

[GDCC05] ADIERAZPEN ARTISTIKOA II

DATU OROKORRAK

Titulazioa	INDUSTRIA DISEINUKO ETA PRODUKTU GARAPENKO INGENIARITZA GRADUA	Arloa	MARRAZKETA
Seihilabetea 1	Ikasturtea 2	Aipamena / Espezialitatea	
Izaera	DERRIGORREZKOA	Hizkuntza	EUSKARA
Plana	2008	Orduak guztira	46 irakastordu + 29 irak. gabeko ordu = 75 ordu guztira
Kredituak 3	Ordu/aste 2,56		

IRAKASLEAK

(Ez dago irakaslerik)

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
ADIERAZPEN ARTISTIKOA I	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

KONPETENTZIAK

KONPETENTZIAK	ECTS
CGD204 - Produktuen baldintzen arabera proposatu eta aukeratzeko kontzeptuak	0,2
CGD209 - Arazoak taldean lan eginez eta behar diren erremintak erabilita ebazten ditu	0,16
CGD210 - Proiektuak kudeatzeko eta komunikatzeko gaitasuna du	0,16
CGD205 - Produktuen balio erantsia identifikatu CUT hirukiarekin	0,72
CGD211 - Jarrera ezberdinak modu autonomoan planifikatzea.	0,28
CGD207 - Kontzeptuak, produktuak eta lanak modu eraginkorrean komunikatu hainbat hizkuntza, formatu eta egoeratan	1,48
Guztira:	3

IKASTE-EMAITZAK

RGD214 Produktuak eta haien osagaiak eraginkortasunez komunikatu

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Ariketak egitea banaka eta taldean	14 h.	8 h.	22 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	
Ariketa desberdinen entrega	%100	Ariketa osagarrien entrega	
Oharrak:		Oharrak:	
IO - Irakastorduak: 14 h.			
IG - Irak. gabekoak: 8 h.			
OG - Orduak guztira: 22 h.			

RGD215 Produktuaren hainbat ezaugarri (erabilera, teknika...) komunikatu

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Ariketak egitea banaka eta taldean	15 h.	8 h.	23 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	
Ariketa desberdinen entrega	%100	Ariketa osagarrien entrega	
Oharrak:		Oharrak:	
IO - Irakastorduak: 15 h.			
IG - Irak. gabekoak: 8 h.			
OG - Orduak guztira: 23 h.			

RGD216 Produktu eszenatokiak sortzea informatikako tresnak erabilita

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Ariketak egitea banaka eta taldean	14 h.	9 h.	23 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	

Ariketa desberdinen entrega Oharrak:	%100	Ariketa osagarrien entrega Oharrak:
IO - Irakastorduak: 14 h. IG - Irak. gabekoak: 9 h. OG - Orduak guztira: 23 h.		

RGD264 Arazoetan oinarritutako proiektu baten bidez ikasi			
FORMAZIO-AKTIBITATEAK			
Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea		<i>IO</i>	<i>IG</i>
		3 h.	4 h.
			<i>OG</i>
			7 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK		<i>P</i>	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK
Ariketa desberdinen entrega Oharrak:	%100	Ariketa desberdinen entrega Oharrak:	
IO - Irakastorduak: 3 h. IG - Irak. gabekoak: 4 h. OG - Orduak guztira: 7 h.			

EDUKIAK

Helburua

Produktuen komunikazioa era egokian lantzea 3 arlotan: Komunikazio teknikoa, komunikazio deskriptiboa eta komunikazio emozionala. Horretarako erraminta informatiko egokiak aukeratu eta egoki erabiltzea ikasten da.

Programa

1_Oinarritzko erraminta informatikoen oinarriak > Illustrator (Ai) eta Photoshop (Ps)

- Oinarritzko kontzeptuak (erresoluzioa eta fitxategi motak).
- Oinarritzko geometriak; esfera-kuboa-zilindroa-konoa.
- Oinarritzko gainazalak (Ai -Ps).

2_Erramintak sakonduz.

- Ai > produktuak trazadu: produktuak 2 dimentsiotan bektorialki irudikatu eta optimizatu.
- Ps > produktuen koloreztatzea.
- Ai + Ps > produktuen argazkiak trazatu eta koloreztatu.

3_Kontzeptualizazio ariketak.

- Bozeto orriak.
- Esplosioak eta ebaketak.
- Panelak.

4_Praktikak > Tableta grafikoen erabilpena.

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak	Bibliografia
<i>(Ez dago baliabiderik)</i>	<i>(Ez dago bibliografiarik)</i>