

[GBMM03] PRODUKTU BERRIEN INDUSTRI DISEINUA

DATU OROKORRAK

Titulazioa BIOMEDIKAKO INGENIARITZA GRADUA	Arloa PRODUKTU BERRIEN INGENIARITZA
Seihilabetea 1	Ikasturtea 3
Izaera HAUTAZKOA	Aipamena / Espezialitatea
Plana 2013	Hizkuntza ENGLISH
Kredituak 4,5	Orduak guztira 43,5 irakastordu + 69 irak. gabeko ordu = 112,5 ordu guztira

IRAKASLEAK

VAL JAUREGUI, ESTER
ANAYA RODRIGUEZ, MAITE

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
(Ez da beharrezkoa aurretiaz ikasgai zehatzik gainditzea)	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

KONPETENTZIAK

KONPETENTZIAK	ECTS
G1B304 - Ekipamendu medikoen behar mekanikoak aztertu, diseinatu eta dimentsionatzea	3,88
G1B312 - Arazoak konpontzea eta formulatutako irtenbidearen ondorioak baloratzea, eta arazoak berriro ez agertzeko ekintzak planteatzea (irtenbide egonkorra) hainbat lantaldetan parte hartuz	0,4
G1B311 - Dokumentu mota bat baino gehiago lantzea, aurkeztutako emaitza eta konponbideak argudiatuz eta justifikatuz, eta informazioa egoki komunikatu, aurkeztu eta partekatzea	0,2
Guztira:	4,48

IKASTE-EMAITZAK

RGB343 Ekipamendu berriak diseinatzeko, diseinu industrialaren metodologiaren oinarriko nozioak ezagutzen eta aplikatzen ditu

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	IO	IG	OG
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	5 h.		5 h.
Ariketak egitea banaka eta taldean.	8 h.	12 h.	20 h.
Proiektuak eta /edo PBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea.	8 h.	12 h.	20 h.
Banakako lana eta ikasketa, probak eta azterketak.	1 h.	3 h.	4 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari, ordenagailuko praktikei eta laborategiko praktikei buruz. %30

Seihilekoko proiektuan eta gradu amaierako lanean ikasleak entregatutako dokumentazioa, lortutako emaitzak, egindako aurkezpena eta defentsa teknikoa, eta erakutsitako trebetasunak eta jarrerak. %70

Oharrak:

IO - Irakastorduak: 22 h.

IG - Irak. gabekoak: 27 h.

OG - Orduak guztira: 49 h.

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Defentsa
Oharrak:

RGB344 Medikuntzaren alorrerako soluzioak diseinatzeko, erabiltzailean zentratutako diseinuarekin lotutako tresna espezifikoak ezagutzen eta aplikatzen ditu

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	IO	IG	OG
Proiektuak eta /edo PBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea.	8 h.	12 h.	20 h.
Gaiei lotutako kontzeptuak eta prozedurak ikasgelan aurkeztea, eskola parte hartzaileetan.	4,5 h.		4,5 h.
Banakako lana eta ikasketa, probak eta azterketak.	1 h.	3 h.	4 h.
Ariketak egitea banaka eta taldean.	8 h.	12 h.	20 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

Seihilekoko proiektuan eta gradu amaierako lanean ikasleak entregatutako dokumentazioa, lortutako emaitzak, egindako aurkezpena eta defentsa teknikoa, eta erakutsitako trebetasunak eta jarrerak. %20

Oharrak:

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Errekerazio azterketa
Oharrak:

Txostenak ariketak egiteari, kasuen azterketari, %80
ordenagailuko praktikei eta laborategiko praktikei buruz.

Oharrak:

IO - Irakastordua: 21,5 h.

IG - Irak. gabekoak: 27 h.

OG - Orduak guztira: 48,5 h.

RGB3011 Arazoa eta konponbidearen garapena definitzen ditu, baita ondorioak ere, horiek guztiak modu eraginkorrean argudiatuz eta justifikatuz, eta hizkuntza idatzia egoki erabiliz.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

IO

IG

OG

Proiektuak eta /edo PBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea.

2,5 h.

2,5 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

P

%100

Seihilekoko proiektuan eta gradu amaierako lanean ikasleak entregatutako dokumentazioa, lortutako emaitzak, egindako aurkezpena eta defentsa teknikoak, eta erakutsitako trebetasunak eta jarrerak.

Oharrak:

IO - Irakastordua: 0 h.

IG - Irak. gabekoak: 2,5 h.

OG - Orduak guztira: 2,5 h.

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Defentsa

Oharrak:

RGB3012 Arazoa eta konponbidearen garapena definitzen ditu, baita ondorioak ere, horiek guztiak modu eraginkorrean argudiatuz eta justifikatuz, eta ahozko hizkuntza egoki erabiliz.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

IO

IG

OG

Proiektuak eta /edo PBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea.

2,5 h.

2,5 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

P

%100

Seihilekoko proiektuan eta gradu amaierako lanean ikasleak entregatutako dokumentazioa, lortutako emaitzak, egindako aurkezpena eta defentsa teknikoak, eta erakutsitako trebetasunak eta jarrerak.

Oharrak:

IO - Irakastordua: 0 h.

IG - Irak. gabekoak: 2,5 h.

OG - Orduak guztira: 2,5 h.

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Defentsa

Oharrak:

RGB3021 Problemen soluzioan esku hartzen duten aldagaiak aztertzen ditu eta egoera egonkor bat lortzeko ekintzak planteatzen ditu, hainbat lantaldetan erantzukizuna hartuz, zereginak antolatuz eta planifikatuz, eta kontingentziei aurre eginez

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

IO

IG

OG

Proiektuak eta /edo PBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea.

10 h.

10 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

P

%100

Seihilekoko proiektuan eta gradu amaierako lanean ikasleak entregatutako dokumentazioa, lortutako emaitzak, egindako aurkezpena eta defentsa teknikoak, eta erakutsitako trebetasunak eta jarrerak.

Oharrak:

IO - Irakastordua: 0 h.

IG - Irak. gabekoak: 10 h.

OG - Orduak guztira: 10 h.

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Defentsa

Oharrak:

EDUKIAK

1- Diseinu prozesua

1.1 Erabiltzailean oinarritutako metodologia

1.1 Erremintak

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak	Bibliografia
Moodle plataforma Ikasgaiaren transparentziak	change by design by Tim Brown DBZ metodologia