

[GIDD07] TECNOLOGIA ORIENTADA A COMPONENTES

DATOS GENERALES

Titulación GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA		Materia PROGRAMACIÓN
Semestre 2	Curso 4	Mención / EMPRESA
Carácter INTENSIFICACIÓN		Especialidad
Plan 2008		Idioma CASTELLANO
Créditos 6	H./sem. 1,61	Horas totales 29 h. lectivas + 121 h. no lectivas = 150 h. totales

PROFESORES

PEREZ LAZARE, JOSE MARIA
LARRINAGA BARRENECHEA, FELIX

CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS

Asignaturas	Conocimientos
(No se requiere haber cursado asignaturas previas específicas)	(No se requieren conocimientos previos)

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

RG1437 Aplicar una metodología de desarrollo basado en componentes.

COMPETENCIAS	HT	ACTIVIDADES FORMATIVAS	HL	HNL	HT
Identificar, definir y gestionar los procesos relacionados con el desarrollo de software de calidad	20 h.	Presentación en el aula, en clases participativas, de conceptos y procedimientos asociados a las materias	4 h.		4 h.
		Estudio y trabajo individual, pruebas y exámenes	1 h.	3 h.	4 h.
		Prácticas de resolución de problemas y proyectos en contextos reales	4 h.	8 h.	12 h.
SISTEMAS DE EVALUACIÓN	P	MECANISMOS DE RECUPERACIÓN			
Punto de control	40%	Defensa del proyecto			
Defensa del proyecto	60%	Observaciones:			

HL - H. lectivas: 9 h.
HNL - H. no lectivas: 11 h.
HT - Total horas: 20 h.

RG1438 Conocer y aplicar frameworks de componentes

COMPETENCIAS	HT	ACTIVIDADES FORMATIVAS	HL	HNL	HT
Aplicar diferentes conceptos, métodos, patrones, y arquitecturas software para el análisis, diseño y desarrollo de aplicaciones informáticas y comunicaciones cumpliendo modelos y estándares de calidad vigentes	100 h.	Presentación en el aula, en clases participativas, de conceptos y procedimientos asociados a las materias	10 h.		10 h.
		Estudio y trabajo individual, pruebas y exámenes	1 h.	40 h.	41 h.
		Prácticas de resolución de problemas y proyectos en contextos reales	1 h.	48 h.	49 h.
SISTEMAS DE EVALUACIÓN	P	MECANISMOS DE RECUPERACIÓN			
Punto de control	30%	Defensa de Proyecto			
Defensa del proyecto	70%	Observaciones:			

HL - H. lectivas: 12 h.
HNL - H. no lectivas: 88 h.
HT - Total horas: 100 h.

RG1439 Analizar y diseñar sistemas basados en componentes

COMPETENCIAS	HT	ACTIVIDADES FORMATIVAS	HL	HNL	HT
--------------	----	------------------------	----	-----	----

Aplicar diferentes conceptos, métodos, patrones, y arquitecturas software para el análisis, diseño y desarrollo de aplicaciones informáticas y comunicaciones cumpliendo modelos y estándares de calidad vigentes	30 h.	Presentación en el aula, en clases participativas, de conceptos y procedimientos asociados a las materias	6 h.	6 h.
		Estudio y trabajo individual, pruebas y exámenes	1 h.	10 h. 11 h.
		Prácticas de resolución de problemas y proyectos en contextos reales	1 h.	12 h. 13 h.
SISTEMAS DE EVALUACIÓN	P	MECANISMOS DE RECUPERACIÓN		
Punto de control	40%	Defensa proyecto		
Defensa proyecto	60%	Observaciones:		
Observaciones:				

HL - H. lectivas: 8 h.
HNL - H. no lectivas: 22 h.
HT - Total horas: 30 h.

CONTENIDOS

- Tema 1: CBSE y Diseño componentes (KobrA)
- Tema 2: Frameworks de componentes
- Tema 3: Web Services
- Tema 4: Despliegue en servidores
- Tema 5: Enterprise Service Bus
- Tema 6: Interfaces gráficos con Android
- Tema 7: Intents y aplicaciones multicomponente
- Tema 8: Persistencia

COMPETENCIAS DEL CURSO

Aplicar diferentes conceptos, métodos, patrones, y arquitecturas software para el análisis, diseño y desarrollo de aplicaciones informáticas y comunicaciones cumpliendo modelos y estándares de calidad vigentes

Analizar, seleccionar e implementar algoritmos que den respuesta a problemas de ingeniería

Identificar, definir y gestionar los procesos relacionados con el desarrollo de software de calidad

Diseñar y desarrollar una plataforma hardware que responda a una aplicación dada optimizando los recursos utilizados

Diseñar y desarrollar un sistema digital embebido que responda a una aplicación dada cumpliendo los estándares de calidad vigentes

Diseñar y Desarrollar el Sw de un sistema embebido que responda a una aplicación dada cumpliendo los estándares de calidad vigentes

Desarrollar sistemas de recogida, almacenamiento y tratamiento de datos

Implicar y orientar a las personas hacia un objetivo común con una visión global del trabajo a desarrollar y de las características que el mismo requiere equilibrando los intereses individuales y colectivos.

En un entorno real o simulado, tomar decisiones estratégicas y/o resolver problemas de la organización aplicando las teorías, métodos, técnicas y herramientas más adecuadas y proponiendo acciones de mejora desde el ámbito de la gestión.

Identificando las oportunidades de mercado, proponer y gestionar nuevos proyectos con una visión global de negocio sostenible para dar respuesta a los requerimientos del clientes y grupos de interés.

RECURSOS DIDÁCTICOS Y BIBLIOGRAFÍA

Recursos didácticos	Bibliografía
Videos curso android - mondragon on-line	Android 2 Application Development - Reto Meier
	Component-Based Software Testing with UML, Gross, Hans-Gerhard, 2005 ISBN 3-540-26733-6
	The Java EE 5Tutorial (PartNo: 821–1743–10 September 2010 (originally published 2007)