAK

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak	Bibliografia
Moodle plataforma Ikasgaiaren apunteak	Professional Android 4 Application Development (Wrox Professional Guides) Reto Meier http://developer.android.com/training/index.html Android Studio Development