

TITULO: GRADUADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

Tabla 2. DESCRIPCIÓN MÓDULO. COORDINACIÓN HORIZONTAL

Denominación del módulo	Créditos ECTS, carácter
SEMESTRE 7: EMPRESA	30 ECTS
Las actividades relacionadas con este módulo se desarrollan a lo largo del 1º semestre del 4º curso.	
COMPETENCIAS Y RESULTADOS DEL APRENDIZAJE QUE EL ESTUDIANTE ADQUIERE CON DICHO MÓDULO/ MATERIA	
COMPETENCIAS	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Planificar un proyecto real en colaboración con la empresa. 2. Gestionar el tiempo y los recursos materiales para la consecución de los objetivos de un proyecto 3. Resolver problemas del ámbito informático 4. Identificar la problemática planteada en un proyecto y proponer soluciones razonadas. 5. Asumir responsabilidades y tomar decisiones de forma autónoma sobre las acciones y actividades a realizar. 6. Participar de forma activa en un equipo de trabajo. 7. Generar información técnica escrita de forma clara y concisa 	
RESULTADOS DE APRENDIZAJE	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Profundización en los aspectos técnicos asociados al proyecto a desarrollar. 2. Conocimiento de las técnicas de gestión para la inserción en un entorno laboral 3. Contacto directo con la problemática de un proyecto industrial real 4. Experiencia de afrontar el reto de resolver un proyecto técnico industrial real 5. Elaboración de un informe del proyecto. 6. Exposición oral y defensa del trabajo realizado. 7. Autoestima y espíritu de superación. 	
REQUISITOS PREVIOS	
Microprocesadores, Regulación Automática y Control Discreto, Cálculo y Algebra Lineal, Electrónica Digital, Programación, Informática Industrial	
Materia ORGANIZACIÓN Y GESTIÓN Asignatura GESTIÓN DE PROYECTOS 6 ECTS, 150 horas OPTATIVA Asignatura INNOVACIÓN Y EMPRENDIZAJE 6 ECTS, 150 horas OPTATIVA Asignatura GESTIÓN DE PERSONAS 6 ECTS, 150 horas OPTATIVA	Materia POPBL Asignatura PRACTICAS EN EMPRESA 12 ECTS, horas OPTATIVA

Actividades formativas con su contenido en ECTS, su metodología de enseñanza-aprendizaje y su relación con las competencias que debe adquirir el estudiante

El enfoque metodológico se basa en:

- ✓ Presentación en el aula, en clases participativas, de conceptos y procedimientos asociados a las materias. (4 ECTS). Competencia 1, 2, 6.
- ✓ Realización de ejercicios individualmente. (2 ECTS). Competencias 1, 2.
- ✓ Realización de ejercicios y prácticas en equipo. (3 ECTS). Competencias 4, 6, 7.
- ✓ Desarrollo de un proyecto en empresa. (12 ECTS) . Competencias 1, 2, 3, 4, 5, 6.
- ✓ Redacción de informes de los problemas o casos resueltos. (2 ECTS). Competencia 7.
- ✓ Estudio individual, pruebas y exámenes.(6 ECTS). Competencia 5.
- ✓ Tutoría grupal o individual y evaluación. (1 ECTS). Competencias 5 y 6.

Sistema de Evaluación de la Adquisición de las Competencias

Evaluación continua del alumno en cada una de las 5 asignaturas de este semestre. La nota final se obtendrá como la media ponderada del nivel de conocimiento y las capacidades adquiridas en pruebas distribuidas en el semestre:

Las actividades formativas de presentación de conocimientos y procedimientos y de estudio individual del estudiante serán evaluadas mediante pruebas escritas y/o orales.

Las actividades formativas en las que los estudiantes realicen algún tipo de trabajo individual o en equipo serán evaluadas a partir de un perfil de competencias elaborado específicamente para tal fin, que considere la capacidad técnica del alumno, el trabajo desarrollado por éste, la documentación entregada (informes), la capacidad de expresión oral y las habilidades y actitudes mostradas durante el semestre.

Las prácticas en la empresa se evaluará del modo siguiente:

A lo largo del desarrollo del proyecto: seguimiento del desarrollo del proyecto por un tutor

Una vez que los estudiantes han completado las distintas materias del módulo se llevará a cabo una evaluación global del mismo. En dicha evaluación se tendrán en cuenta, tanto las competencias adquiridas, como los resultados del aprendizaje obtenidas por el alumno.

Breve resumen de contenidos

GESTIÓN DE PROYECTOS:

1. Metodología, para la gestión de proyectos
2. Definición de objetivos, identificación de tareas e hitos
3. Gestión de las fases de proyectos
4. Herramientas para la gestión de proyectos

GESTIÓN DE PERSONAS:

1. Liderazgo y dirección de personas.
2. La gestión del tiempo, equipos de trabajo y reuniones.
3. El clima Laboral: implicación, Participación y resolución de conflictos interpersonales
4. La ética en las organizaciones

INNOVACIÓN Y EMPRENDIZAJE:

1. Tendencias y variables relacionadas con la innovación en el CAPV, introducción a la innovación
2. Herramientas de gestión de la innovación

3. Innovación de valor: modelos de negocio, cultura de emprendizaje
4. Lanzamiento de una nueva actividad: desarrollo de un plan de negocio a través de un caso práctico

PRÁCTICAS EN EMPRESA:

1. Estudio Teórico
2. Desarrollo del proyecto
3. Ensayos y puesta a punto
4. Documentación y defensa