

[GICC05] ANALISIS Y DISEÑO DE SOFTWARE

DATOS GENERALES

Titulación	GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Materia	INGENIERÍA DEL SOFTWARE, SIST. INFORMACIÓN Y SIST. INTELIGEN
Semestre	2	Curso	3
Carácter	OBLIGATORIA	Mención / Especialidad	
Plan	2008	Idioma	CASTELLANO
Créditos	6	H./sem.	5,81
		Horas totales	104,63 h. lectivas + 45,37 h. no lectivas = 150 h. totales

PROFESORES

EREÑO INCERA, ANA MONSERRAT

CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS

Asignaturas	Conocimientos
(No se requiere haber cursado asignaturas previas específicas)	(No se requieren conocimientos previos)

COMPETENCIAS

COMPETENCIAS	ECTS
G2I310 - Resolver problemas informáticos, con un alto grado de autonomía, proponiendo diferentes alternativas, seleccionando y justificando la solución más adecuada, trabajando en equipo, liderando funciones y comunicando las soluciones	0,4
G2I301 - Aplicar diferentes conceptos, métodos, patrones, y arquitecturas software para el análisis, diseño y desarrollo de aplicaciones informáticas cumpliendo modelos y estándares de calidad vigentes y respondiendo a los grupos de interés	4,96
G2I309 - Planificar, organizar y dirigir proyectos informáticos previendo problemas y manteniendo relaciones positivas con los clientes y con los departamentos funcionales implicados en el desarrollo del proyecto	0,56
Total:	5,92

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

RGI312 Modelar el dominio del problema utilizando UML

ACTIVIDADES FORMATIVAS	HL	HNL	HT
Presentación en el aula, en clases participativas, de conceptos y procedimientos asociados a las materias.	20 h.	9 h.	29 h.
Desarrollo, redacción y presentación de proyectos e informes, realizados individualmente o en equipos.	20 h.	8 h.	28 h.
Estudio y trabajo individual, pruebas y exámenes.	2 h.	3,5 h.	5,5 h.

SISTEMAS DE EVALUACIÓN	P	MECANISMOS DE RECUPERACIÓN
Pruebas escritas y orales individuales para la evaluación de competencias técnicas de la materia.	50%	(No hay mecanismos)
Informes de realización de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador y laboratorio.	50%	Observaciones:

Observaciones:

HL - Horas lectivas: 42 h.
HNL - Horas no lectivas: 20,5 h.
HT - Total horas: 62,5 h.

RGI313 Modelar el dominio de la solución utilizando UML

ACTIVIDADES FORMATIVAS	HL	HNL	HT
Presentación en el aula, en clases participativas, de conceptos y procedimientos asociados a las materias.	15 h.	10 h.	25 h.
Desarrollo, redacción y presentación de proyectos e informes, realizados individualmente o en equipos.	25 h.	10 h.	35 h.
Estudio y trabajo individual, pruebas y exámenes.	1 h.	1 h.	2 h.

SISTEMAS DE EVALUACIÓN	P	MECANISMOS DE RECUPERACIÓN
Informes de realización de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador y laboratorio.	100%	(No hay mecanismos)
Observaciones:		Observaciones:

HL - Horas lectivas: 41 h.
HNL - Horas no lectivas: 21 h.
HT - Total horas: 62 h.

RG1391 Analiza el problema o necesidad y define los objetivos del proyecto evaluando la consecución de los mismos.

ACTIVIDADES FORMATIVAS		HL	HNL	HT
Desarrollo, redacción y presentación en equipo, de proyectos y/o POPBL.		5 h.	1,37 h.	6,37 h.
SISTEMAS DE EVALUACIÓN	P	MECANISMOS DE RECUPERACIÓN		
Informes de realización de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador y laboratorio.	100%	(No hay mecanismos)		
Observaciones:				
HL - Horas lectivas: 5 h. HNL - Horas no lectivas: 1,37 h. HT - Total horas: 6,37 h.				

RG1392 Organiza el proyecto identificando los roles y funciones técnicas más relevantes evaluando el nivel de cooperación logrado.

ACTIVIDADES FORMATIVAS		HL	HNL	HT
Desarrollo, redacción y presentación en equipo, de proyectos y/o POPBL.		3 h.	1,25 h.	4,25 h.
SISTEMAS DE EVALUACIÓN	P	MECANISMOS DE RECUPERACIÓN		
Informes de realización de ejercicios, estudio de casos, prácticas de ordenador y laboratorio.	100%	(No hay mecanismos)		
Observaciones:				
HL - Horas lectivas: 3 h. HNL - Horas no lectivas: 1,25 h. HT - Total horas: 4,25 h.				

RG1393 Se integra en el equipo de trabajo en contextos reales participando y colaborando en el mismo.

ACTIVIDADES FORMATIVAS		HL	HNL	HT
Desarrollo, redacción y presentación en equipo, de proyectos y/o POPBL.		3 h.	1,25 h.	4,25 h.
SISTEMAS DE EVALUACIÓN	P	MECANISMOS DE RECUPERACIÓN		
Capacidad técnica, implicación en el proyecto, trabajo realizado, resultados obtenidos, documentación entregada, presentación y defensa técnica.	100%	(No hay mecanismos)		
Observaciones:				
HL - Horas lectivas: 3 h. HNL - Horas no lectivas: 1,25 h. HT - Total horas: 4,25 h.				

RG13011 Utiliza fuentes de información variadas y fiables que sostengan la solución propuesta.

ACTIVIDADES FORMATIVAS		HL	HNL	HT
Desarrollo, redacción y presentación en equipo, de proyectos y/o POPBL.		2,13 h.		2,13 h.
SISTEMAS DE EVALUACIÓN	P	MECANISMOS DE RECUPERACIÓN		
Capacidad técnica, implicación en el proyecto, trabajo realizado, resultados obtenidos, documentación entregada, presentación y defensa técnica.	100%	(No hay mecanismos)		
Observaciones:				

HL - Horas lectivas: 2,13 h.
HNL - Horas no lectivas: 0 h.
HT - Total horas: 2,13 h.

RG13012 Analiza y evalúa de forma crítica la información obtenida y genera información propia a partir de la misma.

ACTIVIDADES FORMATIVAS		HL	HNL	HT
Desarrollo, redacción y presentación en equipo, de proyectos y/o POPBL.		4,25 h.		4,25 h.
SISTEMAS DE EVALUACIÓN	P	MECANISMOS DE RECUPERACIÓN		
Capacidad técnica, implicación en el proyecto, trabajo realizado, resultados obtenidos, documentación entregada, presentación y defensa técnica.	100%	(No hay mecanismos)		
Observaciones:				
HL - Horas lectivas: 4,25 h. HNL - Horas no lectivas: 0 h. HT - Total horas: 4,25 h.				

RG13013 Demuestra iniciativa, autonomía y capacidad técnica en la resolución de problemas en un entorno real

ACTIVIDADES FORMATIVAS		HL	HNL	HT
Desarrollo, redacción y presentación en equipo, de proyectos y/o POPBL.		4,25 h.		4,25 h.
SISTEMAS DE EVALUACIÓN	P	MECANISMOS DE RECUPERACIÓN		
Capacidad técnica, implicación en el proyecto, trabajo realizado, resultados obtenidos, documentación entregada, presentación y defensa técnica.	100%	(No hay mecanismos)		
Observaciones:				
HL - Horas lectivas: 4,25 h. HNL - Horas no lectivas: 0 h. HT - Total horas: 4,25 h.				

CONTENIDOS

Diagramas Topología
Diagramas Clases (Patrones Diseño)
D.Secuencia + D.colaboración

ERS
Casos Uso
D.Clases (ER)
D.Actividad

Desarrollo completo de un sistema informatico basado en modelos

RECURSOS DIDÁCTICOS Y BIBLIOGRAFÍA

Recursos didácticos	Bibliografía
Apuntes de la asignatura	(No hay bibliografía)