[GDGG03] ASPECTOS LEGALES

DATOS GENERALES

Titulación	GRADO EN INGENIERÍA EN DISEÑO INDUSTRIAL Y DESARROLLO DE PRODUCTO	**Materia**	GESTIÓN
Semestre	1	**Curso**	4
Mención / Especialidad	EMPRESA		
Carácter	OBLIGATORIA		
Plan	2008	**Idioma**	CASTELLANO
Créditos	3	**H./sem.**	2,5
Horas totales	45 h. lectivas + 30 h. no lectivas = **75 h. totales**		

PROFESORES

SUBC-IGARTUA ARANGUREN, BEGOÑA
SUBC-IGARTUA IRIZAR, ISMAEL
URRUTIA BEA, ELISABETH

CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS

Asignaturas	Conocimientos
(No se requiere haber cursado asignaturas previas especificas)	*(No se requieren conocimientos previos)*

COMPETENCIAS

COMPETENCIAS	ECTS
CGD402 - Analizar y respetar la normativa sectorial del producto, así como, proteger la propiedad intelectual en su lanzamiento	3
Total:	3

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

RGD401 Identificar los requisitos de normalización y homologación de un producto.

ACTIVIDADES FORMATIVAS	HL	HNL	HT
Presentación en el aula, en clases participativas, de conceptos y procedimientos asociados a las materias	10 h.	4 h.	14 h.
Prácticas de resolución de problemas y proyectos en contextos reales	10 h.	16 h.	26 h.

SISTEMAS DE EVALUACIÓN	P
trabajo práctico	30%
Corrección de ejercicios y presentación pública	50%
corrección de ejercicios y presentación pública	20%

Observaciones:

MECANISMOS DE RECUPERACIÓN

(No hay mecanismos)

Observaciones:

HL - Horas lectivas: 20 h.
HNL - Horas no lectivas: 20 h.
HT - Total horas: 40 h.

RGD402 Proponer diferentes métodos de protección (PI) de un diseño.

ACTIVIDADES FORMATIVAS	HL	HNL	HT
Presentación en el aula, en clases participativas, de conceptos y procedimientos asociados a las materias	25 h.		25 h.
Prácticas de resolución de problemas y proyectos en contextos reales		10 h.	10 h.

SISTEMAS DE EVALUACIÓN	P
trabajo práctico y presentación	100%

Observaciones:

MECANISMOS DE RECUPERACIÓN

revisión práctico

Observaciones:

HL - Horas lectivas: 25 h.
HNL - Horas no lectivas: 10 h.
HT - Total horas: 35 h.

CONTENIDOS

1 Introdución asignatura

2 Normalización y Homologación de producto

Normalización

Dónde buscar y cómo

Homologación

Dónde buscar y cómo hacerla

Legislación de producto

Dónde buscar y cómo

3 Introducción a la PI

Propiedad intelectual

Marcas y nombres comerciales

Diseño industrial:modelo industrial o dibujo industrial

Modelo de Utilidad

Patente

Ejemplos

¿cómo registrar la Propiedad intelectual?

4 Estructura de un/a:

Diseño industrial:modelo industrial o dibujo industrial

Modelo de Utilidad

Patente

5 Búsqueda y Estrategías de búsqueda:

Diseño industrial:modelo industrial o dibujo industrial

Modelo de Utilidad

Patente

Ejemplos

6 Análisis de patentabilidad y solicitud

Diseño industrial:modelo industrial o dibujo industrial

Modelo de Utilidad

Patente: valoración de la novedad y la actividad inventiva

7 Infracción de una patentes

8 Cómo saltar una patente

Ejercicios

9 Presentación de los Trabajos

RECURSOS DIDÁCTICOS Y BIBLIOGRAFÍA

Recursos didácticos	Bibliografía
apuntes power point de expertos	www.aenor.es/aenor/normas/buscadornormas/buscadornormas.asp?modob=S www.cenelec.eu/dyn/www/f?p=104:78:1467157528463452::::FSP_LANG_ID:25 www.iso.org/iso/standards_development.htm http://www.wipo.int/ipcpub